

WYDZIAŁ SZTUKI NOWYCH MEDIÓW
KIERUNEK GRAFIKA STUDIA NIESTACJONARNE II STOPNIA 4-SEMESTRALNE
rok akademicki 2024/2025

	Przedmiot	Skrót	godziny		I rok		II rok		pkt. ETCS	
			w.	cw.	zima	lato	zima	lato		
1	Historia kultury i sztuki japońskiej	HKSJ	16	0	E				2	obieralne 1 z 2
2	Historia designu	HISD	16	0	E				[2]	
3	Grafika dynamiczna	GD	0	32	Z				5	obieralne 1 z 2
4	Projektowanie graficzne 1M	PG1M	0	32	Z				[5]	
5	Kolor w przestrzeni multimedialnej	KOLM	0	32	Z				5	
6	Rysunek specjalistyczny	RVSP1M	0	32	Z				5	
7	Historia sztuki współczesnej 1M	HSW1M	16	0	E				2	
8	Grafika Artystyczna	GWA	0	32	Z				4	
9	Kreacja Fotograficzna 1	KFOT	0	32	Z				4	
10	Język obcy 1M	ANG1M	0	16	Z				2	
11	Historia sztuki 2 grafika	HS2G	16	0		E			2	
12	Historia Filmu Animowanego	HFA	16	0		E			2	
13	Dźwięk 1M	DZW1M	0	32		Z			3	
14	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 1	IPPA1	0	32		Z			7	
15	Pracownia filmu animowanego 1	PFA2	0	32		Z			[7]	
16	Pracownia multimedialna 1	PM2	0	32		Z			[7]	obieralne 1 z 5
17	Pracownia grafiki projektowej 1	PGP2	0	32		Z			[7]	
18	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	32		Z			5	
19	Techniki obrazowania na ścianie (mural)	MURAL	0	32		Z			[5]	obieralne 1 z 5
20	Animacja 3DM1	A3DM1	0	32		Z			[5]	
21	Animacja 2D1	A2D1	0	32		Z			5	
22	Projektowanie graficzne 2M	PG2M	0	32		Z			[5]	
23	Samodzielna praca nad projektem 1	SPP1	0	64		Z			2	
24	Publikacja cyfrowa	PC	0	32		Z			3	
25	Język obcy 2M	ANG2M	0	16		Z			2	obieralne 1 z 4
26	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 2	IPPA2	0	32			Z		9	
27	Pracownia filmu animowanego 2	PFA2	0	32			Z		[9]	
28	Pracownia multimedialna 2	PM2	0	32			Z		[9]	
29	Pracownia grafiki projektowej 2	PGP2	0	32			Z		[9]	
30	Techniki prezentacji multimedialnej	TPMM	0	16			Z		2	obieralne 1 z 5
31	Komunikacja człowiek-komputer	KCK	0	16			Z		2	
32	Seminarium magisterskie 1	SM	16	0			Z		2	
33	Grafika multimedialna 1M	GMM1	0	32			Z		3	
34	Animacja 3DM2	A3DM2	0	32			Z		4	obieralne 1 z 5
35	Grafika internetowa	GIMgr	0	32			Z		[4]	
36	Animacja 2D 2	A2D2	0	32			Z		[4]	
37	Grafika 3DM	G3DM	0	32			Z		[4]	
38	Tworzenie Gier Komputerowych 1	TGK1	0	32			Z		[4]	
39	Sztuka reklamy Mgr	SZRM	0	32			Z		3	
40	Samodzielna praca nad projektem 2	SPP2	0	64			Z		2	
41	Język obcy 3M	ANG3M	0	16			Z		2	obieralne 1 z 4
42	Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 3	IPPA3	0	48				Z	15	
43	Pracownia filmu animowanego 3	PFA2	0	48				Z	[15]	
44	Pracownia multimedialna 3	PM2	0	48				Z	[15]	
45	Pracownia grafiki projektowej 3	PGP2	0	48				Z	[15]	
46	Antropologia kultury	AP	16	0				E	2	
47	Seminarium magisterskie 2	SM	16	0				Z	2	

48	Kuratorskie projekty wystaw	KPW	16	0				E	2
49	Projektowanie plakatu	PLAK	0	32				Z	4
50	Grafika - ilustracja	GIL	0	32				Z	[4]
51	Grafika multimedialna 2M	GM2	0	32				Z	[4]
52	Cyfrowe efekty specjalne	CES	0	32				Z	[4]
53	Branding	BRA	0	32				Z	[4]
54	Prawo autorskie	PAU	16	0				E	2
55	Samodzielna praca nad projektem 3	SPP3	0	96				Z	2
56	Język obcy 4M	ANG4M	0	16				Z	2
Suma punktów ECTS									120

obieralne 1 z
5

