

STUDIA NIESTACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA program realizowany dla rocznika 2023/24 i kolejnych

	Przedmiot	Godziny w sem.			I rok		II rok		III rok		IV rok		pkt ECTS
		Skrót	wyk.	ćwicz.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	lato	
1	Analiza matematyczna	AM	16	16	EZ								6
2	Technika i architektura komputerów	TAK	16	0	E								4
3	Podstawy programowania w Javie	PPJ	32	32	EZ								6
4	Wprowadzenie do systemów informacyjnych	WSI	16	16	EZ								5
5	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	16int	0	Z								3
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	16int	0	Z								3
7	Język angielski	ANG1	0	16	Z								3
8	Szkolenie z zakresu BHP	BHP	4	0	Z								0
9	Algebra liniowa i geometria	ALG	16	16		EZ							5
10	Wstęp do zarządzania	WDZ	16	16		Z							3
11	Systemy operacyjne	SOP	16	16		Z							4
12	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	32	32		Z							4
13	Język angielski	ANG2	0	16		Z							3
14	Matematyka dyskretna	MAD	16	16+16int			EZ						5
15	Relacyjne bazy danych	RBD	16	16			EZ						5
16	Sieci komputerowe i programowania sieciowe w języku Java	SKJ	16	16			EZ						5
17	Programowanie w językach C i C++	PJC	16	16			Z						4
18	Język angielski	ANG3	0	16			Z						3
19	Grafika komputerowa	GRK	16	16				EZ					6
20	Systemy baz danych	SBD	16	16				EZ					6
21	Uniwersalne techniki programowania	UTP	16	16				Z					4
22	Algorytmy i struktury danych	ASD	16+16int	16+16int				EZ					5
23	Statystyczna analiza danych	SAD	16	16+16int				EZ					5
24	Lektorat	LEK4	0	16				Z					3
25	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	BSI	16	16					EZ				6
26	Systemy cyfrowe i podstawy elektroniki	SYC	16	16					Z				4
27	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	16	16int					EZ				7
28	Projektowanie systemów informacyjnych	PRI	16	16					EZ				7
29	Multimedia	MUL	16	32					Z				7
30	Lektorat	LEK5	0	16					Z				3
31	Budowa i integracja systemów informatycznych	BYT	16	16						EZ			6
32	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	16	16						EZ			4
33	Modelowanie i analiza systemów informacyjnych	MAS	16	16						EZ			6
34	Podstawy Programowania w Języku Python	PPY	16	16						Z			4
35	Lektorat	LEK6	0	16						Z			3
36	Interakcja człowiek-komputer	ICK	16	16							EZ		4
37	Projekt 1 (dla każdej specjalizacji)	PRO1	16	32							Z		10
38	Samodzielna praca nad projektem	SPP1	0	70									-
39	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	16	32							EZ		6
40	Lektorat	LEK7	0	16							Z		3
41	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	16	32								EZ	6
42	Projekt 2 (dla każdej specjalizacji)	PRO2	16	32								Z	13
43	Praktyki			160h								Z	6
44	Samodzielna praca nad projektem	SPP2	0	70									-
45	Lektorat	LEK8	0	16								Z	3
Przedmioty obieralne													
O6	Aplikacje baz danych	APBD	16int	16						EZ			4
O6	Systemy wbudowane*	SWB	16int	16						EZ			4
O6	Technologie programowania rozproszonego*	TPO	16int	16						EZ			4
O7	Metody inżynierii wiedzy**	MIW	16int	16							EZ		4
O7	Podstawy uczenia maszynowego**	PUM	16int	16							EZ		4
O7	Systemy zarządzania treścią**	CMS	16int	16							EZ		4
O7	Testowanie bezpieczeństwa systemów IT***	TBS	16int	16							EZ		4
O7	Podstawy bioinformatyki***	PBIO	16int	16							EZ		4
O8	Podstawy symulacji komputerowych	PSM	16int	16								EZ	4
O8	Środowiska uruchomieniowe AutoML****	SUML	16int	16								EZ	4
O8	Inżynieria procesów biznesowych****	IPB	16int	16								EZ	4
O8	Architektury rozwiązań i wdrożeń SI*****	ASI	16int	16								EZ	4
O8	Automaty i gramatyki*****	AUG	16int	16								EZ	4
Wykłady dla różnych specjalizacji													
S1	Technologie Internetu (specjalizacje A, G)	TIN	16	32							EZ		6
S1	Partycypacyjne projektowanie gier (specjalizacja J)	PAPG	16	32							EZ		6
S1	Zaawansowane sieci komputerowe (specjalizacje B, H)	ZSK	16	32							EZ		6
S1	Analiza incydentów cyberbezpieczeństwa (specjalizacja K)	AIC	16	32							EZ		6
S1	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacje D, F)	ISS	16	32							EZ		6
S1	Realizacja projektów multimedialnych (specjalizacja E)	RPM	16	32							EZ		6
S2	Administrowanie bazami danych (specjalizacje A)	ABD	16	32								EZ	6
S2	Zaawansowane systemy operacyjne (specjalizacja B)	ZSO	16	32								EZ	6
S2	Kryminalistyka cyfrowa (specjalizacja K)	KCY	16	32								EZ	6
S2	Wizja maszynowa (spec. D, F)	WMA	16	32								EZ	6
S2	Sztuczna inteligencja i wirtualna rzeczywistość (specjalizacja E)	SIWR	16	32								EZ	6
S2	Unity - wzorce projektowe i praktyki programistyczne (spec. J)	UWP	16	32								EZ	6
S2	Programowanie mobilne (specjalizacja G, H)	PRM	16	32								EZ	6

Łącznie wymagane ECTS:

232

Student jest obowiązany zrealizować 6 przedmiotów obieralnych

Przy wyborze wzajemnie wykluczają się przedmioty obieralne z par oznaczonych taką samą liczbą symboli *