



POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

ポ
ー
ラ
ン
ド
日
本
情
報
工
科
大
学

REGULAMIN KONKURSU Minecraft „NinjaCraft” NINJA PJATK

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs „NinjaCraft” (zwany dalej Konkursem) organizowany jest przez Polsko-Japońską Akademię Technik Komputerowych, w ramach NINJA PJATK* (dalej: Organizator).
2. Regulamin określa zasady udziału w Konkursie i zawiera warunki uczestnictwa, które uczestnik akceptuje w chwili przystąpienia do Konkursu.
3. Przed wzięciem udziału w Konkursie Uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem.
4. Konkurs skierowany jest do studentek i studentów wszystkich wydziałów Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych.
5. Konkurs trwa od 3 stycznia 2025 roku do 19 stycznia 2025 roku.

*NINJA PJATK stanowi zastrzeżony znak towarowy m.in. w zakresie organizowania zawodów e-sportowych.

CELE KONKURSU

Główne cele Konkursu obejmują:

1. wyłonienie na podstawie zdobytej punktacji trzech (3) najlepszych uczestników w grze Minecraft i nagrodzenie ich miejscami I-III;
2. zaangażowanie studentek i studentów w życie uczelni oraz integrację poprzez rywalizację z innymi uczestnikami.

OPIS KONKURSU

Zapewne większość z Was miała już przyjemność eksplorować wspaniały świat Minecrafta. Pragniemy Was poinformować, że czas spędzony w tej grze z pewnością nie był stracony! Teraz nadchodzi doskonała okazja, abyście mogli sprawdzić swoje umiejętności i wziąć udział w emocjonującym konkursie Minecraft „NinjaCraft” organizowanym przez NINJA PJATK. Zasady są proste – Waszym zadaniem będzie zebranie jak największej liczby punktów poprzez pokonywanie różnorodnych przeciwników.



POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

ポ ー ラ ン ド 日 本 情 報 工 科 大 学

PRZEBIEG KONKURSU

1. Aby wziąć udział w konkursie należy być studentką lub studentem Polsko-Japońskiej Akademii Techniki Komputerowych.
2. Do konkursu można zgłosić się wyłącznie w pojedynkę. Wszelkiego rodzaju sojusze między zawodnikami są zakazane.
3. Nazwa uczestnika nie może zawierać wulgaryzmów.
4. Zakazane jest udostępnianie konta osobom trzecim.
5. W przypadku wystąpienia błędu przy wpisywaniu danych w formularzu, należy skontaktować się z Organizatorami Konkursu.
6. Wszelkie pytania dotyczące przebiegu Konkursu lub rejestracji, należy kierować na serwer Discord: discord.gg/CjcvMyngaH
7. Serwer posiada whitelistę. Aby wziąć udział w konkursie, wymagane jest zweryfikowanie konta przy użyciu indywidualnego numeru studenta. Weryfikację przeprowadza się, dołączając do serwera Discord i wypełniając formularz zgłoszeniowy za pomocą bota NinjaCraft:
 - Weryfikacja rozpoczyna się od uzyskania roli „Minecraft” na serwerze Discord. Aby to zrobić, należy dodać reakcję pod wiadomością informującą o konkursie na kanale „role”.
 - Następnym krokiem jest kliknięcie przycisku pod wiadomością dotyczącą rejestracji na kanale #rejestracja. Po kliknięciu wyświetli się lista pytań, na które należy odpowiedzieć, a następnie zatwierdzić odpowiedzi, klikając przycisk na dole formularza. Po zakończeniu pierwszej części, na tym samym kanale pojawi się wiadomość z drugą częścią formularza. Należy ponownie kliknąć przycisk i wypełnić formularz w taki sam sposób jak wcześniej. Jeśli oba formularze zostaną wypełnione poprawnie, na kanale wyświetli się odpowiednia wiadomość. W przypadku błędów pojawi się stosowna informacja.
 - W formularzach należy podać następujące informacje:

Dane, które należy podać w pierwszej części formularza to:

 - Nick Minecraft
 - Hasło służące do zalogowania się na serwerze.

Dane, które należy podać w drugiej części formularza to:

 - Numer indywidualny studenta
 - Semestr studiów
 - Kierunek studiów



POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

ポ ー ラ ン ド 日 本 情 報 工 科 大 学

- Tryb studiowania
 - Miasto studiowania
 - Po przeprowadzeniu weryfikacji przez Organizatora Konkursu, uczestnik zostanie wpisany na listę graczy, która znajduje się na kanale<nazwa kanału>
 - Weryfikacja może się nie powieść w kilku przypadkach:
 - Indeks studenta będzie nieprawidłowy.
 - Nazwa gracza jest już używana.
 - Nazwa gracza jest nieodpowiednia.
 - Informacje zawarte w formularzu będą nieprawidłowe.
8. W przypadku niepowodzenia weryfikacji, uczestnik zostanie poinformowany przez jednego z Organizatorów Konkursu i będzie miał możliwość ponowienia próby dołączenia.

MODYFIKACJE I PROGRAMY WSPOMAGAJĄCE

1. Zabronione jest użycie każdego rodzaju modyfikacji*. W przypadku ich użycia uczestnik zostanie zdyskwalifikowany.

*do modyfikacji zaliczają się:

- texturepack wspomagający rozgrywkę (np. XRay)
- klient gry/mody z cheatami (np. WURST)

2. W razie wątpliwości lub pytań dotyczących używania przez uczestnika modyfikacji w grze, należy skontaktować się z Organizatorami Konkursu za pośrednictwem serwera Discord

NIEDOZWOLONE ZACHOWANIE

1. Na serwerze Minecraft obowiązuje zakaz wulgaryzmu oraz mowy nienawiści.
2. W przypadku stosowania wulgaryzmów lub też mowy nienawiści przez uczestnika konkursu zostanie on pociągnięty do odpowiedzialności i zdyskwalifikowany z udziału w konkursie bez możliwości powrotu.
3. Wszelkie udokumentowane wykroczenia prosimy kierować na adres mailowy w formie zrzutu ekranu ninja@pjwstk.edu.pl.



POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

ポ
ー
ラ
ン
ド
日
本
情
報
工
科
大
学

4. Wykorzystywanie błędów gry dla własnej korzyści skutkuje wykluczeniem z rywalizacji w konkursie.
5. Wszelkie udokumentowane błędy gry prosimy kierować na adres mailowy ninja@pjwstk.edu.pl.

KRYTERIA WYBORU ZWYCIĘZCÓW

1. Tryb "NinjaCraft" na serwerze Minecraft zostanie wyłączony dnia **20 stycznia 2025 r.**
2. Nagrodzonych zostanie trzech najlepsi uczestników z największą liczbą punktów uzyskaną w momencie zakończenia konkursu w dniu 19 stycznia.
3. Punktacja każdego z przeciwników oraz wyjaśnienie systemu punktacji znajduje się w załączniku do Regulaminu.

NAGRODY

1. Fundatorem nagród przyznawanych w Konkursie jest Dział Promocji PJATK.
2. Każdy z uczestników zajmujący miejsce od I do III zostanie nagrodzony:
I miejsce - Klawiatura SteelSeries Apex Pro Mini, Lampka Minecraft Zombie
II miejsce - Myszka SteelSeries Aerox 5 Wireless, Lampka Minecraft Zombie
III miejsce - Podkładka SteelSeries QcK Prism Cloth XL, Lampka Minecraft Zombie
3. Nagrody zostaną przekazane zwycięzcom osobiście po ogłoszeniu wyników w Dziale Promocji PJATK przez koordynatorów NINJA PJATK.

WYNIKI

1. Wyniki zostaną ogłoszone 22 stycznia 2025 roku w mediach społecznościowych Organizatora (Discord, Facebook, Instagram @polskojaponska).



POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

ポ
ー
ラ
ン
ド
日
本
情
報
工
科
大
学

INNE POSTANOWIENIA

1. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny i inne przepisy prawa polskiego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu w każdym czasie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu nawet w trakcie jego trwania, o ile zmiany te nie wpłyną na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Informacja o zmianach będzie umieszczona w miejscu publikacji niniejszego regulaminu.
5. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje Organizator.
6. W razie pytań prosimy o kontakt mailowy na adres: ninja@pjwstk.edu.pl.