

STUDIA STACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA program realizowany dla rocznika 2023/24 i kolejnych
 (w zakresie przedmiotów obieralnych oraz specjalizacyjnych - od rocznika 2021/22)

	Przedmiot	Skrót	Godziny		I rok		II rok		III rok		IV rok		pkt ECTS	
			w.	ów.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	lato		
1	Analiza matematyczna	AM	30	30	EZ								6	
2	Podstawy programowania w języku Java	PPJ	30	60	EZ								6	
3	Techniki i architektura komputerów	TAK	30	0	E								4	
4	Wstęp do zarządzania	WDZ	30T	30	Z								3	
5	Wprowadzenie do systemów informacyjnych	WSI	16	30	EZ								5	
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	30	0	Z								3	
7	Język angielski	ANG	0	60	Z								3	
8	Szkolenie z zakresu BHP	BHP	4	0	Z								0	
9	Algebra liniowa i geometria	ALG	30	30		EZ							5	
10	Matematyka dyskretna	MAD	30	30		EZ							5	
11	Relacyjne bazy danych	RBD	30	30		EZ							5	
12	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	30	30		Z							4	
13	Programowanie w językach C i C++	PJC	30	30		Z							4	
14	Systemy operacyjne	SOP	30	15+15int		Z							4	
15	Język angielski	ANG	0	60		Z							3	
16	Algorytmy i struktury danych	ASD	30	30			EZ						5	
17	Statystyczna analiza danych	SAD	30	30			EZ						5	
18	Systemy baz danych	SBD	30	30			EZ						6	
19	Systemy cyfrowe i podstawy elektroniki	SYC	30	30			Z						4	
20	Uniwersalne techniki programowania	UTP	30	30			Z						4	
21	Sieci komputerowe i programowania sieciowe w języku Java	SKJ	30	30			EZ						5	
22	Język angielski	ANG	0	60			Z						3	
23	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	30	30				EZ					7	
24	Podstawy Programowania w Języku Python	PPY	30	30				Z					4	
25	Wychowanie fizyczne	WF	0	30				Z					0	
26	Projektowanie systemów informacyjnych	PRI	30	30				EZ					7	
27	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	16int	0				Z					3	
28	Multimedia	MUL	30	30				Z					7	
29	Lektorat	LEK	0	60				Z					3	
30	Projekt 1 (dla każdej specjalizacji)	PRO1	30	30					Z				7	
31	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	30	30						EZ			6	
32	Grafika komputerowa	GRK	30	30						EZ			6	
33	Budowa i integracja systemów informatycznych	BYT	30	30						EZ			6	
34	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	30	30						EZ			4	
35	Lektorat	LEK	0	60						Z			3	
36	Wychowanie fizyczne	WF	0	30						Z			0	
37	Projekt 2 (dla każdej specjalizacji)	PRO2	30	30							Z		7	
38	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	30	30							EZ		6	
39	Modelowanie i analiza systemów informacyjnych	MAS	30	30							EZ		6	
40	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	BSI	30	30							EZ		6	
41	Lektorat	LEK	0	60							Z		3	
42	Projekt 3 (dla każdej specjalizacji)	PRO3	30	30								Z	9	
43	Praktyki			160h									Z	6
44	Interakcja człowiek-komputer	ICK	30	30									EZ	4
45	Lektorat	LEK	0	30									Z	3
Przedmioty obieralne														
1	Podstawy symulacji komputerowych	PSM	30	30					EZ				4	
2	Aplikacje baz danych	APBD	30	30					EZ				4	
3	Technologie programowania rozproszonego	TPO	30	30					EZ				4	
4	Metody Inżynierii Wiedzy*	MIW	30	30							EZ		4	
5	Inżynieria procesów biznesowych**	IPB	30	30							EZ		4	
6	Podstawy uczenia maszynowego*	PUM	30	30							EZ		4	
7	Podstawy bioinformatyki**	PBIO	30	30							EZ		4	
8	Modelowanie i druk 3D**	MDD	30	30							EZ		4	
9	Środowiska uruchomieniowe AutoML***	SUML	30	30								EZ	4	
10	Automaty i gramatyki****	AUG	30	30								EZ	4	
11	Architektury rozwiązań i wdrożeń SI****	ASI	30	30								EZ	4	
12	Systemy zarządzania treścią***	CMS	30	30								EZ	4	
Przedmioty dla różnych specjalizacji														
1	Technologie Internetu (specjalizacje A, IO, E,G)	TIN	30	30								EZ	6	
2	Zaawansowane sieci komputerowe (specjalizacje B, H, C)	ZSK	30	30								EZ	6	
3	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacje D, F)	ISS	30	30								EZ	6	
4	Partycypacyjne projektowanie gier (specjalizacja J)	PAPG	30	30								EZ	6	
5	Administrowanie bazami danych (specjalizacje A, IO)	ABD	30	30								EZ	6	
6	Zaawansowane systemy operacyjne (specjalizacje B, C)	ZSO	30	30								EZ	6	
7	Wizja maszynowa (spec. D, E, F)	WMA	30	30								EZ	6	
8	Unity - wzorce projektowe i praktyki programistyczne (spec. J)	UWP	30	30								EZ	6	
9	Programowanie mobilne (specjalizacje G, H)	PRM	30	30								EZ	6	

T - wykład realizowany poprzez platformę Teams

ECTS

Przedmioty wymagalne:

229

udział ECTS obieralnych:
W tym przedmioty obieralne:

71

31,00%

Student jest obowiązany zrealizować 6 przedmiotów obieralnych

Przy wyborze wzajemnie wykluczają się przedmioty obieralne z par oznaczonych taką samą liczbą symboli *