

REGULAMIN KONKURSU „GeoGuessr” NINJA PJATK

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs „GeoGuessr” (zwany dalej Konkursem) organizowany jest przez NINJA PJATK (zwany dalej Organizatorem).
2. Konkurs skierowany jest do studentek i studentów wszystkich wydziałów Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych.
3. Konkurs odbędzie się w dniu 3 marca 2026 roku.

CELE KONKURSU

Główne cele Konkursu obejmują:

1. wyłonienie trzech (3) najlepszych wyników zdobytych przez uczestników Konkursu,
2. zaangażowanie studentek i studentów w życie uczelni oraz integrację poprzez rywalizację z innymi uczestnikami.

OPIS KONKURSU

Konkurs polega na rywalizacji w grze GeoGuessr, gdzie uczestnicy mają za zadanie jak najszybciej i najdokładniej odgadnąć, w jakim miejscu na świecie się znajdują. W grze pojawiają się różne lokacje, a celem jest zdobycie jak najlepszego wyniku, porównując swoje osiągnięcia z innymi graczami. Gra odbywa się w trybie singleplayer, z możliwością poruszania się (Move) po mapie, co pozwala na dokładniejsze określenie lokalizacji. Każdy uczestnik ma 30 sekund na każdą rundę.

PRZEBIEG KONKURSU

1. Aby wziąć udział w Konkursie, uczestnik musi być studentem Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych.
2. Udział w Konkursie jest możliwy wyłącznie po zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.
3. Gra odbędzie się w trybie singleplayer, z możliwością poruszania się, oraz z limitem czasowym wynoszącym 30 sekund na rundę.
4. Każdy student ma prawo do rozegrania dwóch partii w grze GeoGuessr. Decydujący wynik to ten, który będzie lepszy z trzech rozegranych partii.
5. Najlepszy wynik uczestnika zostaje zapisany przez Organizatora wraz z numerem studenta oraz podpisem uczestnika, który potwierdza uzyskany wynik.
6. Konkurs odbędzie się w dniu 3 marca 2026 roku, na parterze budynku A na terenie kampusu PJATK w Warszawie, w godzinach od 11:00 do 16:00.
7. W przypadku wystąpienia problemów technicznych, takich jak zawieszenie gry, wyłączenie gry, odłączenie klawiatury od komputera lub innych problemów uznanych przez Organizatora za techniczne, uczestnikowi przysługuje jedno dodatkowe podejście.

KRYTERIA WYBORU ZWYCIĘZCÓW

Zwycięzcami konkursu są trzy (3) osoby, które osiągnęły najlepszy wynik w Konkursie.

NIEDOZWOLONE ZACHOWANIE

1. Zakazuje się korzystania z telefonów komórkowych oraz innych urządzeń i rzeczy wspomagających ustalanie lokalizacji na mapie świata podczas rozgrywania partii.
2. Pomaganie innym uczestnikom Konkursu przez osoby trzecie lub pozostałych graczy w trakcie rozgrywania partii skutkować będzie unieważnieniem danej rundy.

WYNIKI

Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w dniu 20 marca 2026 roku w *social mediach* Uczelni (Discord, Facebook, Instagram @polskojaponska).

NAGRODY

1. Fundatorem nagród przyznawanych w Konkursie jest Dział Promocji PJATK.
2. Trzech najlepszych uczestników konkursu zostanie nagrodzonych:
I miejsce – Logitech G PRO X TKL Lightspeed Tactile czarny
II miejsce – Logitech G PRO X Superlight 2 czarny
III miejsce – Microsoft Xbox Series Kontroler
3. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom osobiście, po ogłoszeniu wyników w Dziale Promocji PJATK przez koordynatorów NINJA PJATK.

INNE POSTANOWIENIA

1. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny i inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu w każdym czasie.
4. Organizator nie przewiduje możliwości wnoszenia odwołań od wyników Konkursu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu nawet w trakcie jego trwania, o ile zmiany te nie wpłyną na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Informacja o zmianach będzie umieszczona w miejscu publikacji niniejszego Regulaminu.
6. W sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem decyzje podejmuje Organizator.
7. W razie pytań prosimy o kontakt mailowy na adres: ninja@pjwstk.edu.pl