

STUDIA NIESTACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA program realizowany dla rocznika 2022/23

	Przedmiot	Godziny w sem.			I rok		II rok		III rok		IV rok		pkt ECTS	
		Skrót	wyk.	ćwicz.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	lato		
1	Analiza matematyczna	AM	16	16	EZ								6	
2	Technika i architektura komputerów	TAK	16	0	E								4	
3	Podstawy programowania w Javie	PPJ	32	32	EZ								6	
4	Wprowadzenie do systemów informacyjnych	WSI	16	16	EZ								5	
5	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	16int	0	Z								3	
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	16Int	0	Z								3	
7	Język angielski	ANG1	0	16	Z								3	
8	Algebra liniowa i geometria	ALG	16	16		EZ							5	
9	Matematyka dyskretna 1	MAD1	16	16		EZ							4	
10	Systemy operacyjne	SOP	16	16		Z							4	
11	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	32	32		Z							6	
12	Język angielski	ANG2	0	16		Z							3	
13	Matematyka dyskretna 2	MAD2	16	16			EZ						4	
14	Relacyjne bazy danych	RBD	16	16			EZ						5	
15	Wstęp do zarządzania	WDZ	16	16			Z						3	
16	Sieci komputerowe i programowania sieciowe w języku Java	SKJ	16	16			EZ						5	
17	Programowanie w językach C i C++	PJC	16	16			Z						4	
18	Język angielski	ANG3	0	16			Z						3	
19	Grafika komputerowa	GRK	16	16				EZ					6	
20	Systemy baz danych	SBD	16	16				EZ					6	
21	Uniwersalne techniki programowania	UTP	16	16				Z					4	
22	Algorytmy i struktury danych	ASD	16+16Int	16+16Int				EZ					5	
23	Statystyczna analiza danych	SAD	16	16+16int				EZ					6	
24	Lektorat	LEK4	0	16				Z					3	
25	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	BSI	16	16					EZ				6	
26	Systemy wbudowane i techniki cyfrowe	SYC	16	16					Z				4	
27	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	16	16Int					EZ				7	
28	Projektowanie systemów informacyjnych	PRI	16	16					EZ				7	
29	Multimedia 1	MUL1	16	16					Z				4	
30	Lektorat	LEK5	0	16					Z				3	
31	Budowa i integracja systemów informatycznych	BYT	16	16						EZ			6	
32	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	16	16						EZ			4	
33	Multimedia 2	MUL2	16	16						Z			4	
34	Modelowanie i analiza systemów informacyjnych	MAS	16	16						EZ			6	
35	Podstawy Programowania w Języku Python	PPP	16	16						Z			4	
36	Lektorat	LEK6	0	16						Z			3	
37	Interakcja człowiek-komputer	ICK	16	16							EZ		4	
38	Projekt 1 (dla każdej specjalizacji)	PRO1	16	32							Z		10	
39	Samodzielna praca nad projektem	SPP1	0	70									-	
40	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	16	32							EZ		6	
41	Lektorat	LEK7	0	16							Z		3	
42	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	16	32								EZ	6	
43	Projekt 2 (dla każdej specjalizacji)	PRO2	16	32								Z	13	
44	Praktyki			160h								Z	6	
45	Samodzielna praca nad projektem	SPP2	0	70									-	
46	Lektorat	LEK8	0	16								Z	3	
Przedmioty obieralne														
1.	Podstawy symulacji komputerowych	PSM	16int	16								EZ	4	
2.	Aplikacje baz danych	APBD	16int	16						EZ			4	
3.	Technologie programowania rozproszonego	TPO	16int	16						EZ			4	
4.	Metody inżynierii wiedzy*	MIW	16int	16							EZ		4	
5.	Podstawy uczenia maszynowego*	PUM	16int	16							EZ		4	
6.	Środowiska uruchomieniowe AutoML**	SUML	16int	16								EZ	4	
7.	Inżynieria procesów biznesowych**	IPB	16int	16								EZ	4	
8.	Systemy zarządzana treścią	CMS	16int	16							EZ		4	
9.	Architektury rozwiązań i wdrożeń SI***	ASI	16int	16								EZ	4	
10.	Automaty i gramatyki***	AUG	16int	16								EZ	4	
Wykłady dla różnych specjalizacji														
S1	Technologie Internetu (specjalizacje A, G)	TIN	16	32								EZ	6	
S1	Zaawansowane sieci komputerowe (specjalizacje B, C, H)	ZSK	16	32								EZ	6	
S1	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacje D, F)	ISS	16	32								EZ	6	
S1	Realizacja projektów multimedialnych (specjalizacja E)	RPM	16	32								EZ	6	
S1	Partycypacyjne projektowanie gier (specjalizacja J)	PAPG	16	32								EZ	6	
S2	Administrowanie bazami danych (specjalizacje A)	ABD	16	32									EZ	6
S2	Zaawansowane systemy operacyjne (specjalizacje B, C)	ZSO	16	32									EZ	6
S2	Wizja maszynowa (spec. D, F)	WMR	16	32									EZ	6
S2	Sztuczna inteligencja i wirtualna rzeczywistość (specjalizacja E)	SIWR	16	32									EZ	6
S2	Unity - wzorce projektowe i praktyki programistyczne (spec. J)	UWP	16	32									EZ	6
S2	Programowanie mobilne (specjalizacja G, H)	PRM	16	32									EZ	6

Łącznie wymagane ECTS:

239

Student jest obowiązany zrealizować 6 przedmiotów obieralnych

Przy wyborze wzajemnie wykluczają się przedmioty obieralne z par oznaczonych taką samą liczbą symboli *