

REGULAMIN TURNIEJU
SZACHOWEGO
PJATK Rapid 2026

1. Cel turnieju

- Promocja kultury szachowej w PJATK.
- Integracja studentów i pracowników uczelni.
- Rywalizacja sportowa w duchu fair play.
- Popularyzacja szachów jako dyscypliny rozwijającej logiczne myślenie i umiejętności analityczne.
- Turniej ma charakter wydarzenia sportowo-rekreacyjnego o określonej dacie.

2. Termin i miejsce

- **Data:** 27 lutego 2026 r. (piątek).
- **Miejsce:** Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych w Warszawie:
 - Aula A1 (główna sala organizacyjna),
 - Hol budynku A (główna sala gry).

3. Organizator

- Koło Naukowe Data Science Club PJATK
Kontakt: Jakub Melzacki, tel. kom. +48 514 872 145, e-mail: dsc@pjwstk.edu.pl

4. Uczestnictwo i zgody

- Udział w turnieju jest **odpłatny**. Opłata wpisowa wynosi X zł.
- Opłata wpisowa obejmuje należne podatki oraz opłaty związane z obsługą płatności online.
- Środki z opłat wpisowych, **po potrąceniu podatku VAT oraz prowizji operatora płatności**, przeznaczone są na finansowanie nagród i wyróżnień turniejowych.
- Rejestracja oznacza zgodę na:
 - przetwarzanie danych osobowych na potrzeby wydarzenia,
 - wykorzystanie wizerunku w celach promocyjnych (zdjęcia z wydarzenia),
 - publikację wyników.
- Każdy uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play; za naruszenie zasad może zostać wykluczony z turnieju.
- Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania przepisów porządkowych obowiązujących na terenie Uczelni oraz do stosowania się do poleceń organizatorów i sędziego głównego.
- Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział wyłącznie za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego.

5. Zgłoszenia i płatności

- Rejestracja uczestników odbywa się online za pośrednictwem platformy rejestracyjnej wskazanej przez Organizatora oraz **dodatkowo w dniu wydarzenia**, pod warunkiem dostępności wolnych miejsc.

- Uczestnicy, którzy dokonali rejestracji online oraz opłacili wpisowe przed dniem wydarzenia, mają **pierwszeństwo udziału w turnieju**, pod warunkiem potwierdzenia obecności w dniu wydarzenia w wyznaczonym terminie.
- Uczestnicy zarejestrowani i opłaceni zobowiązani są do **potwierdzenia obecności w dniu turnieju do godziny 10:00**.
- W przypadku niepotwierdzenia obecności do wskazanej godziny Organizator zastrzega sobie prawo do **zwolnienia miejsca i dopuszczenia do udziału innych uczestników**, bez prawa do zwrotu opłaty wpisowej.
- W dniu wydarzenia, **po godzinie 9:45**, Organizator może przyjmować zgłoszenia od osób niezarejestrowanych wcześniej, wyłącznie w przypadku dostępności wolnych miejsc.
- Zwolnienie miejsc uczestników, którzy nie potwierdzili obecności, następuje o godzinie 10:00.
- Zawarcie umowy uczestnictwa w turnieju następuje:
 - w przypadku rejestracji online – z chwilą zaksięgowania opłaty wpisowej,
 - w przypadku rejestracji w dniu wydarzenia – z chwilą dokonania opłaty wpisowej.
- Odbiorcą opłaty wpisowej jest **Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych**.
- Na listę uczestników turnieju wpisywane są wyłącznie osoby, które dokonały skutecznej rejestracji oraz opłaciły wpisowe.
- Liczba uczestników turnieju jest ograniczona do **100 osób**.
- W przypadku rezygnacji z udziału w turnieju opłata wpisowa **nie podlega zwrotowi**, co wynika z charakteru wydarzenia sportowego o określonej dacie.

6. System rozgrywek i tempo gry

- System szwajcarski, 8 rund
- Tempo gry: 10 minut + 0 sekundy za ruch
- Program:
 - **09:00–10:00** – Potwierdzenie obecności uczestników
 - **10:00–10:30** – Otwarcie turnieju i odprawa techniczna
 - **10:30–11:00** – Runda 1
 - **11:00–11:30** – Runda 2
 - **11:30–12:00** – Runda 3
 - **12:00–12:30** – Runda 4
 - **12:30–14:00** – Przerwa + wykład + konkursy
 - **14:00–14:30** – Runda 5
 - **14:30–15:00** – Runda 6
 - **15:00–15:30** – Runda 7
 - **15:30–16:00** – Runda 8
 - **16:00–16:30** – Ceremonia wręczenia nagród

7. Ocena wyników i klasyfikacja

- Punktacja standardowa – 1 pkt za wygraną, 0.5 za remis, 0 za porażkę

- Kolejność miejsc ustalana według punktów zdobytych w partiach.
- W przypadku remisu punktowego:
 - a. Buchholz Średni,
 - b. Buchholz pełny,
 - c. liczba zwycięstw,
 - d. bezpośredni pojedynek (jeśli dotyczy).

8. Nagrody

- Puchar za I miejsce
- Medale za miejsca I–III
- Nagrody specjalne dla wyróżnionych uczestników w ukrytych kategoriach (np. "Szachowy Dyplomata")
- Konkursy podczas przerwy obiadowej z drobnymi upominkami dla zwycięzców

9. Sędziowanie

- Sędzia główny: przedstawiciel Szkoły Szachowej „TALENT”
- Turniej prowadzony za pomocą platformy ChessManager
- Decyzje sędziego głównego są ostateczne i niepodważalne.

10. Zasady gry i przepisy

- Turniej **nie jest zgłoszony do FIDE ani PZSzach**, więc wyniki nie będą miały wpływu na rankingi
- **Obowiązują przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach**. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem oraz w kwestiach szczegółowych obowiązują aktualne **Laws of Chess FIDE**.
- W przypadku naruszenia regulaminu lub przepisów gry, organizator i sędzia mają prawo do:
 - upomnienia uczestnika,
 - przyznania walkowera,
 - wykluczenia z turnieju.

11. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

- Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione, zgubione lub skradzione podczas turnieju.
- Uczestnicy zobowiązani są do zachowania porządku i dbania o mienie Uczelni.
- W razie sytuacji zagrożenia należy niezwłocznie powiadomić organizatorów lub służby porządkowe Uczelni.

12. Ochrona danych osobowych (RODO)

- Administratorem danych osobowych uczestników jest Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych.

- Dane osobowe uczestników mogą być również przetwarzane przez operatora platformy rejestracyjnej, za pośrednictwem której prowadzona jest rejestracja i płatność, zgodnie z regulaminem oraz polityką prywatności tego operatora.
- Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia turnieju, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a i f RODO.
- Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych, ich poprawiania oraz żądania usunięcia.
- Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych dostępne są w polityce prywatności PJATK.

13. Postanowienia końcowe

- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie przed rozpoczęciem turnieju.
- Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora i Sędziego głównego.
- Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
- W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator w porozumieniu z Sędzią głównym.