

Studia podyplomowe – Psychologia gier

Studia niestacjonarne

Rok akademicki 2024/2025

NAZWA PRZEDMIOTU	Symbol przedm.	Liczba godzin				Forma zaliczenia/ pkt ECTS
		Wyk.	Ćw.	Wyk.	Ćw.	
		Online w czasie rzeczywistym / Stacjonarnie		Internet		
I semestr						
Psychologia gier – wprowadzenie	PGW	16	16	0	0	Z / 3
Psychologia gracza - użytkownika	PGU	8	8	0	0	Z / 3
Zastosowanie gier i grywalizacji	ZGIG	8	8	0	0	Z / 3
Design Thinking	DT	4	12	0	0	Z / 3
	razem	36	44	0	0	12
II semestr						
Neuronauki a projektowanie scenariuszy gier	NAPSG	8	8	0	0	Z / 5
Etyka w projektowaniu gier	EWPG	8	8	0	0	Z / 3
Storytelling	ST	8	8	0	0	Z / 3
Warsztat scenarzysty	WSC	8	24	0	0	Z / 5
Prawo autorskie i patentowe	PAIP	8	8	0	0	Z / 2
	razem	40	56	0	0	18