



## REGULAMIN HACKATHONU

Tokyo vibe, Warsaw drive

Bezpieczny ruch i transport z finałowym hackathonem w Unity

### PL WERSJA POLSKA

#### § 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady organizacji i udziału w hackathonie „Tokyo vibe, Warsaw drive – Bezpieczny ruch i transport” („Hackathon”).
2. Organizatorem Hackathonu jest Polska-Japońska Akademia Technik Komputerowych (PJATK).
3. Hackathon realizowany jest w ramach projektu finansowanego ze środków Unii Europejskiej EUonAIR.
4. Regulamin ma na celu zapewnienie zgodności z:
  - a) zasadami prawa polskiego,
  - b) standardami projektów UE,
  - c) zasadami etyki badań i innowacji.

#### § 2. Definicje

1. „Uczestnik” – osoba fizyczna biorąca udział w Hackathonie.
2. „Zespół” – grupa 3 Uczestników.
3. „Praca konkursowa” – rezultat pracy zespołu.
4. „SBOM” – wykaz komponentów projektu.

#### § 3. Wartości UE i zasady etyczne

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad:
  - o niedyskryminacji,
  - o równości,
  - o uczciwości naukowej,

- transparentności technologicznej.
2. Zabronione jest:
    - naruszanie praw autorskich,
    - wykorzystywanie nielegalnych datasetów,
    - użycie AI w sposób niezgodny z prawem.

#### **§ 4. Warunki uczestnictwa**

1. Udział w Hackathonie jest bezpłatny.
2. Uczestnicy biorą udział w zespołach 3-osobowych.
3. Rejestracja odbywa się poprzez formularz.

#### **§ 5. Kategorie konkursowe**

1. Na hackathon składają się trzy konkurencje konkursowe:
  - 1) Bezpieczne drzwi do samochodu elektrycznego.
  - 2) Asset do symulatora jazdy samochodem wykonany z wykorzystaniem skanu 3D.
  - 3) Asset do symulatora jazdy samochodem wykonany w oparciu o wizualizacje dostępne w Internecie.
2. W hackathonie zostały przewidziane nagrody:
  - 1) w każdej kategorii jedna nagroda główna o wartości 2000 zł.
  - 2) w każdej kategorii dwa wyróżnienia o wartości 1000 zł.
3. W każdej konkurencji mogą wziąć udział jedynie grupy trzyosobowe.
4. Rejestracja na hackathon dla studentów PJATK będzie możliwa w dniach 27 kwietnia – 4 maja 2026 poprzez formularz zgłoszeniowy opublikowany na stronie wydarzenia <https://pja.edu.pl/komunikat/tokyo-vibe-warsaw-drive-hackaton/>
5. Każda konkurencja konkursowa będzie poprzedzona dedykowanymi wykładami wprowadzającymi w tematykę danej konkurencji konkursowej. Wykłady odbędą się w dniach poprzedzających rozpoczęcie danej konkurencji konkursowej. Harmonogram wykładów zostanie udostępniony na stronie wydarzenia oraz mailowo wszystkim uczestnikom konkursu.
6. Udział w konkursach hackathonowych jest darmowy. Nie pobiera się również opłaty wpisowej.
7. Prace konkursowe oceniane są przez jury. Decyzje jury są jawne, ostateczne i niepodważalne i zostaną opublikowane podczas gali rozstrzygnięcia konkursów hackathonowych, która będzie miała miejsce 22 maja 2026 roku o godzinie 21.00.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do rejestrowania oraz transmitowania konkursu za pośrednictwem dowolnego medium, za co nie przysługuje uczestnikom żadna forma wynagrodzenia.

### **Kategoria 1: Bezpieczne drzwi do samochodu elektrycznego**

1. Rozgrywki konkursowe odbędą się w dniach 18-22 maja 2026 roku.
2. W rozgrywkach mogą wziąć udział jedynie studenci PJATK.
3. Uczestnicy wykonują prace konkursowe w dogodnym dla siebie miejscu.
4. W ramach tej kategorii konkursowej należało będzie sporządzić projekt drzwi do samochodu elektrycznego zapewniających szybki dostęp do poszkodowanych w razie wypadku.
5. Projekt musi mieć postać fizyczną (może być wykonany z materiałów ogólnodostępnych takich jak karton, papier, taśma, klej, drewno...). Koszty materiałów ponoszą uczestnicy konkursu.
6. Praca musi być wykonana w skali 1:1.
7. Pracę konkursową należy dostarczyć na PJATK 22 maja 2026 roku o godzinie 12.00 do sali, o której uczestnicy zostaną poinformowani drogą mailową. Prace muszą być podpisane imionami i nazwiskami wszystkich członków drużyny projektowej.
8. Prace konkursowe oceniane będą w następujących obszarach:
  - a. bezpieczeństwo drzwi – możliwe jest szybkie otwarcie drzwi samochodu przy pomocy narzędzi dostępnych w standardowym wyposażeniu wozu strażackiego (0-5 pkt.),
  - b. funkcjonalność drzwi (0-5 pkt.),
  - c. estetyka i design (0-5 pkt.),
  - d. zgodność z designem wskazanej przez organizatora marki samochodów (0-5 pkt.).
9. Ocena pracy jest sumą średnich arytmetycznych punktów przyznanych przez jurorów w każdym obszarze podlegającym ocenie.
10. Marka samochodu zostanie wskazana mailem wysłanym do wszystkich uczestników 18 maja 2026 o godzinie 8.00.
11. Każdy uczestnik będzie mógł wziąć udział w wykładzie wprowadzającym w tematykę bezpieczeństwa drzwi w samochodach elektrycznych poprowadzonym przez strażaka.
12. W konkursie może wziąć udział maksymalnie 10 drużyn. O kwalifikacji do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. Informacja o kwalifikacji do konkursu zostanie przekazana drogą mailową do 5 maja 2026 roku.

## **Kategoria 2: Asset do symulatora jazdy samochodem wykonany z wykorzystaniem skanu 3D**

1. Rozgrywki konkursowe odbędą się w dniach 18-22 maja 2026 roku.
2. W rozgrywkach mogą wziąć udział studenci PJATK oraz studenci uczelni partnerskiej w ramach projektu EUonAIR.
3. W ramach tej kategorii konkursowej należało będzie przygotować asset do symulatora jazdy samochodem metodą skanu 3D. Skany muszą być poprawione z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych do modelowania 3D.
4. Praca musi być wykonana w skali 1:1.
5. Pracę konkursową będzie należało przesać na adres e-mail [katedramultimediow@pjwstk.edu.pl](mailto:katedramultimediow@pjwstk.edu.pl) do 22 maja 2026 do godziny 15.00.
6. Prace konkursowe oceniane będą w następujących obszarach:
  - a. jakość odwzorowania wskazanego skrzyżowania (0-5 pkt.),
  - b. jakość odwzorowania znaków drogowych i sygnalizacji (0-5 pkt.),
  - c. estetyka (0-5 pkt.).
7. Ocena pracy jest sumą średnich arytmetycznych punktów przyznanych przez jurorów w każdym obszarze podlegającym ocenie.
8. Organizator wybiera jedno skrzyżowanie w Warszawie dla studentów PJATK oraz jedno skrzyżowanie w Berlinie dla studentów uczelni partnerskiej w ramach projektu EUonAIR i wskazuje je uczestnikom 18 maja 2026 podczas warsztatów.
9. Każdy uczestnik będzie mógł wziąć udział w wykładach wprowadzających w tematykę. Wykłady będą miały charakter on-line i odbędą się w języku angielskim.
10. W dniach 18-21 maja odbywać się będą każdego dnia warsztaty w trybie hybrydowym (stacjonarnie dla studentów PJATK i online dla studentów uczelni partnerskiej w ramach projektu EUonAIR) prowadzone przez pracownika PJATK w języku angielskim, których zadaniem jest przeprowadzenie uczestników konkursu przez całą procedurę tworzenia assetów z wykorzystaniem metod skanu 3D.
11. W konkursie może wziąć udział maksymalnie 10 drużyn (5 z PJATK i 5 z uczelni partnerskiej w ramach projektu EUonAIR). O kwalifikacji do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. Informacja o kwalifikacji do konkursu zostanie przekazana drogą mailową do 5 maja 2026 roku.
12. W skład jury oceniającego drugi etap konkursu będzie wchodzić po jednym przedstawicielu każdej uczelni biorącej udział w konkursie. Komisja będzie musiała mieć co najmniej trzech członków. W przypadku niespełnienia tego wymogu, brakujący członkowie zostaną wybrani spośród pracowników PJATK.

### **Kategoria 3: Asset do symulatora jazdy samochodem wykonany w oparciu o wizualizacje dostępne w internecie**

1. Rozgrywki konkursowe odbędą się w dniach 22 maja 2026 roku w wyznaczonych salach na PJATK w godzinach 10.00-21.00.
2. W rozgrywkach mogą wziąć udział jedynie studenci PJATK.
3. W ramach tej kategorii konkursowej należało będzie przygotować asset do symulatora jazdy samochodem.
4. Praca musi być wykonana w skali 1:1.
5. Pracę konkursową będzie należało przesłać na adres e-mail [katedramultimediow@pjwstk.edu.pl](mailto:katedramultimediow@pjwstk.edu.pl) do 22 maja 2026 do godziny 21.00.
6. Prace konkursowe oceniane będą w następujących obszarach:
  - a. jakość odwzorowania wskazanego skrzyżowania (0-5 pkt.),
  - b. jakość odwzorowania znaków drogowych i sygnalizacji (0-5 pkt.),
  - c. estetyka (0-5 pkt.).
7. Ocena pracy jest sumą średnich arytmetycznych punktów przyznanych przez jurorów w każdym obszarze podlegającym ocenie.
8. Organizator wybiera jedno skrzyżowanie w Warszawie i wskazuje je uczestnikom 22 maja 2026 o godzinie 11.00.
9. Każdy uczestnik będzie mógł wziąć udział w wykładach wprowadzających w tematykę.
10. W konkursie może wziąć udział maksymalnie 13 drużyn. O kwalifikacji do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. Informacja o kwalifikacji do konkursu zostanie przekazana drogą mailową do 5 maja 2026 roku.

## **§ 6. Zasady oceny**

1. Prace oceniane są przez jury.
2. Kryteria:
  - funkcjonalność,
  - jakość techniczna,
  - estetyka,
  - innowacyjność.
3. Decyzje jury są ostateczne.

## **§ 7. Własność intelektualna (ROZSZERZONA)**

1. Uczestnicy zachowują autorskie prawa majątkowe.
2. Uczestnicy udzielają Organizatorowi i partnerom EU:
  - licencji niewyłącznej,
  - nieodpłatnej,
  - bezterminowej,
  - globalnej.
3. Pola eksploatacji obejmują:
  - a) utrwalanie i zwielokrotnianie,
  - b) publikację w Internecie,
  - c) wykorzystanie w raportach UE,
  - d) modyfikację w celach badawczych,
  - e) wykorzystanie w projektach komercjalizacyjnych PJATK.
4. Uczestnik oświadcza, że:
  - posiada prawa do wszystkich elementów pracy,
  - praca nie narusza praw osób trzecich.
5. Odpowiedzialność za naruszenia ponosi Uczestnik.

## **§ 8. AI, dane i SBOM**

1. Uczestnik musi ujawnić wszystkie narzędzia AI.
2. Obowiązkowe jest dostarczenie SBOM.
3. SBOM musi zawierać: narzędzia, biblioteki, dane, modele AI.

4. Zakazane jest trenowanie modeli AI na pracach bez zgody oraz używanie nielegalnych datasetów.
5. Organizator może weryfikować SBOM.

### **§ 9. Nagrody i podatki**

1. W przypadku zespołów nagroda dzielona jest na uczestników,

### **§ 10. Wizerunek**

Uczestnik wyraża zgodę na utrwalanie wizerunku i publikację materiałów.

### **§ 11. RODO**

1. Administratorem danych jest PJATK.
2. Dane przetwarzane są w celu:
  - o organizacji Hackathonu,
  - o realizacji projektu UE,
  - o raportowania KPI.
3. Podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. b i f RODO.
4. Uczestnik ma prawo do: dostępu, sprostowania i usunięcia danych.

### **§ 12. Badanie symulatorowe**

1. Udział jest dobrowolny.
2. Dane są anonimizowane.
3. Uczestnik udziela licencji na wykorzystanie danych.

### **§ 13. Odpowiedzialność**

Organizator nie odpowiada za naruszenia praw przez uczestników.

### **§ 14. Siła wyższa**

W przypadku wystąpienia siły wyższej, takiej jak: pandemia, klęski żywiołowe, wojny, kataklizmy, sytuacje niemożliwe do przewidzenia w dniu podania Regulaminu do wiadomości publicznej, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany formuły konkurencji hackathonowych, bądź odwołania wydarzenia.

### **§ 15. Postanowienia końcowe**

1. Wszelkie wątpliwości dotyczące postanowień niniejszego regulaminu będą rozstrzygane na podstawie tekstu polskiego.

2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie odpowiednie przepisy prawa polskiego.
3. Organizatorzy zobowiązują się do powiadomienia uczestników konkursów hackathonowych o zmianie formuły lub odwołaniu hackathonu.

Załączniki:

1. **ZAŁĄCZNIK 1 – ZGODA NA BADANIE**
2. **ZAŁĄCZNIK 2 – RODO**
3. **ZAŁĄCZNIK 3 – FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY**

## ZAŁĄCZNIK 1

### ZGODA NA UDZIAŁ W BADANIU NA SYMULATORZE JAZDY

(dane, anonimizacja, cele naukowe)

#### 1. Dane uczestnika:

Imię i nazwisko: .....

Adres e-mail: .....

#### 2. Informacja o badaniu

Wyrażam zgodę na udział w badaniu prowadzonym przez Polsko-Japońską Akademię Technik Komputerowych (PJATK), polegającym na przejeździe symulatorem jazdy samochodem.

Badanie obejmuje zbieranie danych dotyczących sposobu prowadzenia pojazdu, w szczególności:

- 1) prędkości chwilowej i średniej,
- 2) przyspieszeń i hamowania,
- 3) czasu reakcji,
- 4) sposobu korzystania z pedałów i sterowania pojazdem.

#### 3. Cele przetwarzania danych

Dane będą wykorzystywane w celach:

- 1) naukowych i badawczych,
- 2) dydaktycznych,
- 3) rozwojowych (w tym rozwój symulatorów i technologii),
- 4) raportowych i sprawozdawczych w ramach projektu EUonAIR.

#### 4. Anonimizacja:

- 1) Dane będą poddane anonimizacji lub pseudonimizacji.
- 2) Wyniki badań będą prezentowane wyłącznie w formie zagregowanej.
- 3) Nie będą podejmowane próby identyfikacji uczestnika na podstawie wyników.

#### 5. Własność i wykorzystanie danych:

- 1) Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej, bezterminowej licencji na wykorzystanie danych z badania.
- 2) Licencja obejmuje wykorzystanie danych w celach wskazanych w pkt 3.
- 3) Dane nie stanowią utworu w rozumieniu prawa autorskiego.

#### 6. Dobrowolność udziału:

- 1) Udział w badaniu jest dobrowolny.

2) Uczestnik może w każdej chwili wycofać zgodę bez podania przyczyny.

## 7. Oświadczenie

Oświadczam, że:

- 1) zapoznałem się z zasadami badania,
- 2) rozumiem zakres przetwarzania danych,
- 3) wyrażam świadomą i dobrowolną zgodę.

Podpis uczestnika: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_\_

## KLAUZULA INFORMACYJNA RODO

### 1. Administrator danych

Administratorem danych osobowych jest

Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych (PJATK).

### 2. Inspektor ochrony danych

Kontakt: iod@pja.edu.pl

### 3. Cele przetwarzania danych

Dane osobowe przetwarzane są w celu:

- 1) organizacji i przeprowadzenia hackathonu,
- 2) udziału w badaniu symulatorowym,
- 3) realizacji projektu EUonAIR,
- 4) dokumentowania i raportowania wskaźników KPI,
- 5) promocji wydarzenia (w tym publikacja wizerunku – jeśli dotyczy).

### 4. Podstawa prawna:

- art. 6 ust. 1 lit. b RODO – wykonanie umowy (udział w hackathonie),
- art. 6 ust. 1 lit. f RODO – uzasadniony interes administratora,
- art. 6 ust. 1 lit. a RODO – zgoda (badanie, wizerunek),

### 5. Zakres danych:

- 1) imię i nazwisko,
- 2) dane kontaktowe,
- 3) afiliacja uczelniana,
- 4) dane techniczne i badawcze (jeśli dotyczy),
- 5) wizerunek (jeśli dotyczy).

### 6. Odbiorcy danych

Dane mogą być przekazywane:

- 1) partnerom projektu EUonAIR,
- 2) instytucjom finansującym projekt (np. KE),
- 3) podmiotom przetwarzającym dane na zlecenie administratora.

### 7. Transfer danych poza EOG

Dane mogą być przekazywane poza EOG wyłącznie przy zachowaniu odpowiednich zabezpieczeń zgodnie z RODO.

## 8. Okres przechowywania

Dane będą przechowywane:

- 1) przez okres trwania projektu,
- 2) przez okres wymagany przepisami UE (kontrola projektów).

## 9. Prawa osoby

Masz prawo do: dostępu do danych, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu, cofnięcia zgody.

## 10. Skarga

Przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa UODO.

## FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY DO HACKATHONU

### 1. Dane uczestnika

Imię i nazwisko: .....  
Email: .....  
Numer s: .....  
Uczelnia: .....  
Kierunek studiów: .....  
Język studiów: .....  
Tryb studiów: .....  
Stopień studiów: .....

### 2. Zespół

Nazwa zespołu: .....

Członkowie zespołu (3 osoby):

1. ....
2. ....
3. ....

Lider zespołu: .....

### 3. Kategoria konkursowa

- Kategoria nr 1:** Papierowy prototyp bezpiecznych drzwi do samochodu elektrycznego w stylu określonej marki.
- Kategoria nr 2:** Asset do symulatora jazdy samochodem wykonany z wykorzystaniem skanu 3D.
- Kategoria nr 3:** Asset do symulatora jazdy samochodem wykonany w oparciu o wizualizację dostępne w internecie.

### 4. Oświadczenia uczestnika

Oświadczam, że:

- 1) zapoznałem się z regulaminem,
- 2) akceptuję jego postanowienia,
- 3) moje zgłoszenie jest zgodne z prawem.

### 5. AI DISCLOSURE (OBOWIĄZKOWE)

Czy w projekcie będą używane narzędzia AI?

TAK  NIE

Jeśli TAK – wskazać:

- narzędzie: .....
- zakres użycia: .....

Oświadczam, że użycie AI jest zgodne z prawem i regulaminem.

## 7. Zgody

zgoda na przetwarzanie danych

zgoda na wizerunek

Podpis uczestnika: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_\_