



POLSKO-JAPOŃSKA
AKADEMIA TECHNIK
KOMPUTEROWYCH

CENTRUM KSZTAŁCENIA PODYPLOMOWEGO PJATK



podyplomowe.pja.edu.pl

Spis treści

<u>Centrum Kształcenia Podyplomowego</u>	3
<u>MBA dla Branży IT</u>	4
<u>MBA for IT</u>	7
<u>Big Data – Inżynieria dużych zbiorów danych</u>	10
<u>Bioinformatyka</u>	13
<u>Content marketing i zarządzanie produkcją multimedialną</u>	16
<u>Cyberbezpieczeństwo systemów informatycznych i telekomunikacyjnych</u>	19
<u>Employer branding – budowanie wizerunku pracodawcy w branży IT</u>	22
<u>Grafika Projektowa</u>	25
<u>Multimedia w przestrzeni publicznej. Specjalista TouchDesigner</u>	28
<u>Neurozarządzanie – skuteczne zarządzanie zespołem</u>	31
<u>Programista Internetu Rzeczy</u>	34
<u>Programista Python Sztucznej Inteligencji</u>	37
<u>Projektowanie graficzne</u>	40
<u>Psychologia gier</u>	43
<u>Sztuczna Inteligencja w HR</u>	46
<u>Testowanie bezpieczeństwa systemów IT</u>	49
<u>Zarządzanie cyberbezpieczeństwem – studia eksperckie</u>	52
<u>Zarządzanie wizerunkiem organizacji w nowych mediach</u>	55
<u>Interaktywne i praktyczne nauczanie informatyki w szkole</u>	58
<u>Bazy danych i ich aplikacje - studia zaoczne</u>	59
<u>Bazy danych i ich aplikacje - studia internetowe</u>	60
<u>Systemy informatyczne, aplikacje i bazy danych</u>	61
<u>Rejestracja</u>	62
<u>Kontakt</u>	63

Centrum Kształcenia Podyplomowego

Centrum Kształcenia Podyplomowego PJATK powstało z myślą o tych, którzy stawiają na rozwój w znanej już sobie dziedzinie lub chcą poszerzyć swoje horyzonty.

Oto tylko kilka powodów, dlaczego nasze studia podyplomowe pomogą Ci stać się bardziej skutecznym i wszechstronnym profesjonalistą:

- Rozwiniesz umiejętności miękkie,
- Zyskasz praktyczne doświadczenie w swojej dziedzinie,
- Rozwiniesz wiedzę w swojej dziedzinie,
- Nawiądziesz relacje z innymi profesjonalistami,
- Będziesz uczyć się od praktyków,
- Rozbudujesz swoje CV,
- Zmienisz ścieżkę kariery,
- Odkryjesz nowe możliwości,
- Poznasz aktualne trendy biznesowe i branżowe.

MBA dla Branży IT



MARTA GODZISZ
kierownik studiów

Kierownik Studiów MBA w PJATK. Propagator nowoczesnych modeli edukacyjnych i form kształcenia dostosowanych do wymogów rynkowych. Przedsiębiorca. Inicjuje świadome wykorzystywanie technologii w edukacji. Współpracuje z instytucjami, ośrodkami badawczymi oraz specjalistami i firmami, które chcą tworzyć przestrzeń do dyskusji, inspiracji oraz optymalnego wykorzystania rozwiązań edukacyjnych jakie są niezbędne w dzisiejszym świecie.

Studia MBA dla branży IT Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych uczą poszukiwania narzędzi informatycznych do rozwiązywania problemów biznesowych, dopasowania odpowiednich metod technologicznych do potrzeb biznesowych, a także pokazują potencjał innowacji technologicznych i jego obszary zastosowań.

Stanowią doskonałą podstawę do dynamicznego rozwoju zawodowego i wzrostu efektów biznesowych.

Celem nadrzędnym studiów jest dostarczenie Słuchaczom nowoczesnej wiedzy z zakresu zarządzania, strategii rozwoju firmy, analizy i metodologii rozwiązywania problemów biznesowych w oparciu o specyfikę branży IT. Program studiów nastawiony jest przede wszystkim na przełożenie wiedzy teoretycznej w praktyczne umiejętności i kształtowanie kompetencji menedżerskich. Zapewniają to interaktywne formy prowadzenia zajęć przez specjalistów w swoich dziedzinach.

MBA dla Branży IT

Co po studiach?

Osoba kończąca studia będzie posiadać pełną wiedzę na temat możliwości i szerokich rozwiązań technologicznych w procesach biznesowych, znać potencjał rynku IT i potrafić z tego potencjału we właściwy sposób korzystać.

Absolwenci studiów otrzymują prestiżowy dyplom Uczelni, która od wielu lat ceniona jest wśród kadry zarządzającej oraz przedsiębiorców, potwierdzający wysokie kwalifikacje menedżerskie w branży IT.

Dla kogo te studia?

Technologia zmienia dzisiejsze zawody i zmusza do patrzenia na zagadnienia z nowej perspektywy. Dlatego kandydat na studia MBA dla branży IT to osoba, której wyzwania zawodowe i dalszy zawodowy rozwój stanowiąc będą obszary szeroko pojętej branży IT, a także współpracę z działami technologicznymi.

Program studiów MBA dla branży IT adresowany jest do kadry zarządzającej średniego, wyższego i najwyższego szczebla.

Warunkiem uczestnictwa są ukończone studia co najmniej I stopnia oraz kilkuletnie doświadczenie zawodowe.

MBA dla Branży IT

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (287 godzin) i obejmują 14 zjazdów stacjonarnych.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 29 000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:

- 18–19 listopada 2023
- 2–3 grudnia 2023
- 16–17 grudnia 2023
- 3–4 lutego 2024
- 17–18 lutego 2024
- 2–3 marca 2024
- 9–10 marca 2024
- 23–24 marca 2024
- 13–14 kwietnia 2024
- 20–21 kwietnia 2024
- 11–12 maja 2024
- 25–26 maja 2024
- 8–9 czerwca 2024
- 22–23 czerwca 2024

Więcej szczegółów na:
<https://mba.pja.edu.pl/>

MBA for IT



MARTA GODZISZ
Head of MBA studies

Head of MBA studies at PJATK. Promoter of modern educational models and forms of training adapted to market requirements. Entrepreneur. Initiates conscious application of technology in education. Collaborates with institutions, research centers, professionals and companies that are willing to create spaces for discussion, inspiration and optimal implementation of educational solutions that are essential in today's world.

MBA for IT industry at the Polish-Japanese Academy of Information Technology is designed to provide students with an understanding of how to find IT tools to solve business problems, how to match appropriate technological methods to business needs, and how to demonstrate the potential of technological innovations and their areas of application.

They offer an excellent foundation for dynamic professional development and increased business performance.

The primary objective of the studies is to provide the Students with cutting-edge knowledge in the field of management, company development strategy, analysis, and methodology of solving business problems based on the specific nature of the IT industry. The study program is primarily geared toward translating theoretical knowledge into practical skills and developing managerial competencies. This is ensured by interactive forms of teaching by specialists in their fields.

MBA for IT

After graduation

A person graduating from the program will have full knowledge of the capabilities and broad technological solutions in business processes, know the potential of the IT market and be able to use this potential in the most relevant way.

Graduates receive a prestigious diploma from the Academy, which has been highly valued among managers and entrepreneurs for many years, confirming high managerial qualifications in the IT industry.

For whom

Technology is changing today's professions and forcing us to look at various issues from a new perspective. MBA candidate for IT is therefore a person whose professional challenges and further professional development will concern areas of the broader IT industry, as well as collaboration with technology departments.

MBA for IT industry program is aimed at middle, senior and executive management.

Participation requirements are at least a bachelor's degree and several years of work experience.

MBA for IT

Organisation of the academic year:

The studies last two semesters (287 hours) and include 14 full-time sessions.

Studies are conducted **in English**.

Registration fee: 1500 PLN

Tuition fee: 29 000 PLN / year

Conditions for participation:

application, submission of documents, registration fee payment. The order of application is decisive (number of places is limited)

Meeting dates:

- 18–19 November 2023
- 2–3 December 2023
- 16–17 December 2023
- 3–4 February 2024
- 17–18 February 2024
- 2–3 March 2024
- 9–10 March 2024
- 23–24 March 2024
- 13–14 April 2024
- 20–21 April 2024
- 11–12 May 2024
- 25–26 May 2024
- 8–9 June 2024
- 22–23 June 2024

For more details visit:

<https://mba.pja.edu.pl/>

Big Data – Inżynieria dużych zbiorów danych



dr hab.
GRZEGORZ MARCIN WÓJCIK
prof. PJATK
kierownik studiów

Specjalista w dziedzinie neuronauki obliczeniowej i elektroencefalografii ilościowej. Doktor fizyki komputerowej oraz Doktor habilitowany w dziedzinie biocybernetyki i inżynierii biomedycznej. Adiunkt i kierownik Zakładu Neuroinformatyki i Inżynierii Biomedycznej w Instytucie Informatyki UMCS w Lublinie. Adiunkt, kierownik Katedry Systemów Inteligentnych i Data Science w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.

Rozwój technologii internetowych oraz informacyjnych i komunikacyjnych w połączeniu z jakościową zmianą zachodzącą w technice, naukach ścisłych, przyrodniczych, ekonomicznych, społecznych, a także w medycynie – spowodował możliwość kolekcjonowania danych rzędu terabajtów lub nawet petabajtów. Takie ilości danych nie są możliwe do przeanalizowania metodami klasycznymi.

Wraz ze wzrostem objętości zgromadzonych danych obserwujemy rozwój nowej nauki określanej jako Data Science, a wraz z rozwojem technologicznym tworzą się możliwości ich analizy z wykorzystaniem niekonwencjonalnych metod inżynierii dużych zbiorów danych zwanych **Big Data**.

Studenci studiów podyplomowych **Big Data – Inżynieria dużych zbiorów danych** zapoznają się z wiodącymi technologiami wykorzystywanymi w analizie dużych ilości danych, zarówno darmowymi jak i komercyjnymi implementacjami.

Studia są przeznaczone zarówno dla informatyków, jak i dla specjalistów z innych dziedzin, którzy chcą stosować rozwiązania szeroko rozumianej Data Science wspomagające ich codzienną pracę zawodową w szczególności przy podejmowaniu decyzji. Idealni kandydaci to osoby posiadające podstawową wiedzę informatyczną, mające doświadczenie z narzędziami informatycznymi i zamierzające uzupełnić swoje wykształcenie o znajomość technik Big Data.

Kandydaci na studia podyplomowe powinni być absolwentami studiów I lub II stopnia kierunków informatycznych lub pokrewnych, ekonomicznych, technicznych. Rekomendowana jest podstawowa znajomość: teorii relacyjnych baz danych, metod statystycznych, programowania np. w języku Python, użytkowania systemów klasy UNIX. Wymagana znajomość języka angielskiego przynajmniej na poziomie B2.

Big Data – Inżynieria dużych zbiorów danych

Merytoryka

Program opracowaliśmy tak, aby Słuchacze zapoznali się z wiodącymi technologiami wykorzystywanymi w analizie dużych zbiorów danych (darmowymi i komercyjnymi) z naciskiem na otwarte technologie Apache: Cassandra, HBase, MLlib, Spark, Mahout. Ponadto zaprezentowane zostaną możliwości chmury obliczeniowej Microsoft Azure Machine Learning a także w zarysie technologie oferowane przez platformy Google Cloud oraz Viya w ramach SAS Cloud Analytics Services. Szczególny nacisk położymy na podnoszenie kompetencji w ramach programowania w językach Python oraz R do zastosowań w analizie dużych zbiorów danych.

Wiedza i Praktyka

Słuchacze będą poznawać teorię oraz stosować w praktyce zaawansowane algorytmy uczenia maszynowego.

Networking

Dzięki różnorodności branży z których pochodzą Słuchacze oraz kontaktu z Wykładowcami studia te dają możliwość nawiązania cennych relacji biznesowych.

Wartość dodana

Na studiach zdobędziesz kompetencje w analizie i przetwarzaniu dużych ilości danych na potrzeby biznesu, nauki, medycyny oraz w innych przestrzeniach aktywności z przeznaczeniem do wykorzystania w roli narzędzi wsparcia podejmowanych decyzji.

Wykładowcy

Kadrę dydaktyczną na studiach podyplomowych z Big Data – Inżynieria dużych zbiorów danych stanowią wybrani Wykładowcy spośród najlepszych praktyków i nauczycieli akademickich.

Big Data – Inżynieria dużych zbiorów danych

Organizacja zajęć:

Program studiów obejmuje dwa semestry, 210 godzin dydaktycznych, w tym 120 godzin praktycznych w systemie hybrydowym.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 11 000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Odpowiadając na potrzeby Słuchaczy zajęcia

realizowane są w trybie hybrydowym: wykłady realizowane są w trybie zdalnym on-line na platformie MS Teams, natomiast wszystkie ćwiczenia oraz ostatni zjazd, podczas którego organizowane są zaliczenia oraz egzaminy zerowe – stacjonarnie w Akademii.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/big-data-inzynieria-duzych-zbiorow-danych/>

Terminy zjazdów:

Semestr zimowy

- 23–24 września
- 7–8 października
- 21–22 października
- 4–5 listopada
- 25–26 listopada
- 9–10 grudnia
- 13–14 stycznia
- 27–28 stycznia

Sesja egzaminacyjna: 10–11 lutego

Sesja poprawkowa: 17–18 lutego

Semestr letni:

- 16–17 marca
- 6–7 kwietnia
- 20–21 kwietnia
- 4–5 maja
- 18–19 maja
- 1–2 czerwca
- 15–16 czerwca
- 29–30 czerwca

Sesja egzaminacyjna: 6–7 lipca

Sesja poprawkowa: 7–8 września

Bioinformatyka



dr hab.
BOGDAN KSIĘŻOPOLSKI
prof. PJATK
kierownik studiów

Specjalista Cyberbezpieczeństwa,
Doktor habilitowany w dziedzinie informatyki technicznej i telekomunikacji. Twórca nowego języka modelowania systemów bezpieczeństwa QoP-ML, protokołów kryptograficznych oraz mechanizmów ochrony cyberprzestrzeni. Profesor PJATK, kierownik Katedry Cyberbezpieczeństwa i Cyberedukacji, w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie. Założyciel i Prezes Zarządu Cyberskiller.

W ramach studiów z bioinformatyki słuchacze zdobędą umiejętności programowania w języku Python oraz zapoznają się z kluczowymi strukturami i zasadami programowania w tym języku. Następnie poznają istotne biblioteki Python służące do analizy danych biologicznych, takie jak BioPython, Matplotlib, NumPy oraz Statistics. Uczestnicy nauczą się również przygotowywać dane przy użyciu biblioteki Pandas oraz opanują podstawowe zagadnienia związane z uczeniem maszynowym, korzystając z biblioteki scikit-learn. Bioinformatyk wykorzystuje do swojej pracy dane, dlatego w ramach studiów zostaną poruszone również zagadnienia baz danych oraz języka zapytań SQL.

Kierunek studiów jest dedykowany przede wszystkim dla osób posiadających podstawową wiedzę z biologii oraz będących absolwentami kierunków biologicznych i pokrewnych. Jednakże, osoby z dyplomem z informatyki lub innych kierunków ścisłych z pewnością także odnajdą się w świecie programowania w języku Python oraz analizie danych biologicznych. Laboratoria oraz materiały wideo zostały opracowane w taki sposób, aby umożliwić łatwe przyswojenie wiedzy i umiejętności, minimalizując barierę wejścia dla kandydatów.

Bioinformatycy pracują zazwyczaj jako:

- **Analityk danych genetycznych:**
Bioinformatycy często pracują jako analitycy danych genetycznych, analizując sekwencje DNA, RNA i białek, aby zrozumieć ich funkcje i interakcje.
- **Programista Bioinformatyczny:**
Część bioinformatyków koncentruje się na programowaniu i tworzeniu narzędzi do przetwarzania i analizowania danych biologicznych.
- **Konsultant w dziedzinie bioinformatyki:**
Niektóre firmy, zwłaszcza te związane z przemysłem farmaceutycznym lub biotechnologicznym, zatrudniają bioinformatyków jako konsultantów, którzy mogą doradzić w kwestiach związanych z analizą danych i rozwojem nowych technologii.
- **Pracownik instytucji publicznych:** Bioinformatycy często pracują w instytucjach publicznych, takich jak uniwersytety czy instytuty badawcze, prowadząc badania naukowe i analizując dane.

Bioinformatyka

Nauczanie wspierane przez



Nauczanie praktyczne

Nauczanie praktyczne wymaga stworzenia odpowiedniego środowiska pracy, dlatego platforma CyberSkiller dostarcza gotowe do użycia praktyczne laboratoria dostępne w chmurze.

Automatyczny system sprawdzania

Wszystkie praktyczne zadania laboratoryjne zostały zaprojektowane w taki sposób, aby Słuchacz otrzymał automatyczną informację, czy wykonał zdanie poprawnie. Wiadomości teoretyczne sprawdzane są automatycznie przy pomocy wbudowanego modułu quizów.

Dostęp 24/7

Praktyczne laboratoria znajdują się w chmurze, dlatego dostęp do nich studenci mają z dowolnego miejsca oraz w dowolnym czasie. Dzięki temu istnieje możliwość wykonywania zadań praktycznych wielokrotnie, bez konieczności przebywania w stacjonarnym laboratorium.

Grywalizacja – System CTF

CyberSkiller wprowadza elementy grywalizacji, czyli zdobywanie punktów, rankingów. Takie środowisko pracy pozwala zdobywać umiejętności i wiedzę z elementami zabawy. To podejście znacznie zwiększa atrakcyjność nauki.

Małe bloki edukacyjne

W odróżnieniu do tradycyjnego nauczania, CyberSkiller oferuje naukę poprzez krótkie bloki edukacyjne (ang. microlearning). Każda porcja edukacyjna ma na celu osiągnięcie określonej wiedzy oraz umiejętności.

Zaawansowany system pomocy

Każde zadanie praktyczne zostało rozwiązane przez eksperta wraz z jego omówieniem i jest dostępne w postaci materiału video na platformie. Materiał ten prezentuje konkretny sposób rozwiązania zadania, który może być powtórzony przez Słuchacza. Dodatkowo, każdy poruszany temat jest omówiony w formie teoretycznej i jest dostępny w postaci dokumentu pdf.

Bioinformatyka

Organizacja zajęć:

Wybrany kierunek studiów podyplomowych realizowany jest w 100% online

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Słuchacze uzyskują dostęp do platformy CyberSkiller, gdzie znajdują się kursy online wraz z praktycznymi i interaktywnymi laboratoriami określonymi w programie studiów.

- Dodatkowo, słuchacz uzyskuje dostęp do praktycznych zadań zaliczeniowych, których rozwiązanie będzie podstawą do zaliczenia danego modułu. Student rozwiązuje zadania zaliczeniowe w dowolnym momencie w trakcie trwania studiów.
- Nauczanie wspierane jest przez Tutora, czyli wykładowcę Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, który odpowie na pytania kierowane drogą e-mail.
- Słuchacze otrzymują dostęp do forum dyskusyjnego przeznaczonego dla słuchaczy studiów podyplomowych. Forum jest moderowane w trybie asynchronicznym przez wykładowców Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.
- W każdym miesiącu słuchacze studiów podyplomowych otrzymują drogą elektroniczną informacje o zadaniach do wykonania w danym miesiącu. Zadania posiadają moduł automatycznego sprawdzania, dlatego w kilka sekund student może zweryfikować poprawność wykonanych zadań.
- Miesięczne zadania do wykonania przez studentów są omówione w materiale video, który przedstawia sposób rozwiązania danego zadania. Rozwiązanie jest wykonane przez eksperta i zawiera jego omówienie.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/bioinformatyka/>

Content marketing i zarządzanie produkcją multimedialną



KRZYSZTOF GÓRLICKI
kierownik studiów

Dziennikarz, wykładowca akademicki i przedsiębiorca. Od kilkunastu lat prowadzi w TVN24 programy *Dzień na żywo*, *Dzień po dniu* oraz *Polska i Świat*. Redaguje i przekazuje, często jako pierwszy w Polsce, najważniejsze informacje i komunikaty w kraju. Pomaga zdobywać kompetencje w zakresie dziennikarstwa, produkcji multimedialnej, występów publicznych, prezentacji i komunikacji w sytuacjach kryzysowych lub ekstremalnie stresogennych.

Celem studiów **Content Marketing i zarządzanie produkcją multimedialną** jest wykształcenie profesjonalistów w dziedzinie content marketingu i zarządzania zespołem twórców treści multimedialnych. Absolwenci studiów będą dysponować wiedzą na temat najnowszych trendów i narzędzi w obszarze social mediów, zarządzania produkcją treści multimedialnych oraz ich dystrybucji.

Program kierunku obejmuje zagadnienia związane z m.in. komunikacją i sprzedażą przy pomocy treści i social mediów, produkcją multimedialną, prowadzeniem biznesu w internecie i marketingiem w czasie rzeczywistym (real-time marketing).

Absolwenci tego kierunku najczęściej pracują na stanowiskach dyrektorów lub managerów działów marketingu i promocji, zarządzają agencjami marketingowymi, kierują redakcjami producentów treści lub sami produkują treści na potrzeby własnej firmy lub organizacji.

Ten kierunek studiów podyplomowych adresujemy do:

- absolwentów studiów technicznych, którzy chcą poszerzyć swoje kompetencje w zakresie internetowego marketingu treści;
- menedżerów i pracowników działów marketingu i promocji, którzy chcą podnieść swoje umiejętności i kompetencje w zakresie social media i content marketingu;
- pracowników i właścicieli agencji reklamowych, marketingowych oraz Public Relations, którzy pragną poszerzyć zakres posiadanej wiedzy;
- pracowników instytucji państwowych chcących rozwinąć obecność macierzystych instytucji w mediach społecznościowych i internecie;
- właścicieli prywatnych firm lub osób planujących założyć własną działalność i promować swoje produkty lub usługi w social mediach.

Content marketing i zarządzanie produkcją multimedialną

Merytoryka

Program opracowaliśmy tak, aby zwrócić uwagę na szeroki zakres wykorzystania content marketingu i dziedziny, których ma zastosowanie zarządzanie produkcją multimedialną.

Wiedza i Praktyka

Zajęcia, aby lepiej zrozumieć niektóre zagadnienia, będą miały formę wykładów i praktycznych warsztatów

Networking

Dzięki różnorodności branży z których pochodzą Słuchacze oraz kontaktu z Wykładowcami – Praktykami w swoim zawodzie studia te dają możliwość nawiązania cennych relacji biznesowych.

Wartość dodana

Po ukończeniu tych studiów będziesz:

- analizować trendy i agendy newsowe,
- zarządzać zespołem producentów treści,
- wykorzystywać social media do ich dystrybucji,
- korzystać z technologii wykorzystywanej w komunikacji marketingowej, sprzedaży oraz budowania marki.

Wykładowcy

Zajęcia prowadzą eksperci-praktycy związani z mediami i pracujący w największych firmach w Polsce.

Content marketing i zarządzanie produkcją multimedialną

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (160 godzin)
i obejmują 10 zjazdów w systemie hybrydowym.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów,
opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:

Semestr zimowy

- 4–5 listopada
- 25–26 listopada
- 9–10 grudnia
- 13–14 stycznia
- 27–28 stycznia

Semestr letni

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/content-marketing-i-zarzadzanie-produkcja-multimedialna/>

Cyberbezpieczeństwo systemów informatycznych i telekomunikacyjnych



**dr hab.
GRZEGORZ MARCIN WÓJCIK
prof. PJATK**
kierownik studiów

Specjalista w dziedzinie neuronauki obliczeniowej i elektroencefalografii ilościowej. Doktor fizyki komputerowej oraz Doktor habilitowany w dziedzinie biocybernetyki i inżynierii biomedycznej. Adiunkt i kierownik Zakładu Neuroinformatyki i Inżynierii Biomedycznej w Instytucie Informatyki UMCS w Lublinie. Adiunkt, kierownik Katedry Systemów Inteligentnych i Data Science w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.

Studia podyplomowe **Cyberbezpieczeństwo systemów informatycznych i telekomunikacyjnych** mają na celu zapoznanie uczestników z podstawowymi problemami zabezpieczeń sieci komputerowych, systemów komputerowych i aplikacji. Równocześnie wiedza z zakresu cyberbezpieczeństwa, którą uczestnicy posiadają na poziomie średniozaawansowanym umożliwi im dalszy rozwój na jednej z wielu możliwych ścieżek certyfikacji czyniąc z nich ekspertów od zabezpieczeń w przedsiębiorstwach dowolne.

Wiedza i umiejętności zdobyte na studiach umożliwią podjęcie pracy w komórkach bezpieczeństwa IT oraz są niezbędne do dalszego rozwoju w dziedzinie cyberbezpieczeństwa.

Adresatami studiów są osoby pragnące zdobyć wiedzę i umiejętności umożliwiające podjęcie pracy w komórkach bezpieczeństwa IT oraz niezbędne do dalszego rozwoju w dziedzinie cyberbezpieczeństwa w wybranym z wielu rozpoczętych podczas nauki kierunków.

Kandydaci na studia podyplomowe powinni być absolwentami studiów I lub II stopnia kierunków informatycznych lub pokrewnych, ekonomicznych, technicznych. Rekomendowana jest podstawowa znajomość: teorii relacyjnych baz danych, metod statystycznych, programowania np. w języku Python, użytkowania systemów klasy UNIX. Wymagana znajomość języka angielskiego przynajmniej na poziomie B2

Cyberbezpieczeństwo systemów informatycznych i telekomunikacyjnych

Wiedza i Praktyka

W ramach realizacji programu współpracujemy z firmą STM Solutions, wykorzystując m.in. platformę **HackingDept** służącą do nauki technik obronnych przed atakami hakerskimi na infrastrukturę informatyczną użytkownika. **HackingDept** to zamknięte, mobilne, odseparowane od sieci klienta środowisko. Łączy w sobie wirtualne laboratorium oraz fizyczne urządzenia stosowane podczas ataków. Całość połączono z infrastrukturą telekomunikacyjną i aplikacyjną – wszystko to wpisane w spójne scenariusze treningowe z zakresu bezpieczeństwa ofensywnego IT.

Networking

Dzięki różnorodności branży z których pochodzą Słuchacze oraz kontaktu z Wykładowcami studia te dają możliwość nawiązania cennych relacji biznesowych.

Wartość dodana

Po ukończeniu tych studiów będziesz znać wszystkie popularne wektory ataków na: aplikacje webowe i mobilne, systemy bazodanowe, zróżnicowane systemy operacyjne, infrastrukturę telekomunikacyjną (GSM), systemy wbudowane (IoT, PLC), infrastrukturę sieciową, systemy kontroli dostępu oraz scenariusze implementujące zaawansowane techniki ataków: na serwery webowe, użytkowników końcowych, a także kontrolery domen, ukazujące metody eskalacji uprawnień, opierające się na eksploatacji, inżynierii wstecznej oraz treningowym malware, bazujące na socjotechnice, poprzez podstawienie złośliwych BTS'ów oraz klonowanie kart zbliżeniowych

Wykładowcy

Kadrę dydaktyczną na studiach podyplomowych z **Cyberbezpieczeństwa** stanowią wybrani spośród najlepszych praktyków i nauczycieli akademickich, a także jedni z najlepiej wykwalifikowanych instruktorów sieci komputerowych w Europie środkowo-wschodniej.

Cyberbezpieczeństwo systemów informatycznych i telekomunikacyjnych

Organizacja zajęć:

Program studiów obejmuje dwa semestry, 210 godzin dydaktycznych, w tym 120 godzin praktycznych w systemie hybrydowym.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 11 000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Odpowiadając na potrzeby Słuchaczy zajęcia realizowane są w trybie hybrydowym: wykłady realizowane są w trybie zdalnym on-line na platformie MS Teams, natomiast wszystkie ćwiczenia oraz ostatni zjazd, podczas którego organizowane są zaliczenia oraz egzaminy zerowe – stacjonarnie w Akademii.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/cyberbezpieczenstwo-systemow-informatycznych-i-telekomunikacyjnych/>

Terminy zjazdów:

(możliwe zajęcia zdalne w piątki poprzedzające zjazdy - po 18:00):

- 30 września–1 października
- 14–15 października
- 28–29 października
- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Sesja egzaminacyjna: 10–11 lutego

Sesja poprawkowa: 17–18 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja
- 25–26 maja
- 8–9 czerwca
- 22–23 czerwca

Sesja egzaminacyjna: 6–7 lipca

Sesja poprawkowa: 7–8 września

Employer branding – budowanie wizerunku pracodawcy w branży IT



ANNA KORNACKA
kierowniczka studiów

Trenerka biznesu, przedsiębiorczyni, propagatorka skutecznej komunikacji. Specjalizuje się w obszarze kompetencji miękkich, szeroko pojętym zarządzaniu. Wykładowczyni akademicka, autorka kilkunastu pozycji poświęconych skutecznej komunikacji i zarządzaniu. Prezeska Zarządu Związku Pracodawców Pomorza Zachodniego, członkini Rady Głównej Konfederacji Lewiatan.

Umiejętność wzmocnienia wizerunku firmy jako atrakcyjnego pracodawcy jest obecnie niezwykle pożądaną kompetencją. Dotyczy to szczególnie branży IT, w której szczególnie silnie staramy się o najlepszych możliwych pracowników. Na studiach podyplomowych z zakresu EB w branży IT podchodzimy kompleksowo do employer branding, badań marki, budowania strategii, zaangażowania pracowników oraz doboru i wdrożenia narzędzi marketingowych.

Pod okiem najlepszych praktyków z zakresu marketingu i HR w Polsce nauczysz się tworzenia strategii zarządzania marką pracodawcy branży IT, a także poznasz zasady stosowania narzędzi komunikacyjnych, PR-owych i brandingowych w realizowaniu tej strategii. U nas zdobędziesz unikatowe i specjalistyczne kompetencje, które pozwolą Ci rozwijać Twoją ścieżkę kariery. To jedyne na polskim rynku studia uwzględniające specyfikę branży IT w budowaniu wizerunku pracodawcy, dlatego zdobyte tu wiedza i umiejętności mogą być Twoją dużą przewagą konkurencyjną.

Studia są adresowane do osób, które chcą rozszerzyć swój wachlarz kompetencji zawodowych oraz zdobyć unikatową i wysoko cenioną na rynku pracy specjalizację. Zapraszamy przede wszystkim specjalistów, managerów, ze szczególnym uwzględnieniem pracowników działów HR, marketingu oraz PR.

Absolwenci tego kierunku pracują najczęściej:

- w dużych firmach branży IT, w działach komunikacji, EB, HR, PR lub marketingu,
- w agencjach pracy, agencjach doradczych i brandingowych,
- w agencjach marketingowych i PR,
- w charakterze konsultantów i doradców oraz zakładają własne firmy.

Employer branding – budowanie wizerunku pracodawcy w branży IT

Merytoryka

Program opracowaliśmy tak, aby zapoznać Słuchaczy z jak najszerszym zakresem merytorycznym EB uwzględniając najnowsze trendy i specyfikę branży IT, jak również, aby umożliwić praktyczne przećwiczenie wielu poruszanych tematów.

Kadra

Zajęcia prowadzą eksperci-praktycy z wieloletnim, unikalnym doświadczeniem w zakresie marketingu dla branży IT, projektów employer brandingowych, HR, strategii społecznej odpowiedzialności biznesu, zarządzania, komunikacji czy PR.

Praktyka

Dzięki biznesowym partnerom kierunku tych studiów oraz kadrze złożonej z wykładowców - praktyków możemy zapewnić Słuchaczom optymalne proporcje pomiędzy teorią a praktyką. W programie studiów przewidzieliśmy dużo zajęć warsztatowych umożliwiających szybkie przećwiczenie i zweryfikowanie omawianych zagadnień.

Networking

Biznes to relacje. Całe studia zaplanowaliśmy tak, aby czas na nich spędzony Słuchacze mogli wykorzystać nie tylko na zdobywanie wiedzy i umiejętności, ale również na zawiązanie cennych relacji biznesowych. Ponadto w trakcie całych studiów jak i po ich ukończeniu będziesz mieć możliwość utrzymywać żywy kontakt ze słuchaczami i wykładowcami wszystkich edycji i być na bieżąco z nowinkami i trendami EB w branży IT.

Elastyczność i komfort

Wiemy, że wiedzę i umiejętności zdobywa się najowocniej w odpowiednich warunkach dlatego nasze zajęcia odbywają się zarówno w formie zdalnej jak i stacjonarnie

Konkret

Absolwent studiów będzie potrafił przygotować kompleksową strategię employer branding dla firmy z branży IT oraz zaprojektować kampanie wspierające wizerunek pracodawcy w branży IT.

Employer branding – budowanie wizerunku pracodawcy w branży IT

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (176 godzin) i obejmują 11 zjazdów w tym: 9 zjazdów on-line i dwa stacjonarne w Warszawie.

Zajęcia prowadzone są w języku polskim.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9 500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:**Semestr zimowy:**

- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja
- 25–26 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/employer-branding-budowanie-wizerunku-pracodawcy-w-branzy-it/>

Grafika projektowa



**prof. dr hab.
JACEK STASZEŃSKI**
kierownik studiów

Malarz, rysownik, grafik, dydaktyk. Doktor habilitowany w dziedzinie sztuk plastycznych w dyscyplinie artystycznej sztuki piękne. Profesor nadzwyczajny ASP w Warszawie. Od 2010 roku prowadzi pracownię rysunku na Wydziale Grafiki warszawskiej ASP. Autor kilkunastu wystaw indywidualnych i tekstów krytycznych. Udział w kilkudziesięciu wystawach zbiorowych.

Celem studiów podyplomowych Grafika projektowa jest przekazanie słuchaczom wiedzy i praktycznych umiejętności dotyczących podstaw a także poszerzonych kompetencji dotyczących zagadnień związanych z szeroko pojmowaną komunikacją wizualną, poczynając od określenia założeń wstępnych na kompleksowej realizacji projektu skończywszy.

Studia te łączą konkretną, fachową wiedzę projektową połączoną z grupą zagadnień teoretycznych odnoszących się do estetyki, historii projektowania graficznego, ale też percepcji informacji wizualnej oraz wykorzystania mediów cyfrowych w procesie kreacji.

Studia adresowane są do osób z wykształceniem wyższym (minimum licencjat) specjalizujących się w grafice użytkowej, projektowaniu graficznym i sztuce reklamy. Kandydaci to osoby działające w promocji, marketingu, public relations, wydawnictwach, agencjach reklamowych, mediach, instytucjach powiązanych z mediami, wzornictwie oraz osoby, które pragną pogłębić swoje pasje i zainteresowania w tej dziedzinie. W związku z powyższym wskazane jest aby kandydat choć w minimalnym stopniu posiadał umiejętności plastyczne, wrażliwość w obserwacji, kreatywne pomysły oraz posiadał podstawową znajomość oprogramowania graficznego. Z drugiej zaś strony naszym założeniem jest – przede wszystkim – nauczenie języka plastycznej wypowiedzi, w której znajomość oprogramowania jest jedynie jednym z elementów.

Grafika projektowa

Program przewiduje 288 godziny zajęć. Studia prowadzone są w systemie zaocznym. Zajęcia realizowane są w czasie zjazdów weekendowych (dwa zjazdy w miesiącu).

Przewidziane jest utworzenie dwóch grup – początkującej i zaawansowanej – w zależności od stopnia wiedzy i umiejętności kandydatów w obszarze kreacji i projektowania graficznego. O przydziale do każdej z grup decydować będą wyniki testu przeprowadzonego przed rozpoczęciem zajęć lub też (w przypadku grupy początkującej) decyzja kandydata realnie oceniającego swoje umiejętności.

Grafika projektowa

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (288 godzin)
i obejmują 16 zjazdów stacjonarnych.

Zajęcia prowadzone są w języku polskim.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata
wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:**Semestr zimowy**

- 23–24 września
- 7–8 października
- 21–22 października
- 4–5 listopada
- 25–26 listopada
- 9–10 grudnia
- 13–14 stycznia
- 27–28 stycznia

Sesja egzaminacyjna: 10–11 lutego

Sesja poprawkowa: 17–18 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja
- 25–26 maja
- 8–9 czerwca
- 22–23 czerwca

Sesja egzaminacyjna: 6–7 lipca

Sesja poprawkowa: 7–8 września

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/grafika-projektowa/>

Multimedia w przestrzeni publicznej. Specjalista TouchDesigner



dr hab.
ANNA KLIMCZAK
profesor PJATK
kierownik studiów

Wykładowczyni, Członek Rady Programowej,
Promotor Główny w Pracowni Multimediiów.
Tworzy instalacje, obiekty, realizacje wideo
oraz działania performance. Od 2009 pracuje
w Polsko-Japońskiej Akademii Technik
Komputerowych w Warszawie. Prowadzi Pracownię
Multimediiów na studiach drugiego stopnia (Wydział
Sztuki Nowych Mediów). W latach 2014–2018 była
prezeską Fundacji Art&Innovation Space.

Studia podyplomowe Multimedia w przestrzeni
publicznej kształcą profesjonalną kadrę specjalistów
zajmujących się tworzeniem widowisk, wydarzeń,
dzieł i programów interdyscyplinarnych realizowanych
w czasie rzeczywistym z obszaru tzw. świata rozrywki,
ale także dynamizują rozwój artystyczny i naukowy
jednostek, które prowadzą badania z zakresu
najnowszych technologii.

Studia adresowane są do:

- Inżynierów i programistów zainteresowanych
tworzeniem wydarzeń multimedialnych.
- Artystów, architektów, designerów tworzących
w obszarze sztuki nowych mediów.
- Badaczy skoncentrowanych na pracy naukowej
wykorzystującej najnowsze technologie.
- Producentów i twórców dźwięku planujących
wzbogacać projekty w kierunku interaktywności
lub działań w czasie rzeczywistym

Absolwent jest specjalistą programistycznym
środowiska TouchDesigner oraz niezależnym artystą.

Jest producentem lub twórcą wypowiedzi wizualnych,
audio-wizualnych czy interaktywnych opartych na
swobodnym i elastycznym poruszaniu się w przestrzeni
najnowszych technologii.

Tworzy projekty badawcze lub artystyczne koncertując
się na rozwoju naukowym z obszaru najnowszych
technologii.

Projektuje imprezy audiowizualne.
Zajmuje się doradztwem i projektowaniem
treści audio -wizualnych.

Multimedia w przestrzeni publicznej. Specjalista TouchDesigner

Czego się nauczysz?

1. Umiejętności badania charakteru i specyfiki wybranych mediów w celu wykorzystywania ich do przekazywania określonych treści i informacji
2. Umiejętności swobodnego wyboru i łączenia mediów w celu uzyskania skutecznego przekazu informacji.
3. Artykułowania indywidualnych cech autorskich w kreowanej wypowiedzi lub pracy badawczej w celu podkreślenia wartości oryginalnego języka, charakteryzującego się rozpoznawalnymi cechami.
4. Umiejętności badania i eksperymentowania w obszarze mediów w celu odkrywania ich możliwości technicznych i artystycznych lub tworzenia nowych zjawisk.

Merytoryka

Przygotowane materiały dydaktyczne koncentrują się na:

- studiowaniu właściwości obrazowania w świecie nowych technologii
- analizie cech przestrzennych pod kątem tworzenia rozbudowanych projektów multimedialnych
- zagadnieniach czasu (w tym pojęcia czasu rzeczywistego w kreacji)
- analizie dźwięku i używania jego właściwości w wypowiedzi multimedialnej
- badaniu działań ruchomych i statycznych i ich znaczeniu w projekcie multimedialnym.

Multimedia w przestrzeni publicznej. Specjalista TouchDesigner

Organizacja zajęć:

Zajęcia odbywają się w formie 3 skumulowanych bloków w semestrze obejmujących 3 lub 4 dni spotkań warsztatowych w systemie hybrydowym (np. czwartek - niedziela lub piątek - niedziela/poniedziałek)

Studia roczne / dwa semestry (180 godzin)

3 warsztaty/sem.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 11 000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/multimedia-w-przestrzeni-publicznej-specjalista-touchdesigner/>

Neurozarządzanie – skuteczne zarządzanie zespołem



ANNA KORNACKA
kierowniczka studiów

Trenerka biznesu, przedsiębiorczyni,
propagatorka skutecznej komunikacji.
Specjalizuje się w obszarze kompetencji
miękkich, szeroko pojętym zarządzaniu.
Wykładowczyni akademicka, autorka kilkunastu
pozycji poświęconych skutecznej komunikacji
i zarządzaniu. Prezeska Zarządu Związku
Pracodawców Pomorza Zachodniego, członkini
Rady Głównej Konfederacji Lewiatan.

Neurozarządzanie, czyli zarządzanie przyjazne mózgowi to studia nowatorskie i bezkonkurencyjne na polskim rynku. Celem studiów jest wyposażenie menedżerów w wiedzę odnoszącą się do rzetelnych, najnowszych wyników badań nad mózgiem i wskazanie oraz przećwiczenie, jak tę wiedzę można efektywnie zastosować w praktyce menedżerskiej – ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki branży IT.

To jedyne na polskim rynku studia z zakresu neurozarządzania uwzględniające specyfikę branży IT, dlatego zdobyte tu umiejętności i kompetencje mogą być Twoją dużą przewagą konkurencyjną.

Pod okiem naukowców i najlepszych praktyków z zakresu neuronauk, neurozarządzania, zarządzania oraz psychologii poznasz fascynujący świat ludzkich możliwości, ale i ograniczeń oraz zdobędziesz unikatowe, specjalistyczne kompetencje, które pozwolą ci rozwijać swoją ścieżkę kariery menedżerskiej. To jedyne na polskim rynku studia z zakresu neurozarządzania uwzględniające specyfikę branży IT. Zdobyte tu umiejętności i kompetencje mogą być Twoją dużą przewagą konkurencyjną.

Studia są adresowane do menedżerów z szeroko rozumianej branży IT z minimum rocznym stażem pracy.

Neurozarządzanie – skuteczne zarządzanie zespołem

Merytoryka

Program opracowaliśmy tak, aby zapoznać Słuchaczy z jak najszerszym zakresem merytorycznym neurozarządzania uwzględniając najnowsze trendy, wyniki badań nad mózgiem i specyfikę branży IT, jak również, aby umożliwić praktyczne przećwiczenie wielu poruszanych tematów.

Kadra

Zajęcia prowadzą naukowcy oraz eksperci-praktycy z wieloletnim, unikalnym doświadczeniem w zakresie neurozarządzania (skutecznego zarządzania przyjaznemu mózgowi).

Praktyka

Dzięki partnerom merytorycznym kierunku oraz kadrze złożonej z wykładowców-praktyków możemy zapewnić Słuchaczom optymalne proporcje pomiędzy teorią a praktyką. W programie studiów przewidzieliśmy dużo zajęć warsztatowych umożliwiających szybkie przećwiczenie i zweryfikowanie omawianych zagadnień.

Networking

Biznes to relacje. Całe studia zaplanowaliśmy tak, aby czas na nich spędzony Słuchacze mogli wykorzystać nie tylko na zdobywanie wiedzy i umiejętności, ale również na nawiązanie cennych relacji biznesowych. Ponadto, w trakcie całych studiów, jak i po ich ukończeniu, będziesz mieć możliwość utrzymywania kontaktu ze słuchaczami i wykładowcami wszystkich edycji i będziesz na bieżąco z nowinkami z zakresu neurozarządzania czy szerzej – neuronauk.

Elastyczność i komfort

Wiemy, że wiedzę i umiejętności zdobywa się najowocniej w odpowiednich warunkach dlatego nasze zajęcia odbywają się zarówno w formie zdalnej jak i stacjonarnie.

Konkret

Absolwent studiów, dzięki poznaniu mechanizmów (możliwości i ograniczeń) funkcjonowania mózgu dorosłego człowieka będzie potrafił udoskonalić swój styl zarządzania, motywowania, planowania i organizowania czasu i zadań tak, aby stworzyć jak najbardziej efektywny zespół.

Neurozarządzanie – skuteczne zarządzanie zespołem

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (160 godzin)
i obejmują 10 zjazdów w tym: 8 zjazdów on-line
i dwa stacjonarne w Warszawie.
Zajęcia prowadzone są **w języku polskim.**

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału: zgłoszenie, przesłanie dokumentów,
opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:**Semestr zimowy:**

- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/neurozarzadzanie-skuteczne-zarzadzanie-zespolem-w-branzy-it/>

Programista Internetu Rzeczy



dr hab.
BOGDAN KSIĘŻOPOLSKI
prof. PJATK
kierownik studiów

Specjalista Cyberbezpieczeństwa,
Doktor habilitowany w dziedzinie informatyki technicznej i telekomunikacji. Twórca nowego języka modelowania systemów bezpieczeństwa QoP-ML, protokołów kryptograficznych oraz mechanizmów ochrony cyberprzestrzeni. Profesor PJATK, kierownik Katedry Cyberbezpieczeństwa i Cyberedukacji, w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie. Założyciel i Prezes Zarządu Cyberskiller.

Celem studiów podyplomowych jest nabycie umiejętności pracy w środowisku programistycznym Arduino IDE. Jedną z kluczowych umiejętności, którą nabeździe student jest programowanie proceduralnie oraz systemowe w języku C. Kolejny element to umiejętność wykorzystania platformy Arduino do tworzenia zaawansowanych projektów Internetu Rzeczy, czyli wymianę informacji między węzłami oraz zapisywanie danych w bazach danych. W tym celu student zapozna się z językiem programowania Python, ze szczególnym naciskiem na programowania sieciowe oraz komunikację i język zapytań SQL.

Program studiów bazuje na specjalnie przygotowanym zestawie Internetu Rzeczy. Głównym elementem zestawu jest platforma sprzętowo-programistyczna Arduino, która pozwala na łatwe tworzenie prototypów elektronicznych urządzeń. Platforma ta opiera się na mikrokontrolerach AVR lub ARM, które są programowane za pomocą języka C lub C++. Arduino składa się z płytek elektronicznych, które są wyposażone w mikrokontrolery, złącza wejścia/wyjścia, zasilanie, a także w zestaw bibliotek programistycznych ułatwiających rozwój aplikacji.

Programiści Internetu Rzeczy zazwyczaj pracują jako:

- **Inżynier IoT;** który projektuje i implementuje rozwiązania IoT, w tym rozwija oprogramowanie do obsługi różnych typów urządzeń IoT.
- **Firmy / Startupy zajmujące się automatyką przemysłową** (Arduino jest często wykorzystywane w automatyce przemysłowej do tworzenia i testowania nowych urządzeń.)
- **Konsultant IoT,** który doradza firmom na temat implementacji technologii IoT, włącznie z wyborem odpowiednich urządzeń, rozwojem oprogramowania i zapewnieniem bezpieczeństwa.
- **Edukacja i nauka:** Szkoły, uniwersytety i instytucje badawcze często wykorzystują Arduino w celach edukacyjnych.

Programista Internetu Rzeczy

Nauczanie wspierane przez



Nauczanie praktyczne

Nauczanie praktyczne wymaga stworzenia odpowiedniego środowiska pracy, dlatego platforma CyberSkiller dostarcza gotowe do użycia praktyczne laboratoria dostępne w chmurze.

Automatyczny system sprawdzania

Wszystkie praktyczne zadania laboratoryjne zostały zaprojektowane w taki sposób, aby Słuchacz otrzymał automatyczną informację, czy wykonał zadanie poprawnie. Wiadomości teoretyczne sprawdzane są automatycznie przy pomocy wbudowanego modułu quizów.

Dostęp 24/7

Praktyczne laboratoria znajdują się w chmurze, dlatego dostęp do nich studenci mają z dowolnego miejsca oraz w dowolnym czasie. Dzięki temu istnieje możliwość wykonywania zadań praktycznych wielokrotnie, bez konieczności przebywania w stacjonarnym laboratorium.

Grywalizacja – System CTF

CyberSkiller wprowadza elementy grywalizacji, czyli zdobywanie punktów, rankingów. Takie środowisko pracy pozwala zdobywać umiejętności i wiedzę z elementami zabawy. To podejście znacznie zwiększa atrakcyjność nauki.

Małe bloki edukacyjne

W odróżnieniu do tradycyjnego nauczania, CyberSkiller oferuje naukę poprzez krótkie bloki edukacyjne (ang. microlearning). Każda porcja edukacyjna ma na celu osiągnięcie określonej wiedzy oraz umiejętności.

Zaawansowany system pomocy

Każde zadanie praktyczne zostało rozwiązane przez eksperta wraz z jego omówieniem i jest dostępne w postaci materiału video na platformie. Materiał ten prezentuje konkretny sposób rozwiązania zadania, który może być powtórzony przez Słuchacza. Dodatkowo, każdy poruszany temat jest omówiony w formie teoretycznej i jest dostępny w postaci dokumentu pdf.

Programista Internetu Rzeczy

Organizacja zajęć:

Wybrany kierunek studiów podyplomowych realizowany jest w 100% online

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Słuchacze uzyskują dostęp do platformy CyberSkiller, gdzie znajdują się kursy online wraz z praktycznymi i interaktywnymi laboratoriami określonymi w programie studiów.

- Dodatkowo, słuchacz uzyskuje dostęp do praktycznych zadań zaliczeniowych, których rozwiązanie będzie podstawą do zaliczenia danego modułu. Słuchacz rozwiązuje zadania zaliczeniowe w dowolnym momencie w trakcie trwania studiów.
- Nauczanie wspierane jest przez Tutora, czyli wykładowcę Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, który odpowie na pytania kierowane drogą e-mail.
- Słuchacze otrzymują dostęp do forum dyskusyjnego przeznaczonego dla słuchaczy studiów podyplomowych. Forum jest moderowane w trybie asynchronicznym przez wykładowców Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.
- W każdym miesiącu słuchacze studiów podyplomowych otrzymują drogą elektroniczną informację o zadaniach do wykonania w danym miesiącu. Zadania posiadają moduł automatycznego sprawdzania, dlatego w kilka sekund student może zweryfikować poprawność wykonanych zadań.
- Miesięczne zadania do wykonania przez studentów są omówione w materiale video, który przedstawia sposób rozwiązania danego zadania. Rozwiązanie jest wykonane przez eksperta i zawiera jego omówienie.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/programista-internetu-rzeczy/>

Programista Python Sztucznej Inteligencji



dr hab.
BOGDAN KSIĘŻOPOLSKI
prof. PJATK
kierownik studiów

Specjalista Cyberbezpieczeństwa,
Doktor habilitowany w dziedzinie informatyki technicznej i telekomunikacji. Twórca nowego języka modelowania systemów bezpieczeństwa QoP-ML, protokołów kryptograficznych oraz mechanizmów ochrony cyberprzestrzeni. Profesor PJATK, kierownik Katedry Cyberbezpieczeństwa i Cyberedukacji, w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie. Założyciel i Prezes Zarządu Cyberskiller.

Celem studiów podyplomowych jest nabycie przez słuchacza umiejętności wyboru odpowiednich metod uczenia maszynowego w zależności od rozwiązywanego problemu. Jedną z kluczowych umiejętności jest odkrywanie wzorców oraz reguł ukrytych w danych, a następnie wybranie odpowiedniego modelu, algorytmu w celu rozwiązania postawionego problemu.

Studia są nastawione na praktyczne rozwiązywanie problemów przy pomocy języka programowania Python. Pierwsza część studiów uczy studenta programować w języku Python, wprowadzając zarówno jego podstawy, jak również podstawy algorytmik z wykorzystaniem języka Python. Kolejna część studiów koncentruje się na 3 głównych zbiorach bibliotek w j.Python, które wykorzystywane są do analizy danych, czyli: Pandas, SkLearn oraz Keras. Zagadnienia dotyczące sztucznej inteligencji dotyczą pracy z danymi, dlatego w ramach studiów zostaną poruszone również zagadnienia baz danych oraz języka zapytań SQL.

Programiści Python Sztucznej Inteligencji zazwyczaj pracują jako:

- Specjalista ds. Uczenia Maszynowego, który zajmuje się tworzeniem, testowaniem i wdrażaniem modeli uczenia maszynowego. Programuje te modele, często korzystając z Pythona, a także pracuje nad ich optymalizacją.
- Analityk SI, który wykorzystuje Pythona do analizy danych i tworzenia modeli predykcyjnych. Może także stosować techniki uczenia maszynowego i głębokiego uczenia do rozwiązywania problemów biznesowych.
- Inżynier Danych, który pracuje z dużymi zestawami danych (big data), przygotowując je do analizy i modelowania przez naukowców danych czy specjalistów od sztucznej inteligencji.
- Konsultant ds. Sztucznej Inteligencji, który doradza firmom na temat implementacji i wykorzystania sztucznej inteligencji w ich operacjach.

Programista Python Sztucznej Inteligencji

Nauczanie wspierane przez



Nauczanie praktyczne

Nauczanie praktyczne wymaga stworzenia odpowiedniego środowiska pracy, dlatego platforma CyberSkiller dostarcza gotowe do użycia praktyczne laboratoria dostępne w chmurze.

Automatyczny system sprawdzania

Wszystkie praktyczne zadania laboratoryjne zostały zaprojektowane w taki sposób, aby Słuchacz otrzymał automatyczną informację, czy wykonał zdanie poprawnie. Wiadomości teoretyczne sprawdzane są automatycznie przy pomocy wbudowanego modułu quizów.

Dostęp 24/7

Praktyczne laboratoria znajdują się w chmurze, dlatego dostęp do nich studenci mają z dowolnego miejsca oraz w dowolnym czasie. Dzięki temu istnieje możliwość wykonywania zadań praktycznych wielokrotnie, bez konieczności przebywania w stacjonarnym laboratorium.

Grywalizacja – System CTF

CyberSkiller wprowadza elementy grywalizacji, czyli zdobywanie punktów, rankingów. Takie środowisko pracy pozwala zdobywać umiejętności i wiedzę z elementami zabawy. To podejście znacznie zwiększa atrakcyjność nauki.

Małe bloki edukacyjne

W odróżnieniu do tradycyjnego nauczania, CyberSkiller oferuje naukę poprzez krótkie bloki edukacyjne (ang. microlearning). Każda porcja edukacyjna ma na celu osiągnięcie określonej wiedzy oraz umiejętności.

Zaawansowany system pomocy

Każde zadanie praktyczne zostało rozwiązane przez eksperta wraz z jego omówieniem i jest dostępne w postaci materiału video na platformie. Materiał ten prezentuje konkretny sposób rozwiązania zadania, który może być powtórzony przez Słuchacza. Dodatkowo, każdy poruszany temat jest omówiony w formie teoretycznej i jest dostępny w postaci dokumentu pdf.

Programista Python Sztucznej Inteligencji

Organizacja zajęć:

Wybrany kierunek studiów podyplomowych realizowany jest w 100% online

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Słuchacze uzyskują dostęp do platformy CyberSkiller, gdzie znajdują się kursy online wraz z praktycznymi i interaktywnymi laboratoriami określonym w programie studiów.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/programista-python-sztucznej-inteligencji/>

- Dodatkowo, słuchacz uzyskuje dostęp do praktycznych zadań zaliczeniowych, których rozwiązanie będzie podstawą do zaliczenia danego modułu. Słuchacz rozwiązuje zadania zaliczeniowe w dowolnym momencie w trakcie trwania studiów.
- Nauczanie wspierane jest przez Tutora, czyli wykładowcę Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, który odpowie na pytania kierowane drogą e-mail.
- Słuchacze otrzymują dostęp do forum dyskusyjnego przeznaczonego dla słuchaczy studiów podyplomowych. Forum jest moderowane w trybie asynchronicznym przez wykładowców Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.
- W każdym miesiącu słuchacze studiów podyplomowych otrzymują drogą elektroniczną informację o zadaniach do wykonania w danym miesiącu. Zadania posiadają moduł automatycznego sprawdzania, dlatego w kilka sekund student może zweryfikować poprawność wykonanych zadań.
- Miesięczne zadania do wykonania przez studentów są omówione w materiale video, który przedstawia sposób rozwiązania danego zadania. Rozwiązanie jest wykonane przez eksperta i zawiera jego omówienie.

Projektowanie graficzne PJATK Gdańsk



dr MARIUSZ SŁADCZYK
kierownik studiów

Grafik projektant, rysownik. Studia ukończył w 1984 (PWSSP Gdańsk), w latach 1990-2000, asystent i adiunkt ASP Gdańsk. W latach 2000-2012, nauczyciel akademicki na Uniwersytecie Bilkent w Ankarze. Od 2013 roku Dziekan Wydziału Sztuki Nowych Mediów w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Gdańsku. Od 1995 r. członek ZPAP.

Wydział Sztuki Nowych Mediów PJATK Gdańsk oferuje studia podyplomowe - Projektowanie Graficzne.

Nasz absolwent posiada wiedzę i umiejętności pozwalające na świadome podejście do kreacji oraz samodzielnie podejmowanie zadań projektowych.

Studia adresowane są do osób z wyższym wykształceniem (posiadającym minimum licencjat). Projektowanie Graficzne to studia podyplomowe dla osób, które chcą nabyć lub pogłębić wiedzę z zakresu komunikacji wizualnej, grafiki projektowej i multimedii. Kandydaci to osoby działające w promocji, marketingu, public relations, wydawnictwach, agencjach reklamowych, mediach, instytucjach powiązanych z mediami, architekturze, wzornictwie oraz telewizji.

Projektowanie graficzne PJATK Gdańsk

Główne zagadnienia programowe:

- tworzenie kreatywnej grafiki w komunikacji wizualnej;
- tworzenie złożonych układów typograficznych;
- budowania zależności między treścią, a formą komunikatu wizualnego;
- wykorzystania fotografii do celów reklamowych;
- zasady projektowania identyfikacji firmy.

Projektowanie graficzne PJATK Gdańsk

Organizacja zajęć:

Program przewiduje 232 godziny zajęć. Studia trwają 2 semestry, prowadzone są w systemie zaocznym, w czasie zjazdów weekendowych.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:

Planowana data rozpoczęcia zajęć: listopad 2023.

Kierownik studiów: dr Mariusz Stadczyk

e-mail: marsla@pjwstk.edu.pl.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/projektowanie-graficzne/>

Psychologia gier PJATK Gdańsk



ANNA KORNACKA
kierowniczka studiów

Trenerka biznesu, przedsiębiorczyni, propagatorka skutecznej komunikacji. Specjalizuje się w obszarze kompetencji miękkich, szeroko pojętym zarządzaniu. Wykładowczyni akademicka, autorka kilkunastu pozycji poświęconych skutecznej komunikacji i zarządzaniu. Prezeska Zarządu Związku Pracodawców Pomorza Zachodniego, członkini Rady Głównej Konfederacji Lewiatan.

Tworzenie i wykorzystanie gier w biznesie i edukacji to jeden z głównych globalnych trendów, który rozwija się dynamicznie i wymusza coraz bardziej specjalistyczne podejście do tego obszaru.

O przewadze konkurencyjnej decyduje już nie tylko wiedza z zakresu IT, nie tylko praca inżynierów, ale przede wszystkim utalentowanych, twórczych autorów pomysłów na scenariusz, zasady i logikę gry. Studia podyplomowe Psychologia gier – projektowanie scenariuszy gier komputerowych odpowiadają właśnie na tę potrzebę rynku - dotyczącą profesjonalnych, specjalistycznych kadr w obszarze wykorzystania rozwiązań związanych z grywalizacją w biznesie i edukacji.

Podczas studiów Słuchacze poznają najnowsze trendy związane z wykorzystaniem gier i grywalizacji w biznesie i placówkach edukacyjnych.

Program studiów został przygotowany tak, aby Absolwent zdobył kwalifikacje w obszarze projektowania scenariuszy gier komputerowych w przekrojowym i bardzo szerokim ujęciu – od aspektów prawnych (prawo autorskie, patenty), aspektów etycznych i kulturowych, jak również innowacji w biznesie i praktycznego zastosowania gier w organizacji, poprzez całą wachlarz zdobyczy psychologii m.in. psychologia rozrywki i zabawy, projektowanie interakcji, angażowanie odbiorców, aż po wiedzę z zakresu neuronauk (zarządzanie uwagą i emocjami użytkowników).

Absolwenci tego kierunku pracują najczęściej:

- w firmach tworzących gry komputerowe
- w agencjach reklamowych i marketingowych
- w studiach graficznych i projektowych
- przy produkcji filmowej i telewizyjnej
- w dużych organizacjach (działy HR, marketing)
- w placówkach edukacyjnych (uczelnie, ośrodki badawcze)
- w charakterze konsultantów i doradców lub zakładają własne firmy.

Psychologia gier PJATK Gdańsk

Merytoryka

Program opracowaliśmy tak, aby zapoznać Słuchaczy z jak najszerszym zakresem merytorycznym tematu psychologii tworzenia scenariuszy i zasad gier, jak również, aby umożliwić praktyczne – warsztatowe przećwiczenie wielu poruszanych tematów. Słuchacze otrzymują też profesjonalne zestawy materiałów (skrypty, gotowe szablony, lektury – podręczniki w wersji cyfrowej i papierowej).

Kadra

Zajęcia prowadzą eksperci-praktycy oraz naukowcy z wieloletnim doświadczeniem w zakresie psychologii, neuronauk, prawa, IT, pedagogiki czy socjologii.

Praktyka

To jeden z najbardziej warsztatowych kierunków studiów podyplomowych - w programie przewidzieliśmy bardzo dużo zajęć warsztatowych umożliwiających Słuchaczom szybkie przećwiczenie i zweryfikowanie omawianych zagadnień. Podczas studiów Słuchacze będą mieć możliwość zaprojektowania kompleksowego scenariusza i zasad gry, gotowej do wdrożenia.

Wykładowcy

Zajęcia prowadzą eksperci-praktycy oraz naukowcy z wieloletnim doświadczeniem w zakresie psychologii, neuronauk, prawa, IT, pedagogiki czy socjologii.

Elastyczność i komfort

Wiemy, że wiedzę i umiejętności zdobywa się najowocniej w odpowiednich warunkach, dlatego nasze zajęcia odbywają się zarówno w formie zdalnej (oszczędzając czas i energię), jak i stacjonarnie (umożliwiając warsztaty kreatywne, nawiązanie i podtrzymanie relacji, pełniejszą wymianę doświadczeń).

Unikalność

To pierwsze tego typu studia podyplomowe w Polsce. Słuchacze mają szansę zyskać unikalne na rynku interdyscyplinarne kompetencje, które pozwolą na oferowanie profesjonalnych usług projektowania scenariuszy i zasad gier i aplikacji. To szansa na zyskanie przewagi konkurencyjnej na polu wykorzystania w biznesie i edukacji zdobyczy nowych technologii.

Psychologia gier PJATK Gdańsk

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (160 godzin)
i obejmują 10 zjazdów w tym: 8 zjazdów on-line
i dwa stacjonarne w Gdańsku.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata
wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:**Semestr zimowy:**

- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/psychologia-gier-projektowanie-scenariuszy-gier-komputerowych/>

Sztuczna Inteligencja w HR



ANNA KORNACKA
kierowniczka studiów

Trenerka biznesu, przedsiębiorczyni, propagatorka skutecznej komunikacji. Specjalizuje się w obszarze kompetencji miękkich, szeroko pojętym zarządzaniu. Wykładowczyni akademicka, autorka kilkunastu pozycji poświęconych skutecznej komunikacji i zarządzaniu. Prezeska Zarządu Związku Pracodawców Pomorza Zachodniego, członkini Rady Głównej Konfederacji Lewiatan.

Dynamiczny rozwój sztucznej inteligencji (AI) stał się jednym z głównych tematów we współczesnym biznesie. Pojawianie się kolejnych wersji ChatGPT i podobnych rozwiązań wywołuje fale dyskusji o możliwościach zastosowania tych rozwiązań i ich wpływie na działanie firm w skali mikro, jak również na rynek pracy w skali makro.

Umiejętność wykorzystania sztucznej inteligencji do wspierania konkretnych części działalności firmy staje się coraz ważniejszym elementem budowania przewagi konkurencyjnej w biznesie.

Jednym z najważniejszych jest aspekt HR, dotyczący zarządzania kapitałem ludzkim.

Studia podyplomowe Sztuczna inteligencja w HR to pierwsze w Polsce studia, które wypełniają lukę na rynku i skupiają się na temacie wykorzystania sztucznej inteligencji do zarządzania kapitałem ludzkim w przedsiębiorstwie.

Program studiów został przygotowany tak, aby Absolwent zdobył wiedzę, umiejętności i kompetencje społeczne dotyczące AI w HR obejmujące cztery główne elementy:

- AI w procesach rekrutacyjnych i poszukiwaniu talentów,
- AI w szkoleniach i rozwoju pracowników,
- AI we wspomaganiu bieżących procesów HR
- AI w strategicznym wspomaganiu zarządzania kapitałem ludzkim w firmie.

Dodatkowo podczas studiów Słuchacze poznają najnowsze trendy związane z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w pracy HR.

Po ukończeniu studiów Absolwent uzyskuje kompetencje potrzebne do wykorzystania sztucznej inteligencji do wspomagania procesów HR w organizacji.

Sztuczna Inteligencja w HR

Studia są adresowane do osób, które chcą rozwijać swoje kompetencje zawodowe i zdobyć unikalną i bardzo wysoko cenioną na rynku pracy specjalizację.

Zapraszamy osoby zainteresowane rozwojem kariery zawodowej, które chcą zdobyć kompetencje pozwalające lepiej zarządzać pracą HR i wzmacniać strategiczną rolę zasobów w firmach i instytucjach.

Zajęcia będą prowadzić wybitni praktycy z wieloletnim doświadczeniem zawodowym i kompetencjami w zakresie wykorzystania rozwiązań HR oraz naukowcy-dydaktycy specjalizujący się w zagadnieniach wykorzystania sztucznej inteligencji.

Przyszli słuchacze tego kierunku pracują najczęściej:

- w działach HR dużych firm międzynarodowych
- w działach HR i Kadr dużych i średnich przedsiębiorstwach
- w dużych organizacjach i instytucjach – kadry, HR, szkolenia
- w placówkach edukacyjnych (uczelnie, ośrodki badawcze)
- w charakterze konsultantów i doradców lub
- zakładają własne firmy.

Sztuczna Inteligencja w HR

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (160 godzin)
i obejmują 10 zjazdów w tym: 8 zjazdów on-line
i dwa stacjonarne w Warszawie.
Zajęcia prowadzone są w języku polskim.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata
wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:

Semestr zimowy:

- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/sztuczna-inteligencja-w-hr/>

Testowanie bezpieczeństwa systemów IT



**dr hab.
BOGDAN KSIĘŻOPOLSKI
prof. PJATK**
kierownik studiów

Specjalista Cyberbezpieczeństwa, Doktor habilitowany w dziedzinie bezpieczeństwa IT. Twórca nowego języka modelowania systemów bezpieczeństwa QoP-ML, protokołów kryptograficznych oraz mechanizmów ochrony cyberprzestrzeni. Adiunkt, kierownik Katedry Cyberbezpieczeństwa i Cyberedukacji, w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie. Założyciel i Prezes Zarządu Cyberskiller.

Celem studiów jest przygotowanie do pracy w roli testera bezpieczeństwa systemów IT. W ramach studiów słuchacze przeprowadzą setki symulowanych cyberataków w specjalnie przygotowanym środowisku w chmurze. Tester bezpieczeństwa systemów IT podejmuje się proaktywną, ofensywną rolę dotyczącą cyberbezpieczeństwa. Przeprowadzane testy pozwalają zidentyfikować słabe strony i luki w zabezpieczeniach. Celem studiów jest zapoznanie słuchaczy z wieloma narzędziami niezbędnymi w ramach pracy testera bezpieczeństwa IT. Wśród nich można wymienić: Kali Linux, Nmap, Wireshark, John the Ripper, Burp Suite, Metasploit, OWASP ZAP Proxy.

Studia podyplomowe skierowane są do wszystkich osób, które interesują się światem cyfrowym, zagadnieniami technicznym oraz posiadają wewnętrzną ciekawość świata IT. Chociaż pomocne może być posiadanie dyplomu z informatyki, osoby posiadające dyplom studiów technicznych lub innych kierunków ścisłych mogą odnaleźć się w świecie Cyberbezpieczeństwa.

Testerzy bezpieczeństwa systemów IT zazwyczaj pracują jako:

Konsultant ds. Bezpieczeństwa: Pentesterzy często pracują jako konsultanci ds. bezpieczeństwa, pomagając firmom zrozumieć i zarządzać ryzykiem związanym z ich systemami informatycznymi.

Analityk Bezpieczeństwa: Pentesterzy często pracują jako analitycy bezpieczeństwa, monitorując sieci i systemy, analizując zagrożenia i proponując rozwiązania w celu poprawy bezpieczeństwa.

Specjalista ds. Bezpieczeństwa w firmie technologicznej: Firmy technologiczne często zatrudniają pentesterów w celu przeprowadzania regularnych testów penetracyjnych na swoich produktach i infrastrukturach.

Freelancer: Niektórzy pentesterzy pracują jako freelancerzy, oferując swoje usługi na zasadzie umów o dzieło lub kontraktów.

Testowanie bezpieczeństwa systemów IT

Nauczanie wspierane przez



Nauczanie praktyczne

Nauczanie praktyczne wymaga stworzenia odpowiedniego środowiska pracy, dlatego platforma CyberSkiller dostarcza gotowe do użycia praktyczne laboratoria dostępne w chmurze.

Automatyczny system sprawdzania

Wszystkie praktyczne zadania laboratoryjne zostały zaprojektowane w taki sposób, aby Słuchacz otrzymał automatyczną informację, czy wykonał zdanie poprawnie. Wiadomości teoretyczne sprawdzane są automatycznie przy pomocy wbudowanego modułu quizów.

Dostęp 24/7

Praktyczne laboratoria znajdują się w chmurze, dlatego dostęp do nich studenci mają z dowolnego miejsca oraz w dowolnym czasie. Dzięki temu istnieje możliwość wykonywania zadań praktycznych wielokrotnie, bez konieczności przebywania w stacjonarnym laboratorium.

Grywalizacja – System CTF

CyberSkiller wprowadza elementy grywalizacji, czyli zdobywanie punktów, rankingów. Takie środowisko pracy pozwala zdobywać umiejętności i wiedzę z elementami zabawy. To podejście znacznie zwiększa atrakcyjność nauki.

Małe bloki edukacyjne

W odróżnieniu do tradycyjnego nauczania, CyberSkiller oferuje naukę poprzez krótkie bloki edukacyjne (ang. microlearning). Każda porcja edukacyjna ma na celu osiągnięcie określonej wiedzy oraz umiejętności.

Zaawansowany system pomocy

Każde zadanie praktyczne zostało rozwiązane przez eksperta wraz z jego omówieniem i jest dostępne w postaci materiału video na platformie. Materiał ten prezentuje konkretny sposób rozwiązania zadania, który może być powtórzony przez Słuchacza. Dodatkowo, każdy poruszany temat jest omówiony w formie teoretycznej i jest dostępny w postaci dokumentu pdf.

Testowanie bezpieczeństwa systemów IT

Organizacja zajęć:

Wybrany kierunek studiów podyplomowych realizowany jest w 100% online

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału: zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Słuchacze uzyskują dostęp do platformy CyberSkiller, gdzie znajdują się kursy online wraz z praktycznymi i interaktywnymi laboratoriami określonymi w programie studiów.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/testowanie-bezpieczenstwa-systemow-it/>

- Dodatkowo, słuchacz uzyskuje dostęp do praktycznych zadań zaliczeniowych, których rozwiązanie będzie podstawą do zaliczenia danego modułu. Student rozwiązuje zadania zaliczeniowe w dowolnym momencie w trakcie trwania studiów.
- Nauczanie wspierane jest przez Tutora, czyli wykładowcę Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, który odpowie na pytania kierowane drogą e-mail.
- Słuchacze otrzymują dostęp do forum dyskusyjnego przeznaczonego dla słuchaczy studiów podyplomowych. Forum jest moderowane w trybie asynchronicznym przez wykładowców Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie.
- W każdym miesiącu słuchacze studiów podyplomowych otrzymują drogą elektroniczną informację o zadaniach do wykonania w danym miesiącu. Zadania posiadają moduł automatycznego sprawdzania, dlatego w kilka sekund student może zweryfikować poprawność wykonanych zadań.
- Miesięczne zadania do wykonania przez studentów są omówione w materiale video, który przedstawia sposób rozwiązania danego zadania. Rozwiązanie jest wykonane przez eksperta i zawiera jego omówienie.

Zarządzanie cyberbezpieczeństwem – studia eksperckie



ANNA KORNACKA
kierowniczka studiów

Trenerka biznesu, przedsiębiorczyni, propagatorka skutecznej komunikacji. Specjalizuje się w obszarze kompetencji miękkich, szeroko pojętym zarządzaniu. Wykładowczyni akademicka, autorka kilkunastu pozycji poświęconych skutecznej komunikacji i zarządzaniu. Prezeska Zarządu Związku Pracodawców Pomorza Zachodniego, członkini Rady Głównej Konfederacji Lewiatan.

Zarządzanie Cyberbezpieczeństwem to studia podyplomowe odpowiadające na dużą potrzebę zarówno sektora prywatnego, jak i publicznego, dotyczącą profesjonalnych kadr w obszarze cyberbezpieczeństwa z przekrojowymi i komplementarnymi kompetencjami.

Program studiów przygotowaliśmy tak, aby ich Absolwent zdobył kwalifikacje menedżera ds. zarządzania cyberbezpieczeństwem w przekrojowym i bardzo szerokim ujęciu – od aspektów prawnych, regulacyjnych, poprzez techniczne (z zakresu IT), informatyki śledczej, identyfikacji zagrożeń aż po kompetencje miękkie (często kluczowe w zarządzaniu bezpieczeństwem informacji) takie jak: rozpoznawanie dezinformacji i manipulacji, wykrywanie kłamstw, komunikacja i zarządzanie sytuacją kryzysową czy elementy cyberpsychologii.

Pod okiem ekspertów-praktyków z wieloletnim doświadczeniem z największych firm i instytucji w Polsce w zakresie zarządzania cyberbezpieczeństwem, prawa, zarządzania informacją w organizacji, zarządzania sytuacją kryzysową czy też wywiadu gospodarczego zdobędziesz i wzmocnisz umiejętności pozwalające na skuteczne zarządzanie bezpieczeństwem informacji w organizacji w sektorze prywatnym i publicznym.

Po ukończeniu studiów Absolwent uzyskuje kompetencje Menedżera ds. Zarządzania Cyberbezpieczeństwem.

Studia są adresowane do osób, które chcą rozszerzyć swój wachlarz kompetencji zawodowych oraz zdobyć unikatową i obecnie wysoko cenioną na rynku pracy specjalizację. Zapraszamy osoby zainteresowane praktycznymi aspektami zarządzania cyberbezpieczeństwem w sektorze prywatnym i publicznym. Absolwenci studiów nabywają kompetencje Menedżera ds. zarządzania cyberbezpieczeństwem w organizacji.

Zarządzanie cyberbezpieczeństwem – studia eksperckie

Merytoryka – zajęcia i materiały

Program opracowaliśmy tak, aby zapoznać Słuchaczy bez wykształcenia technicznego ani prawnego z jak najszerszym zakresem merytorycznym w kwestii zarządzania cyberbezpieczeństwem oraz aby umożliwić praktyczne, warsztatowe przećwiczenie wielu poruszanych tematów. Słuchacze otrzymują profesjonalne zestawy materiałów dydaktycznych (skrypty, gotowe szablony prawne, lektury – podręczniki w wersji cyfrowej i papierowej).

Kadra

Zajęcia prowadzą eksperci-praktycy z największych firm i instytucji publicznych w Polsce z wieloletnim doświadczeniem w zakresie zarządzania cyberbezpieczeństwem, prawa, zarządzania informacją w organizacji, zarządzania sytuacją kryzysową i wywiadu gospodarczego.

Praktyka

Dzięki merytorycznym partnerom Kierunku oraz Kadrze złożonej z wykładowców – praktyków możemy zapewnić Słuchaczom optymalne proporcje pomiędzy teorią a praktyką.

Networking

Biznes to relacje. Całe studia zaplanowaliśmy tak, aby czas na nich spędzony Słuchacze mogli wykorzystać nie tylko na zdobywanie wiedzy i umiejętności, ale również na zawiązanie cennych relacji biznesowych. Ponadto, w trakcie całych studiów jak i po ich ukończeniu będziesz mieć możliwość utrzymywania kontaktu ze słuchaczami i wykładowcami wszystkich edycji i będziesz na bieżąco z nowinkami dotyczącymi zarządzania cyberbezpieczeństwem w biznesie i sektorze publicznym.

Elastyczność i komfort

Wiemy, że wiedzę i umiejętności zdobywa się najowocniej w odpowiednich warunkach dlatego nasze zajęcia odbywają się zarówno w formie zdalnej jak i stacjonarnie.

Konkret

Absolwent studiów posiada kwalifikacje i umiejętności menadżera z obszaru zarządzania cyberbezpieczeństwem w przekrojowym i bardzo szerokim ujęciu.

Zarządzanie cyberbezpieczeństwem – studia eksperckie

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (176 godzin)
i obejmują 11 zjazdów w tym: 9 zjazdów on-line
i dwa stacjonarne w Warszawie.

Zajęcia prowadzone są w języku polskim.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 10 000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego.

Decyduje kolejność zgłoszeń

(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:**Semestr zimowy:**

- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Semestr letni:

- 9–10 marca
- 23–24 marca
- 13–14 kwietnia
- 27–28 kwietnia
- 11–12 maja
- 25–26 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/zarzadzanie-cyberbezpieczenstwem/>

Zarządzanie wizerunkiem organizacji w nowych mediach



KRZYSZTOF GÓRLICKI
kierownik studiów

Dziennikarz, wykładowca akademicki i przedsiębiorca. Od kilkunastu lat prowadzi w TVN24 programy *Dzień na żywo*, *Dzień po dniu* oraz *Polska i Świat*. Redaguje i przekazuje, często jako pierwszy w Polsce, najważniejsze informacje i komunikaty w kraju. Pomaga zdobywać kompetencje w zakresie dziennikarstwa, produkcji multimedialnej, występów publicznych, prezentacji i komunikacji w sytuacjach kryzysowych lub ekstremalnie stresogennych.

Celem studiów jest przekazanie Słuchaczom praktycznej wiedzy dotyczącej posługiwania się narzędziami komunikacyjnymi do budowania wizerunku organizacji i managerów. Zdobyte w trakcie studiów umiejętności stanowią miks kompetencji cyfrowych, społecznych i psychologicznych, związanych ze skuteczną komunikacją oraz korzystnym prezentowaniem organizacji i jej pracowników w mediach.

Program studiów obejmuje zagadnienia dotyczące m.in. kreowania wizerunku organizacji i instytucji oraz managera, roli klasycznych i nowych mediów w kreowaniu wizerunku, występów publicznych i medialnych, marketingu i PR.

Nasi Słuchacze w trakcie studiów nabywają praktyczną wiedzę i wypracowują umiejętności skutecznej komunikacji oraz kompetentnego kształtowania wizerunku organizacji i managerów w nowych mediach.

Studia adresowane są do:

- osób zajmujących się bądź zamierzających zajmować się public relations i szerzej rozumianą komunikacją w przedsiębiorstwach, organizacjach/instytucjach i urzędach administracji publicznej;
- pracowników działów HR, marketingu i promocji;
- osób chcących świadczyć pomoc w zakresie doradztwa wizerunkowego oraz nabyć lub rozszerzyć wiedzę i umiejętności niezbędne do pracy z osobami występującymi publicznie;
- osób chcących budować swój wizerunek w świecie biznesu, polityki, sztuki czy mediów;
- dyrektorów, doradców medialnych, rzeczników prasowych;
- osób prowadzących własne firmy chcących zadbać o wizerunek swojego przedsiębiorstwa.

Zarządzanie wizerunkiem organizacji w nowych mediach

Praktyczna wiedza

Program opracowaliśmy tak, aby zwrócić uwagę na szeroki zakres pojęcia wizerunku organizacji, ale także jednostki. Dzięki zajęciom prowadzonym przez ekspertów-praktyków przekazywana wiedza będzie poparta licznymi przykładami z ich pracy.

Praktyka > Teoria

Aby lepiej zrozumieć niektóre zagadnienia zajęcia będą miały formę wykładów i praktycznych warsztatów. Nasz program studiów dba o odpowiednie proporcje pomiędzy teorią a praktyką.

Networking

Dzięki różnorodności branży z których pochodzą Słuchacze oraz kontaktu z Wykładowcami – Praktykami w swoim zawodzie studia te dają możliwość nawiązania cennych relacji biznesowych.

Wartość dodana

Absolwent studiów posiada wiedzę i umiejętności umożliwiające mu:

- kreowanie wizerunku firm i osób,
- skuteczną komunikację i autoprezentację,
- zarządzanie wizerunkiem organizacji w sytuacjach kryzysowych.

Wykładowcy

Stawiamy w pełni na praktyków, aby Słuchacz ucząc się widział, że to nie sucha teoria, dlatego zajęcia prowadzą eksperci związani z mediami i pracujący w największych firmach w Polsce.

Zarządzanie wizerunkiem organizacji w nowych mediach

Organizacja zajęć:

Studia trwają dwa semestry (136 godzin)
i obejmują 10 zjazdów w systemie hybrydowym.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 8 900 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata
wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów:**Semestr zimowy**

- 18–19 listopada
- 2–3 grudnia
- 16–17 grudnia
- 20–21 stycznia
- 3–4 lutego

Semestr letni

- 16–17 marca
- 6–7 kwietnia
- 20–21 kwietnia
- 4–5 maja
- 18–19 maja

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/zarzadzanie-wizerunkiem-organizacji-w-nowych-mediach/>

Interaktywne i praktyczne nauczanie informatyki w szkole



**dr hab.
BOGDAN KSIĘŻOPOLSKI**
prof. PJATK
kierownik studiów

Specjalista Cyberbezpieczeństwa, Doktor habilitowany w dziedzinie bezpieczeństwa IT. Twórca nowego języka modelowania systemów bezpieczeństwa QoP-ML, protokołów kryptograficznych oraz mechanizmów ochrony cyberprzestrzeni. Adiunkt, kierownik Katedry Cyberbezpieczeństwa i Cyberedukacji, w Polsko-Japońskiej Wyższej Szkole Technik Komputerowych w Warszawie. Założyciel i Prezes Zarządu Cyberskiller.

Skuteczne i praktyczne nauczanie informatyki w szkole jest dzisiaj niezbędne w celu wyposażenia każdego ucznia w kompetencje, które przygotowują go do podjęcia studiów, wyboru kariery zawodowej a także umożliwią swobodne funkcjonowanie we współczesnym świecie. Celem studiów jest przygotowanie nauczycieli do nauczania praktycznej informatyki. Program studiów zawiera setki gotowych zadań praktycznych i pomysłów na realizację zagadnień z podstawy programowej z informatyki. Wśród nich można wymienić: programowania w języku Python, programowanie w języku Java, Algorytmikę, Bazy danych i język SQL, sieci komputerowe oraz system operacyjny Linux.

W przypadku nauczycieli informatyki w szkołach podstawowych studia te dają uprawnienia do uczenia informatyki zgodnie z §3 ust. 1 pkt 3 rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z 1.08.2017 r. w sprawie szczegółowych kwalifikacji wymaganych od nauczycieli (Dz.U. z 2020 r. poz. 1289).

Studia są adresowane do osób:

które chcą zostać nauczycielami informatyki w szkole na poziomie podstawowym i ponadpodstawowym. Nauczycielem może również zostać osoba, która nie posiada wykształcenia kierunkowego z informatyki, ale ukończy kierunkowe studia podyplomowe z informatyki. Proponowane studia kierowane są również do aktywnych nauczycieli informatyki, którzy chcą dowiedzieć się, jak prowadzić lekcje i zajęcia w sposób praktyczny oraz interaktywny. Program studiów obejmuje setki zadań praktycznych, które mogą posłużyć za inspirację dla nauczycieli.

Organizacja zajęć:

Wybrany kierunek studiów podyplomowych realizowany jest w 100% online

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego: 9500 PLN / rok

Warunki udziału: zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/interaktywne-i-praktyczne-nauczanie-informatyki-w-szkole/>

Bazy danych i ich aplikacje – studia zaoczne



**dr hab.
LECH BANACHOWSKI
prof. PJATK**
kierownik studiów

Wykładowca, Kierownik Katedry Baz Danych w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, informatyk, doktor habilitowany nauk technicznych. Specjalizuje się w bazach danych oraz w technicznych aspektach e-learningu. Profesor nadzwyczajny Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych

Celem studiów Bazy danych i ich aplikacje jest praktyczne zapoznanie słuchaczy z podstawowymi technikami tworzenia i administrowania bazami danych oraz systemami informacyjnymi.

W trakcie dwusemestralnych zajęć słuchacze uczą się:

posługiwać językiem SQL służącym do komunikacji z bazami danych, prowadzić projekty informatyczne przy użyciu narzędzi komputerowych typu CASE, administrować bazami danych, projektować hurtownie danych i aplikacje typu OLAP (Business Intelligence), a także projektować strony WWW i aplikacje internetowe.

Studia adresowane są do informatyków i specjalistów z innych dziedzin, którzy chcą stosować rozwiązania informacyjne wspomagające ich codzienną pracę zawodową, w szczególności przy prowadzeniu projektów informatycznych.

Idealni kandydaci to osoby posiadające podstawową wiedzę informatyczną, mające doświadczenie z narzędziami informatycznymi i zamierzające uzupełnić swoje wykształcenie o projektowanie i administrowanie bazami danych oraz tworzenie systemów informatycznych.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-kształcenia-podyplomowego/bazy-danych/>

Organizacja zajęć:

Zajęcia na studiach w trybie zaocznym odbywają się raz lub dwa razy w miesiącu w soboty i niedziele.

Zajęcia prowadzone są **w języku polskim**.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego studia niestacjonarne: 9500 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego.

Decyduje kolejność zgłoszeń
(liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy zjazdów studia niestacjonarne:

Semestr zimowy

23–24 września
7–8 października
21–22 października
4–5 listopada
25–26 listopada
9–10 grudnia
13–14 stycznia
27–28 stycznia

Semestr letni

9–10 marca
23–24 marca
13–14 kwietnia
27–28 kwietnia
11–12 maja
25–26 maja
8–9 czerwca
22–23 czerwca

Sesja egzaminacyjna: 10–11 lutego

Sesja poprawkowa: 17–18 lutego

Sesja egzaminacyjna: 6–7 lipca

Sesja poprawkowa: 7–8 września

Bazy danych i ich aplikacje – studia internetowe



**dr hab.
LECH BANACHOWSKI**
prof. PJATK
kierownik studiów

Wykładowca, Kierownik Katedry Baz Danych w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, informatyk, doktor habilitowany nauk technicznych. Specjalizuje się w bazach danych oraz w technicznych aspektach e-learningu. Profesor nadzwyczajny Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych

Celem studiów Bazy danych i ich aplikacje jest praktyczne zapoznanie słuchaczy z podstawowymi technikami tworzenia i administrowania bazami danych oraz systemami informacyjnymi.

W trakcie dwusemestralnych zajęć słuchacze uczą się: posługiwać językiem SQL służącym do komunikacji z bazami danych, prowadzić projekty informatyczne przy użyciu narzędzi komputerowych typu CASE, administrować bazami danych, projektować hurtownie danych i aplikacje typu OLAP (Business Intelligence), a także projektować strony WWW i aplikacje internetowe.

Studia adresowane są do informatyków i specjalistów z innych dziedzin, którzy chcą stosować rozwiązania informacyjne wspomagające ich codzienną pracę zawodową, w szczególności przy prowadzeniu projektów informatycznych.

Idealni kandydaci to osoby posiadające podstawową wiedzę informatyczną, mające doświadczenie z narzędziami informatycznymi i zamierzające uzupełnić swoje wykształcenie o projektowanie i administrowanie bazami danych oraz tworzenie systemów informatycznych.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/bazy-danych-i-ich-aplikacje-studia-internetowe/>

Organizacja zajęć:

Studia realizowane są w trybie internetowym. Program studiów realizowany jest przez Internet przy użyciu Systemu EDUX.

Materiały dostępne są po zalogowaniu na platformie edukacyjnej EDUX. Edux dostępny przez wejście na stronę <https://gakko.pjwstk.edu.pl/> i wybranie w menu po lewej stronie ekranu pozycji EDUX.

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego studia internetowe: 8000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego. Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy sesji egzaminacyjnej na studiach internetowych:

Semestr zimowy:

Sesja egzaminacyjna: 2–5 lutego

Sesja poprawkowa: 9–12 lutego

Semestr letni:

Sesja egzaminacyjna: 28 czerwca–1 lipca

Sesja poprawkowa: 30 sierpnia–2 września

Systemy informatyczne, Aplikacje i bazy danych



**dr hab.
LECH BANACHOWSKI
prof. PJATK**
kierownik studiów

Wykładowca, Kierownik Katedry Baz Danych w Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, informatyk, doktor habilitowany nauk technicznych. Specjalizuje się w bazach danych oraz w technicznych aspektach e-learningu. Profesor nadzwyczajny Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych

Studia Systemy informatyczne, aplikacje i bazy danych są przeznaczone zarówno dla informatyków, jak i dla specjalistów z innych dziedzin, którzy chcą stosować rozwiązania informatyczne wspomagające ich codzienną pracę zawodową, w tym w szczególności przy prowadzeniu projektów informatycznych. Idealni kandydaci to osoby posiadające podstawową wiedzę informatyczną, mające doświadczenie z narzędziami informatycznymi, zamierzające uzupełnić swoją wiedzę i umiejętności w dziedzinie projektowania oraz tworzenia systemów informatycznych, aplikacji i baz danych.

Organizacja zajęć:

Studia realizowane są w trybie internetowym. Program studiów realizowany jest przez Internet przy użyciu Systemu EDUX.

Materiały dostępne są po zalogowaniu na platformie edukacyjnej EDUX. Edux dostępny przez wejście na stronę: <https://gakko.pjwstk.edu.pl/> i wybranie w menu po lewej stronie ekranu pozycji EDUX.

Więcej szczegółów na:

<https://pja.edu.pl/kursy/centrum-ksztalcenia-podyplomowego/systemy-informatyczne-aplikacje-i-bazy-danych/>

Opłaty:

Wpisowe: 1500 PLN

Wysokość czesnego studia internetowe: 8000 PLN / rok

Warunki udziału:

zgłoszenie, przesłanie dokumentów, opłata wpisowego.

Decyduje kolejność zgłoszeń (liczba miejsc jest ograniczona)

Terminy sesji egzaminacyjnej na studiach internetowych:

Semestr zimowy:

Sesja egzaminacyjna: 2–5 lutego

Sesja poprawkowa: 9–12 lutego

Semestr letni:

Sesja egzaminacyjna: 28 czerwca–1 lipca

Sesja poprawkowa: 30 sierpnia–2 września

1

Załącz konto na portalu rekrutacyjnym:
rekrutacja.pjwstk.edu.pl

Otrzymasz link aktywacyjny,
a po aktywowaniu konta uzyskasz dostęp
do swojego profilu. Wypełnij formularze
i wgraj swoje zdjęcie. Koniecznie wybierz
kierunek, na który aplikujesz.

2

Przygotuj wymagane dokumenty, zapisz je w formacie
.pdf, wgraj odpowiednie pliki do systemu rekrutacyjnego.
Wymagane dokumenty: podpisane podanie o przyjęcie
na studia – druk można pobrać ze swojego profilu
w systemie rekrutacyjnym, dyplom ukończenia uczelni
wyższej wraz z suplementem (uzyskania tytułu licencjata,
inżyniera lub magistra), zdjęcie cyfrowe wgrane na
swoim profilu w systemie rekrutacji on-line generowane
na podaniu. Kandydat zobowiązany jest zapłacić
wpisowe oraz dostarczyć kopię dowodu wpłaty. Opłatę
wpisowego należy dokonywać na swoje indywidualne
konto – widoczne na własnym profilu rekrutacyjnym.

3

Pełna rejestracja oraz złożenie kompletu
dokumentów uruchamiają procedurę
kwalifikacyjną na studia.

Kandydat otrzymuje decyzję Komisji
Kwalifikacyjnej drogą elektroniczną,
na adres podany w rejestracji on-line.
Decyzja wysyłana jest dopiero po zebraniu
się wymaganej ilości kandydatów (nie dotyczy
studiów internetowych). W przypadku braku
kwalifikacji na studia opłata wpisowa
będzie zwrócona kandydatowi.

Po dopełnieniu wszystkich formalności
kandydat podpisuje z Uczelnią Kontrakt.

Kontakt

**Centrum Kształcenia
Poddyplomowego PJATK**

Budynek B, pokój 17

**Polsko-Japońska Akademia
Technik Komputerowych**

ul. Koszykowa 86,
02-008 Warszawa

e-mail: podyplomowe@pja.edu.pl

tel: (+48) 512 497 506

tel: (+48) 504 640 530

tel: (+48) 22 58 44 597

www.pja.edu.pl