

WYDZIAŁ SZTUKI NOWYCH MEDIÓW
KIERUNEK GRAFIKA STUDIA NIESTACJONARNE II STOPNIA 4-SEMESTRALNE
rok akademicki 2024/2025

Semestr		Przedmiot	Skrót	godziny		I rok		II rok		pkt.	ETCS	
				w.	ćw.	zima	lato	zima	lato			
1	1	Historia kultury i sztuki japońskiej	HKSJ	16	0	E				2		obieralne 1
	2	Historia designu	HISD	[16]	0	E				[2]		z 2
	3	Grafika dynamiczna	GD	0	32	Z				5		obieralne 1 z
	4	Projektowanie graficzne 1M	PG1M	0	[32]	Z				[5]		2
	5	Kolor w przestrzeni multimedialnej	KOLM	0	32	Z				5		
	6	Rysunek specjalistyczny	RYS1M	0	32	Z				5		
	7	Historia sztuki współczesnej 1M	HSW1M	16	0	E				2		
	8	Grafika Artystyczna	GWA	0	32	Z				4		
	9	Kreacja Fotograficzna 1	KFOT	0	32	Z				4		
	10	Język obcy 1M	ANG1M	0	16	Z				2		
2	11	Historia sztuki 2 grafika	HS2G	16	0		E			2		
	12	Historia Filmu Animowanego	HFA	16	0		E			2		
	13	Dźwięk 1M	DZW1M	0	32		Z			3		
	14	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 1	IPPA1	0	32		Z			7		
	15	Pracownia filmu animowanego 1	PFA2	0	[32]		Z			[7]		obieralne 1 z
	16	Pracownia multimedialna 1	PM2	0	[32]		Z			[7]		4
	17	Pracownia grafiki projektowej 1	PGP2	0	[32]		Z			[7]		
	18	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	32		Z			5		
	19	Techniki obrazowania na ścianie (mural)	MURAL	0	[32]		Z			[5]		obieralne 1 z
	20	Animacja 3DM1	A3DM1	0	[32]		Z			[5]		5
	21	Animacja 2D1	A2D1	0	[32]		Z			5		
	22	Projektowanie graficzne 2M	PG2M	0	[32]		Z			[5]		
	23	Samodzielna praca nad projektem 1	SPP1	0	64		Z			2		
	24	Publikacja cyfrowa	PC	0	32		Z			3		
	25	Język obcy 2M	ANG2M	0	16		Z			2		
3	26	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 2	IPPA2	0	32			Z		9		
	27	Pracownia filmu animowanego 2	PFA2	0	[32]			Z		[9]		obieralne 1 z
	28	Pracownia multimedialna 2	PM2	0	[32]			Z		[9]		4
	29	Pracownia grafiki projektowej 2	PGP2	0	[32]			Z		[9]		
	30	Techniki prezentacji multimedialnej	TPMM	0	16			Z		2		
	31	Komunikacja człowiek-komputer	KCK	0	16			Z		2		
	32	Seminarium magisterskie 1	SM	16	0			Z		2		
	33	Grafika multimedialna 1M	GMM1	0	32			Z		3		
	34	Animacja 3DM2	A3DM2	0	32			Z		4		
	35	Grafika internetowa	GIMgr	0	[32]			Z		[4]		obieralne 1 z
	36	Animacja 2D 2	A2D2	0	[32]			Z		[4]		5
	37	Grafika 3DM	G3DM	0	[32]			Z		[4]		
	38	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	[32]			Z		[4]		
	39	Sztuka reklamy Mgr	SZRM	0	32			Z		3		
	40	Samodzielna praca nad projektem 2	SPP2	0	64			Z		2		
	41	Język obcy 3M	ANG3M	0	16			Z		2		
4	42	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 3	IPPA3	0	48				Z	15		
	43	Pracownia filmu animowanego 3	PFA2	0	[48]				Z	[15]		obieralne 1 z
	44	Pracownia multimedialna 3	PM2	0	[48]				Z	[15]		4
	45	Pracownia grafiki projektowej 3	PGP2	0	[48]				Z	[15]		
	46	Antropologia kultury	AP	16	0				E	2		
	47	Seminarium magisterskie 2	SM	16	0				Z	2		

4	48	Kuratorskie projekty wystaw	KPW	16	0				E	2	obieralne 1 z 5
	49	Projektowanie plakatu	PLAK	0	32				Z	4	
	50	Grafika - ilustracja	GIL	0	[32]				Z	[4]	
	51	Grafika multimedialna 2M	GM2	0	[32]				Z	[4]	
	52	Cyfrowe efekty specjalne	CES	0	[32]				Z	[4]	
	53	Branding	BRA	0	[32]				Z	[4]	
	54	Prawo autorskie	PAU	16	0				E	2	
	55	Samodzielna praca nad projektem 3	SPP3	0	96				Z	2	
	56	Język obcy 4M	ANG4M	0	16				Z	2	
Razem godziny				144	816						
				960							
Suma punktów ECTS										120	