

STUDIA NIESTACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA program realizowany dla rocznika 2025/26 i kolejnych

	Przedmiot	Godziny w sem.			I rok		II rok		III rok		IV rok		pkt ECTS
		Skrót	wyk.	ćwicz.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	lato	
1	Analiza matematyczna	AM	16	16	EZ								5
2	Technika i architektura komputerów	TAK	16	0	E								4
3	Podstawy programowania w Javie	PPJ	32	32	EZ								6
4	Wprowadzenie do systemów informacyjnych	WSI	16	16	EZ								5
5	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	16int	0	Z								2
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	16Int	0	Z								2
7	Język angielski	ANG1	0	16	Z								3
8	Szkolenie z zakresu BHP	BHP	4	0	Z								0
9	Algebra liniowa i geometria	ALG	16	16		EZ							5
10	Wstęp do zarządzania	WDZ	16	16		Z							3
11	Systemy operacyjne	SOP	16	16		Z							4
12	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	32	32		Z							4
13	Język angielski	ANG2	0	16		Z							3
14	Matematyka dyskretna	MAD	16	16+16int			EZ						5
15	Relacyjne bazy danych	RBD	16	16			EZ						5
16	Sieci komputerowe i programowania sieciowe w języku Java	SKJ	16	16			EZ						5
17	Podstawy programowania w języku Python	PPY	16	16			Z						4
18	Język angielski	ANG3	0	16			Z						3
19	Grafika komputerowa	GRK	16	16				EZ					6
20	Systemy baz danych	SBD	16	16				EZ					5
21	Uniwersalne techniki programowania	UTP	16	16				Z					4
22	Algorytmy i struktury danych	ASD	16+16Int	16+16Int				EZ					5
23	Statystyczna analiza danych	SAD	16	16+16int				EZ					5
24	Lektorat	LEK4	0	16				Z					3
25	Systemy cyfrowe i podstawy elektroniki	SYC	16	16					Z				4
26	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	16	16Int					EZ				5
27	Projektowanie systemów informacyjnych	PRI	16	16					EZ				5
28	Interakcja człowiek-komputer	ICK	16	16					Z				4
29	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	BSI	16	16					EZ				5
30	Lektorat	LEK5	0	16					Z				3
31	Budowa i integracja systemów informatycznych	BYT	16	16						EZ			5
32	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	16	16						EZ			4
33	Modelowanie i analiza systemów informacyjnych	MAS	16	16						EZ			5
34	Multimedia	MUL	16	32						Z			5
35	Lektorat	LEK6	0	16						Z			3
Przedmioty obieralne													
O	Aplikacje baz danych	APBD	16int	16						EZ			4
O	Systemy wbudowane*	SWB	16int	16						EZ			4
O	Technologie programowania rozproszonego*	TPO	16int	16						EZ			4
36	Projekt 1 (dla każdej specjalizacji)	PRO1	16	32							Z		10
37	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	16	32							EZ		5
38	Lektorat	LEK7	0	16							Z		3
Przedmioty obieralne													
O	Metody inżynierii wiedzy**	MIW	16int	16							EZ		4
O	Testowanie bezpieczeństwa systemów IT***	TBS	16int	16							EZ		4
O	Systemy zarządzania treścią**	CMS	16int	16							EZ		4
O	Podstawy bioinformatyki***	PBIO	16int	16							EZ		4
39	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	16	32								EZ	5
40	Projekt 2 (dla każdej specjalizacji)	PRO2	16	32								Z	13
41	Praktyki			160h								Z	6
42	Lektorat	LEK8	0	16								Z	3
Przedmioty obieralne													
O	Podstawy symulacji komputerowych	PSM	16int	16								EZ	4
O	Inżynieria procesów biznesowych****	IPB	16int	16								EZ	4
O	Architektury rozwiązań i wdrożeń SI****	ASI	16int	16								EZ	4
O	Automaty i gramatyki	AUG	16int	16								EZ	4
Wykłady dla różnych specjalizacji													
S1	Technologie Internetu (specjalizacja A)	TIN	16	32								EZ	6
S1	Zaawansowane sieci komputerowe (specjalizacja B, H)	ZSK	16	32								EZ	6
S1	Analiza incydentów cyberbezpieczeństwa (specjalizacja C)	AIC	16	32								EZ	6
S1	Podstawy uczenia maszynowego (specjalizacja D)	PUM	16	32								EZ	6
S1	Realizacja projektów multimedialnych (specjalizacja E)	RPM	16	32								EZ	6
S1	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacja F)	ISS	16	32								EZ	6
S1	Partycypacyjne projektowanie gier (specjalizacja J)	PAPG	16	32								EZ	6
S2	Administrowanie bazami danych (specjalizacja A)	ABD	16	32								EZ	6
S2	Zaawansowane systemy operacyjne (specjalizacja B)	ZSO	16	32								EZ	6
S2	Kryminalistyka cyfrowa (specjalizacja C)	KCY	16	32								EZ	6
S2	Środowiska uruchomieniowe AutoML (specjalizacja D)	SUML	16	32								EZ	6
S2	Sztuczna inteligencja i wirtualna rzeczywistość (specjalizacja E)	SIWR	16	32								EZ	6
S2	Wizja maszynowa (spec. F)	WMA	16	32								EZ	6
S2	Programowanie mobilne (specjalizacja G, H)	PRM	16	32								EZ	6
S2	Unity - wzorce projektowe i praktyki programistyczne (spec. J)	UWP	16	32								EZ	6

Łącznie wymagane ECTS:

213

Student jest obowiązany zrealizować 6 przedmiotów obieralnych

Przy wyborze wzajemnie wykluczają się przedmioty obieralne z par oznaczonych taką samą liczbą symboli *