

Przedmiot/TRYB STACJONARNY

wykłady

ćwiczenia

laboratoria,  
projekty,  
warsztatyforma  
zaliczenia

Punkty ECTS

|   |            |            |            |   |           |
|---|------------|------------|------------|---|-----------|
| Algebra liniowa i geometria   | 30         | 30         |            | E | 6         |
| Matematyka dyskretna  | 30         | 30         |            | E | 6         |
| Użytkowanie komputerów  |            |            | 30         | Z | 3         |
| Programowanie 1   | 30         |            | 60         | Z | 7         |
| Wstęp do informatyki i architektury kom   | 30         |            | 0          | E | 4         |
| Przedmiot obieralny -<br>humanistyczny/społeczny<br>1. Estetyka i etyka cyberkultury<br>2. Filozofia i etyka dla inżynierów   | 30         |            |            | Z | 2         |
| Wychowanie fizyczne   |            | 30         |            | Z | 0         |
| Język angielski   |            | 60         |            | Z | 2         |
| <b>Semestr 1</b>  | <b>150</b> | <b>150</b> | <b>90</b>  |   | <b>30</b> |
| Analiza matematyczna  | 30         | 30         |            | E | 6         |
| Relacyjne bazy danych   | 30         |            | 45         | E | 7         |
| Wychowanie fizyczne   |            | 30         |            | Z | 0         |
| Fizyka  | 15         | 15         | 15         | Z | 3         |
| Warsztaty programistyczne   |            |            | 60         | Z | 6         |
| Programowanie obiektowe w Javie   | 30         |            | 30         | Z | 5         |
| Język angielski   |            | 60         |            | Z | 2         |
| <b>Semestr 2</b>  | <b>105</b> | <b>135</b> | <b>150</b> |   | <b>29</b> |
| Algorytmy i struktury danych  | 30         | 30         |            | E | 6         |
| Systemy baz danych  | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Przedmiot obieralny -<br>humanistyczny/społeczny<br>1 Procesy innowacyjne<br>2 Zarządzanie własnym<br>przedsięwzięciem<br>3 Komerccjalizacja projektów<br>informatycznych | 15         | 15         |            | Z | 2         |
| Wstęp do informatyki i architektury kom   | 0          |            | 30         | Z | 3         |
| Historia i kultura Japonii lub Historia i ku  | 30         |            |            | Z | 2         |
| Metody programowania  | 15         |            | 30         | Z | 4         |
| Java zaawansowana   | 15         |            | 30         | Z | 4         |
| Język angielski   |            | 60         |            | Z | 2         |
| <b>Semestr 3</b>  | <b>135</b> | <b>105</b> | <b>120</b> |   | <b>29</b> |
| Technologie Internetu   | 30         |            | 30         | Z | 5         |
| Grafika komputerowa   | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Projektowanie systemów informacyjnych   | 30         |            | 30         | Z | 4         |
| Elektronika   | 15         | 15         | 15         | Z | 3         |
| Sieci komputerowe I   | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Systemy operacyjne  | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Lektorat  | 0          | 60         |            | Z | 2         |
| <b>Semestr 4</b>  | <b>165</b> | <b>75</b>  | <b>165</b> |   | <b>32</b> |
| Projekt   | 0          |            | 45         | Z | 4         |
| Budowa i integracja systemów informac   | 30         |            |            | E | 4         |
| Narzędzia sztucznej inteligencji  | 30         |            | 30         | Z | 5         |
| BSI   | 15         | 15         | 15         | Z | 3         |
| Interakcja człowiek - komputer  | 30         |            | 30         | Z | 4         |

|  |            |            |            |   |           |
|--|------------|------------|------------|---|-----------|
| Przedmiot specjalizacyjny<br>1. Bogate interfejsy webowe BIU<br>2. Zarządzanie urządzeniami sieciowymi<br>3. Symulacje 3D  | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Przedmiot obieralny - specjalizacji<br>1a Programowanie .NET<br>1b Administracja bazą danych<br>2a Programowanie w C/C++<br>2b Sieci komputerowe 2<br>3a Programowanie grafiki 3D w OpenGL<br>3b Modelowanie 3D dla gier | 30         |            | 30         | Z | 5         |
| Lektorat   | 0          | 60         |            | Z | 2         |
| <b>Semestr 5</b>   | <b>165</b> | <b>75</b>  | <b>180</b> |   | <b>33</b> |
| Przedmiot obieralny 1<br>1. Modelowanie i analiza systemów informacyjnych<br>2. Zastosowania języków formalnych  | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Przedmiot obieralny 2<br>1. Symulacje i gry decyzyjne<br>2. Zarządzanie Projektami Informatycznymi   | 15         | 15         |            | Z | 2         |
| Społeczne aspekty informatyki  | 30         | 30         |            | Z | 4         |
| Przedmiot specjalizacyjny<br>1. Testowanie automatyczne<br>2. Aspekty bezpieczeństwa sieci komputerowych<br>3. Animacje komputerowe  | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Systemy wbudowane i techniki cyfrowe   | 30         | 15         | 15         | Z | 4         |
| Specjalizacyjny projekt zespołowy 1  | 15         |            | 60         | Z | 6         |
| Lektorat   | 0          | 60         |            | Z | 2         |
| <b>Semestr 6</b>   | <b>150</b> | <b>120</b> | <b>135</b> |   | <b>30</b> |
| Praktyka   |            |            |            |   | 15        |
| Przedmiot monograficzny specjalizacji<br>1. Programowanie aplikacji mobilnych<br>2. Administracja sieci w systemie Linux<br>3. Zaawansowane zastosowania grafiki i animacji  | 30         |            | 30         | E | 6         |
| Statystyczna analiza danych  | 30         | 30         |            | E | 6         |
| Specjalizacyjny projekt zespołowy 2  |            |            | 60         | Z | 6         |
| Programowanie obiektowo - funkcyjne  | 15         |            | 15         | Z | 2         |
| Proseminarium  |            | 30         |            | Z | 3         |

|  |           |            |            |   |           |
|--|-----------|------------|------------|---|-----------|
| Przedmiot obieralny -<br>humanistyczny/społeczny |           |            |            |   |           |
| Przedmiot obieralny -<br>humanistyczny/społeczny |           |            |            |   |           |
| 1 Procesy innowacyjne                            |           |            |            |   |           |
| 2 Zarządzanie własnym<br>przedsięwzięciem        |           |            |            |   |           |
| 3 Komerccjalizacja projektów<br>informatycznych  | 15        | 15         |            | Z | 2         |
| Lektorat   |           | 30         |            | Z | 1         |
| <b>Semestr 7</b>                                 | <b>90</b> | <b>105</b> | <b>105</b> |   | <b>41</b> |