

STUDIA NIESTACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA program realizowany dla rocznika 2024/25 i kolejnych

	Przedmiot	Godziny w sem.			I rok		II rok		III rok		IV rok		pkt ECTS		
		Skrót	wyk.	ćwicz.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	lato			
1	Analiza matematyczna	AM	16	16	EZ								5		
2	Technika i architektura komputerów	TAK	16	0	E								4		
3	Podstawy programowania w Javie	PPJ	32	32	EZ								6		
4	Wprowadzenie do systemów informacyjnych	WSI	16	16	EZ								5		
5	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	16int	0	Z								3		
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	16Int	0	Z								3		
7	Język angielski	ANG1	0	16	Z								3		
8	Szkolenie z zakresu BHP	BHP	4	0	Z								0		
9	Algebra liniowa i geometria	ALG	16	16		EZ							5		
10	Wstęp do zarządzania	WDZ	16	16		Z							3		
11	Systemy operacyjne	SOP	16	16		Z							4		
12	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	32	32		Z							4		
13	Język angielski	ANG2	0	16		Z							3		
14	Matematyka dyskretna	MAD	16	16+16int			EZ						5		
15	Relacyjne bazy danych	RBD	16	16			EZ						5		
16	Sieci komputerowe i programowania sieciowe w języku Java	SKJ	16	16			EZ						5		
17	Programowanie w językach C i C++	PJC	16	16			Z						4		
18	Język angielski	ANG3	0	16			Z						3		
19	Grafika komputerowa	GRK	16	16				EZ					6		
20	Systemy baz danych	SBD	16	16				EZ					5		
21	Uniwersalne techniki programowania	UTP	16	16				Z					4		
22	Algorytmy i struktury danych	ASD	16+16Int	16+16Int				EZ					5		
23	Statystyczna analiza danych	SAD	16	16+16int				EZ					5		
24	Lektorat	LEK4	0	16				Z					3		
25	Systemy cyfrowe i podstawy elektroniki	SYC	16	16					Z				4		
26	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	16	16Int					EZ				6		
27	Projektowanie systemów informacyjnych	PRI	16	16					EZ				6		
28	Multimedia	MUL	16	32					Z				6		
29	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	BSI	16	16					EZ				6		
30	Lektorat	LEK5	0	16					Z				3		
31	Budowa i integracja systemów informatycznych	BYT	16	16						EZ			5		
32	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	16	16						EZ			4		
33	Modelowanie i analiza systemów informacyjnych	MAS	16	16						EZ			5		
34	Podstawy Programowania w Języku Python	PPY	16	16						Z			4		
35	Lektorat	LEK6	0	16						Z			3		
36	Interakcja człowiek-komputer	ICK	16	16							EZ		4		
37	Projekt 1 (dla każdej specjalizacji)	PRO1	16	32								Z	10		
38	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	16	32								EZ	6		
39	Lektorat	LEK7	0	16								Z	3		
40	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	16	32								EZ	6		
41	Projekt 2 (dla każdej specjalizacji)	PRO2	16	32									Z	13	
42	Praktyki			160h									Z	6	
43	Lektorat	LEK8	0	16									Z	3	
Przedmioty obieralne															
O6	Aplikacje baz danych	APBD	16int	16						EZ				4	
O6	Systemy wbudowane *	SWB	16int	16						EZ				4	
O6	Technologie programowania rozproszonego *	TPO	16int	16						EZ				4	
O7	Metody inżynierii wiedzy**	MIW	16int	16								EZ		4	
O7	Testowanie bezpieczeństwa systemów IT***	TBS	16int	16								EZ		4	
O7	Programowanie i zaawansowane techniki Unreal Engine z C++***	UEC	16int	16								EZ		4	
O7	Podstawy uczenia maszynowego**	PUM	16int	16								EZ		4	
O7	Systemy zarządzana treścią**	CMS	16int	16								EZ		4	
O7	Podstawy bioinformatyki***	PBIO	16int	16								EZ		4	
O8	Podstawy symulacji komputerowych****	PSM	16int	16									EZ	4	
O8	Wprowadzenie do obliczeń kwantowych****	WOK	16int	16									EZ	4	
O8	Środowiska uruchomieniowe AutoML****	SUML	16int	16									EZ	4	
O8	Inżynieria procesów biznesowych*****	IPB	16int	16									EZ	4	
O8	Architektury rozwiązań i wdrożeń SI*****	ASI	16int	16									EZ	4	
O8	Automaty i gramatyki*****	AUG	16int	16									EZ	4	
Wykłady dla różnych specjalizacji															
S1	Technologie Internetu (specjalizacje A, G)	TIN	16	32									EZ	6	
S1	Zaawansowane sieci komputerowe (spejalizacje B, H)	ZSK	16	32									EZ	6	
S1	Analiza incydentów cyberbezpieczeństwa (specjalizacja C)	AIC	16	32									EZ	6	
S1	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacje D, F)	ISS	16	32									EZ	6	
S1	Realizacja projektów multimedialnych (specjalizacja E)	RPM	16	32									EZ	6	
S1	Partycypacyjne projektowanie gier (specjalizacja J)	PAPG	16	32									EZ	6	
S2	Administrowanie bazami danych (specjalizacje A)	ABD	16	32										EZ	6
S2	Zaawansowane systemy operacyjne (specjalizacja B)	ZSO	16	32										EZ	6
S2	Kryminalistyka cyfrowa (specjalizacja C)	KCY	16	32										EZ	6
S2	Wizja maszynowa (specjalizacje D, F)	WMA	16	32										EZ	6
S2	Sztuczna inteligencja i wirtualna rzeczywistość (specjalizacja E)	SIWR	16	32										EZ	6
S2	Unity - wzorce projektowe i praktyki programistyczne (spec. J)	UWP	16	32										EZ	6
S2	Programowanie mobilne (specjalizacja G, H)	PRM	16	32										EZ	6
Łącznie wymagane ECTS:													225		

Łącznie wymagane ECTS:

225

Student jest obowiązany zrealizować 6 przedmiotów obieralnych

Przy wyborze wzajemnie wykluczają się przedmioty obieralne z par oznaczonych taką samą liczbą symboli *