

WYDZIAŁ SZTUKI NOWYCH MEDIÓW
KIERUNEK GRAFIKA STUDIA NIESTACJONARNE II STOPNIA 4-SEMESTRALNE
rok akademicki 2025/2026

Semestr		Przedmiot	Skrót	godziny		I rok		II rok		pkt. ETCS	
				w.	ćw.	zima	lato	zima	lato		
1	1	Historia kultury i sztuki japońskiej	HKSJ	16	0	E				2	obieralne 1 z 2
	2	Historia designu	HISD	[16]	0	E				[2]	
	3	Grafika dynamiczna	GD	0	32	Z				5	obieralne 1 z 2
	4	Projektowanie graficzne 1M	PG1M	0	[32]	Z				[5]	
	5	Kolor w przestrzeni multimedialnej	KOLM	0	32	Z				5	
	6	Rysunek specjalistyczny	RYSP1M	0	32	Z				5	
	7	Historia sztuki współczesnej 1M	HSW1M	16	0	E				2	
	8	Grafika Artystyczna	GWA	0	32	Z				4	
	9	Kreacja Fotograficzna 1	KFOT	0	32	Z				4	
	10	Bezpieczeństwo i higiena pracy	BHP	4	0	Z				0	
	11	Język obcy 1M	ANG1M	0	16	Z				2	
2	12	Historia sztuki 2 grafika	HS2G	16	0		E			2	
	13	Historia Filmu Animowanego	HFA	16	0		E			2	
	14	Dźwięk 1M	DZW1M	0	32	Z				4	
	15	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 1	IPPA1	0	32		Z			8	obieralne 1 z 4
	16	Pracownia filmu animowanego 1	PFA1	0	[32]		Z			[8]	
	17	Pracownia multimedialna 1	PM1	0	[32]		Z			[8]	
	18	Pracownia grafiki projektowej 1	PGP1	0	[32]		Z			[8]	
	19	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	32		Z			5	
	20	Techniki obrazowania na ścianie (mural)	MURAL	0	[32]		Z			[5]	obieralne 2 z 5
	21	Animacja 3DM1	A3DM1	0	[32]		Z			[5]	
	22	Projektowanie graficzne 2M	PG2M	0	[32]		Z			[5]	
23	Animacja 2D1	A2D1	0	[32]		Z			5		
24	Publikacja cyfrowa	PC	0	32		Z			4		
25	Język obcy 2M	ANG2M	0	16		Z			2		
3	26	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 2	IPPA2	0	32			Z		9	obieralne 1 z 4
	27	Pracownia filmu animowanego 2	PFA2	0	[32]			Z		[9]	
	28	Pracownia multimedialna 2	PM2	0	[32]			Z		[9]	
	29	Pracownia grafiki projektowej 2	PGP2	0	[32]			Z		[9]	
	30	Techniki prezentacji multimedialnej	TPMM	0	16			Z		2	
	31	Komunikacja człowiek-komputer	KCK	0	16			Z		2	
	32	Seminarium magisterskie 1	SM1	0	16			Z		3	
	33	Grafika multimedialna 1M	GM1	0	32			Z		4	
	34	Animacja 3DM2	A3DM2	0	32			Z		4	
	35	Grafika internetowa	GIMgr	0	[32]			Z		[4]	obieralne 1 z 5
	36	Animacja 2D 2	A2D2	0	[32]			Z		[4]	
37	Grafika 3DM	G3DM	0	[32]			Z		[4]		
38	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	[32]			Z		[4]		
39	Sztuka reklamy Mgr	SZRM	0	32			Z		4		
40	Język obcy 3M	ANG3M	0	16			Z		2		
4	41	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 3	IPPA3	0	48				Z	15	obieralne 1 z 4
	42	Pracownia filmu animowanego 3	PFA3	0	[48]				Z	[15]	
	43	Pracownia multimedialna 3	PM3	0	[48]				Z	[15]	
	44	Pracownia grafiki projektowej 3	PGP3	0	[48]				Z	[15]	
	45	Antropologia kultury	AP	16	0				E	2	
	46	Seminarium magisterskie 2	SM2	0	16				Z	2	
	47	Kuratorskie projekty wystaw	KPW	0	32				E	2	

48	Projektowanie plakatu	PLAK	0	32				Z	4	obieralne 1 z 5	
49	Grafika - ilustracja	GIL	0	[32]				Z	[4]		
50	Grafika multimedialna 2M	GM2	0	[32]				Z	[4]		
51	Cyfrowe efekty specjalne	CES	0	[32]				Z	[4]		
52	Branding	BRA	0	[32]				Z	[4]		
53	Prawo autorskie i marketing	PAMA	24	0				E	2		
54	Język obcy 4M	ANG4M	0	16				Z	2		
Razem godziny			108	656							
Suma punktów ECTS			764							120	