

WYDZIAŁ SZTUKI NOWYCH MEDIÓW
KIERUNEK GRAFIKA STUDIA NIESTACJONARNE II STOPNIA 4-SEMESTRALNE
rok akademicki 2024/2025

Semestr		Przedmiot	Skrót	godziny		I rok		II rok		pkt.	
				w.	ćw.	zima	lato	zima	lato		
1	1	Historia kultury i sztuki japońskiej	HKSJ	16	0	E				2	obieralne 1 z 2
	2	Historia designu	HISD	[16]	0	E				[2]	
	3	Grafika dynamiczna	GD	0	32	Z				5	obieralne 1 z 2
	4	Projektowanie graficzne 1M	PG1M	0	[32]	Z				[5]	
	5	Kolor w przestrzeni multimedialnej	KOLM	0	32	Z				5	
	6	Rysunek specjalistyczny	RVSP1M	0	32	Z				5	
	7	Historia sztuki współczesnej 1M	HSW1M	16	0	E				2	
	8	Grafika Artystyczna	GWA	0	32	Z				4	
	9	Kreacja Fotograficzna 1	KFOT	0	32	Z				4	
	10	Język obcy 1M	ANG1M	0	16	Z				2	
2	11	Historia sztuki 2 grafika	HS2G	16	0		E			2	obieralne 1 z 4
	12	Historia Filmu Animowanego	HFA	16	0		E			2	
	13	Dźwięk 1M	DZW1M	0	32		Z			3	
	14	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 1	IPPA1	0	32		Z			7	
	15	Pracownia filmu animowanego 1	PFA2	0	[32]		Z			[7]	
	16	Pracownia multimedialna 1	PM2	0	[32]		Z			[7]	
	17	Pracownia grafiki projektowej 1	PGP2	0	[32]		Z			[7]	
	18	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	32		Z			5	obieralne 1 z 5
	19	Techniki obrazowania na ścianie (mural)	MURAL	0	[32]		Z			[5]	
	20	Animacja 3DM1	A3DM1	0	[32]		Z			[5]	
	21	Animacja 2D1	A2D1	0	[32]		Z			5	
	22	Projektowanie graficzne 2M	PG2M	0	[32]		Z			[5]	
	23	Samodzielna praca nad projektem 1	SPP1	0	64		Z			2	obieralne 1 z 4
	24	Publikacja cyfrowa	PC	0	32		Z			3	
	25	Język obcy 2M	ANG2M	0	16		Z			2	
3	26	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 2	IPPA2	0	32			Z		9	obieralne 1 z 4
	27	Pracownia filmu animowanego 2	PFA2	0	[32]			Z		[9]	
	28	Pracownia multimedialna 2	PM2	0	[32]			Z		[9]	
	29	Pracownia grafiki projektowej 2	PGP2	0	[32]			Z		[9]	
	30	Techniki prezentacji multimedialnej	TPMM	0	16			Z		2	obieralne 1 z 5
	31	Komunikacja człowiek-komputer	KCK	0	16			Z		2	
	32	Seminarium magisterskie 1	SM	16	0			Z		2	
	33	Grafika multimedialna 1M	GMM1	0	32			Z		3	
	34	Animacja 3DM2	A3DM2	0	32			Z		4	
	35	Grafika internetowa	GIMgr	0	[32]			Z		[4]	
	36	Animacja 2D 2	A2D2	0	[32]			Z		[4]	
	37	Grafika 3DM	G3DM	0	[32]			Z		[4]	
38	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	[32]			Z		[4]		
39	Sztuka reklamy Mgr	SZRM	0	32			Z		3	obieralne 1 z 4	
40	Samodzielna praca nad projektem 2	SPP2	0	64			Z		2		
41	Język obcy 3M	ANG3M	0	16			Z		2		
4	42	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 3	IPPA3	0	48				Z	15	obieralne 1 z 4
	43	Pracownia filmu animowanego 3	PFA2	0	[48]				Z	[15]	
	44	Pracownia multimedialna 3	PM2	0	[48]				Z	[15]	
	45	Pracownia grafiki projektowej 3	PGP2	0	[48]				Z	[15]	
	46	Antropologia kultury	AP	16	0				E	2	
	47	Seminarium magisterskie 2	SM	16	0				Z	2	

4	48	Kuratorskie projekty wystaw	KPW	16	0				E	2	obieralne 1 z 5
	49	Projektowanie plakatu	PLAK	0	32				Z	4	
	50	Grafika - ilustracja	GIL	0	[32]				Z	[4]	
	51	Grafika multimedialna 2M	GM2	0	[32]				Z	[4]	
	52	Cyfrowe efekty specjalne	CES	0	[32]				Z	[4]	
	53	Branding	BRA	0	[32]				Z	[4]	
	54	Prawo autorskie	PAU	16	0				E	2	
	55	Samodzielna praca nad projektem 3	SPP3	0	96				Z	2	
56	Język obcy 4M	ANG4M	0	16				Z	2		
Razem godziny				144	816						
Suma punktów ECTS										120	

