

STUDIA NIESTACJONARNE PIERWSZEGO STOPNIA program realizowany dla rocznika 2024/25 i kolejnych

(w zakresie poszerzenia puli przedmiotów obieralnych i specjalizacyjnych - dla rocznika 2020/21 i kolejnych)

	Przedmiot	Godziny w sem.			I rok		II rok		III rok		IV rok		pkt ECTS	
		Skróć	wyk.	ćwicz.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	lato		
1	Analiza matematyczna	AM	16	16	EZ								5	
2	Techніка i architektura komputerów	TAK	16	0	E								4	
3	Podstawy programowania w Javie	PPJ	32	32	EZ								6	
4	Wprowadzenie do systemów informacyjnych	WSI	16	16	EZ								5	
5	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	16int	0	Z								3	
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	16Int	0	Z								3	
7	Język angielski	ANG1	0	16	Z								3	
8	Szkolenie z zakresu BHP	BHP	4	0	Z								0	
9	Algebra liniowa i geometria	ALG	16	16		EZ							5	
10	Wstęp do zarządzania	WDZ	16	16		Z							3	
11	Systemy operacyjne	SOP	16	16		Z							4	
12	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	32	32		Z							4	
13	Język angielski	ANG2	0	16		Z							3	
14	Matematyka dyskretna	MAD	16	16+16int			EZ						5	
15	Relacyjne bazy danych	RBD	16	16			EZ						5	
16	Sieci komputerowe i programowania sieciowe w języku Java	SKJ	16	16			EZ						5	
17	Programowanie w językach C i C++	PJC	16	16			Z						4	
18	Język angielski	ANG3	0	16			Z						3	
19	Grafika komputerowa	GRK	16	16				EZ					6	
20	Systemy baz danych	SBD	16	16				EZ					5	
21	Uniwersalne techniki programowania	UTP	16	16				Z					4	
22	Algorytmy i struktury danych	ASD	16+16Int	16+16Int				EZ					5	
23	Statystyczna analiza danych	SAD	16	16+16int				EZ					5	
24	Lektorat	LEK4	0	16				Z					3	
25	Systemy cyfrowe i podstawy elektroniki	SYC	16	16					Z				4	
26	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	16	16Int					EZ				6	
27	Projektowanie systemów informacyjnych	PRI	16	16					EZ				6	
28	Multimedia	MUL	16	32					Z				6	
29	Lektorat	LEK5	0	16					Z				3	
30	Budowa i integracja systemów informatycznych	BYT	16	16						EZ			5	
31	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	16	16						EZ			4	
32	Modelowanie i analiza systemów informacyjnych	MAS	16	16						EZ			5	
33	Podstawy Programowania w Języku Python	PPY	16	16						Z			4	
34	Lektorat	LEK6	0	16						Z			3	
35	Interakcja człowiek-komputer	ICK	16	16							EZ		4	
36	Bezpieczeństwo systemów informacyjnych	BSI	16	16							EZ		6	
37	Projekt 1 (dla każdej specjalizacji)	PRO1	16	32							Z		10	
38	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	16	32							EZ		6	
39	Lektorat	LEK7	0	16							Z		3	
40	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	16	32								EZ	6	
41	Projekt 2 (dla każdej specjalizacji)	PRO2	16	32								Z	13	
42	Praktyki			160h									Z	6
43	Lektorat	LEK8	0	16									Z	3
Przedmioty obieralne														
1	Podstawy symulacji komputerowych	PSM	16int	16								EZ	4	
2	Aplikacje baz danych	APBD	16int	16						EZ			4	
3	Technologie programowania rozproszonego	TPO	16int	16						EZ			4	
4	Metody inżynierii wiedzy*	MIW	16int	16							EZ		4	
5	Podstawy uczenia maszynowego*	PUM	16int	16							EZ		4	
6	Środowiska uruchomieniowe AutoML***	SUML	16int	16								EZ	4	
7	Inżynieria procesów biznesowych***	IPB	16int	16								EZ	4	
8	Systemy zarządzania treścią**	CMS	16int	16							EZ		4	
9	Podstawy bioinformatyki**	PBIO	16int	16							EZ		4	
10	Architektury rozwiązań i wdrożeń SI****	ASI	16int	16								EZ	4	
11	Automaty i gramatyki****	AUG	16int	16								EZ	4	
Wykłady dla różnych specjalizacji														
1	Technologie Internetu (specjalizacje A, IO, E, G)	TIN	16	32								EZ	6	
2	Partycypacyjne projektowanie gier (specjalizacja J)	PAPG	16	32								EZ	6	
3	Zaawansowane sieci komputerowe (specjalizacje B, C, H)	ZSK	16	32								EZ	6	
4	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacje D, F)	ISS	16	32								EZ	6	
5	Administrowanie bazami danych (specjalizacje A, IO)	ABD	16	32								EZ	6	
6	Zaawansowane systemy operacyjne (specjalizacje B, C)	ZSO	16	32								EZ	6	
7	Wizja maszynowa (spec. D, E, F)	WMR	16	32								EZ	6	
8	Unity - wzorce projektowe i praktyki programistyczne (spec. J)	UWP	16	32								EZ	6	
9	Programowanie mobilne (specjalizacje G, H)	PRM	16	32								EZ	6	

Łącznie wymagane ECTS:

225

Student jest obowiązany zrealizować 6 przedmiotów obieralnych

Przy wyborze wzajemnie wykluczają się przedmioty obieralne z par oznaczonych taką samą liczbą symboli *