

## WYDZIAŁ SZTUKI NOWYCH MEDIÓW

### KIERUNEK GRAFIKA STUDIA NIESTACJONARNE II STOPNIA

#### semestr 1

nazwa przedmiotu				godz./sem.		
	ETCS	Z/E	symb	wyk	ćw.	
Historia kultury i sztuki japońskiej	2	E	HKSJ	16		1 z 2
Historia designu	[2]	E	HISD	[16]		
Grafika dynamiczna	5	Z	GD		32	1 z 2
Projektowanie graficzne 1M	[5]	Z	PG1M		[32]	
Kolor w przestrzeni multimedialnej	5	Z	KOL		32	
Rysunek specjalistyczny	5	Z	RYSP1M		32	
Historia sztuki współczesnej 1M	2	Z	HSW1M	16		
Język obcy 1M	2	Z	ANG1M		16	
Kreacja Fotograficzna 1	4	Z	KFOT		32	
Grafika Artystyczna	5	Z	GWA		32	
	<b>30</b>			<b>32</b>	<b>176</b>	

#### semestr 2

Historia sztuki 2 grafika	2	E	HS2G	16		
Historia Filmu Animowanego	2	E	HFA	16		
Dźwięk 1M	3	Z	DZW1M		32	
Interdyscyplinarna pracownia projektów artystycznych 1	7	Z	IPPA1		32	1 z 4
Pracownia filmu animowanego 1	[7]	Z	PFA2		[32]	
Pracownia multimedialna 1	[7]	Z	PM2		[32]	
Pracownia grafiki projektowej 1	[7]	Z	PGP2		[32]	
Tworzenie Gier Komputerowych 1	5	Z	TGK1		32	2 z 5
Techniki obrazowania na ścianie (mural)	[5]	Z	MURAL		[32]	
Animacja 3DM1	[5]	Z	A3DM1		[32]	
Animacja 2D1	5	Z	A2D1		32	
Projektowanie graficzne 2M	[5]	Z	PG2M		[32]	
Samodzielna praca nad projektem 1	2	Z	SPP1		64	
Publikacja cyfrowa	4	Z	PC		32	
Język obcy 2M	2	Z	ANG2M		16	
	<b>30</b>			<b>32</b>	<b>240</b>	

**semestr 3**

Interdyscyplinarna pracownia projektow artystycznych 2	9	Z	IPPA2		32	1 z 4
Pracownia filmu animowanego 2	[9]	Z	PFA2		[32]	
Pracownia multimediiów 2	[9]	Z	PM2		[32]	
Pracownia grafiki projektowej 2	[9]	Z	PGP2		[32]	
Techniki prezentacji multimedialnej	2	Z	TPMM		16	
Komunikacja człowiek-komputer	2	Z	KCK		16	
Seminarium magisterskie 1	3	Z	SM	16		
Grafika multimedialna 1M	4	Z	GMM1		32	
Animacja 3DM2	4	Z	A3DM2		32	1 z 5
Grafika internetowa	[4]	Z	GIMgr		[32]	
Animacja 2D 2	[4]	Z	A2D2		[32]	
Grafika 3DM	[4]	Z	G3DM		[32]	
Tworzenie Gier Komputerowych 1	[4]	Z	TGK1		[32]	
Sztuka reklamy Mgr	4	Z	SZRM		32	
Samodzielna praca nad projektem 2	2	Z	SPP2		64	
Język obcy 3M	2	Z	ANG3M		16	
	<b>32</b>			<b>16</b>	<b>240</b>	

**semestr 4**

Interdyscyplinarna pracownia projektow artystycznych 3	15	Z	IPPA3		48	1 z 4
Pracownia filmu animowanego 3	[15]	Z	PFA2		[48]	
Pracownia multimediiów 3	[15]	Z	PM2		[48]	
Pracownia grafiki projektowej 3	[15]	Z	PGP2		[48]	
Antropologia kultury	2	E	AP	16		
Seminarium magisterskie 2	3	Z	SM	16		
Kuratorskie projekty wystaw	2	E	KPW	16		
Projektowanie plakatu	4	Z	PLAK		32	1 z 5
Grafika - ilustracja	[4]	Z	GIL		[32]	
Grafika multimedialna 2M	[4]	Z	GM2		[32]	
Cyfrowe efekty specjalne	[4]	Z	CES		[32]	
Branding	[4]	Z	BRA		[32]	
Prawo autorskie	2	E	PAU	16		
Samodzielna praca nad projektem 3	2	Z	SPP3		96	
Język obcy 4M	2	Z	ANG4M		16	
	<b>32</b>			<b>64</b>	<b>192</b>	
<b>RAZEM</b>	<b>120</b>			<b>144</b>	<b>848</b>	