

	Przedmiot	Skrót	Godziny		I rok		II rok		III rok		IV rok	pkt ECTS
			w.	cw./lab.	zima	lato	zima	lato	zima	lato	zima	
1	Matematyka 1	M1	16	16	EZ							5
2	Podstawy programowania w języku C#	PPC	16	16	EZ							5
3	Podstawowe zagadnienia informatyki	PIN	16	0	E							3
4	Podstawy relacyjnych baz danych	RDB	16	16	EZ							5
5	Wstęp do zarządzania	WDZ	16	8	Z							3
6	Historia i Kultura Japonii	HKJ	16	0	Z							3
7	Przedmiot obieralny 1	/	0	32	Z							5
8	Język angielski	ANG	0	32	Z							3
9	Bezpieczeństwo i higiena pracy	BHP	4	0	Z							0
10	Matematyka 2	M2	16	16		EZ						5
11	Programowanie Gier Komputerowych	PGK	16	16		Z						4
12	Programowanie obiektowe i GUI	GUI	16	16		Z						4
13	Programowanie w językach C i C++	PJC	16	16		EZ						4
14	Podstawy systemów operacyjnych	POS	16	16		Z						4
15	Przedmiot obieralny 2	/	0	32		Z						4
16	Język angielski	ANG	0	32		Z						3
17	Matematyka 3	M3	16	16			EZ					5
18	Algorytmy i struktury danych	ASD	16	16			EZ					5
19	Wybrane zagadnienia analizy danych	WAD	16	16			EZ					5
20	Systemy cyfrowe	SYC	16	16			Z					4
21	Sieci komputerowe i programowanie sieciowe w języku C#	SKC	16	16			EZ					5
22	Przedmiot obieralny 3	/	0	32			Z					4
23	Język angielski	ANG	0	32			Z					3
24	Narzędzia sztucznej inteligencji	NAI	16	16				EZ				4
25	Grafika	GRK	16	16				EZ				4
26	Projektowanie aplikacji	PA	16	16				EZ				4
27	Prawne podstawy działalności gospodarczej	PPB	8	0				Z				3
28	Multimedia	MUL	16	16				Z				4
29	Przedmiot obieralny 4	/	0	32				Z				4
30	Lektorat	LEK	0	32				Z				3
31	Wychowanie fizyczne	WF	0	16				Z				0
32	Zarządzanie projektem informatycznym	ZPR	16	16					EZ			4
33	Przedmiot specjalizacyjny 1	/	16	16					EZ			6
34	Przedmiot specjalizacyjny 2	/	0	40					Z			6
35	Przedmiot obieralny 5	/	16	16					EZ			4
36	Lektorat	LEK	0	32					Z			3
37	Wychowanie fizyczne	WF	0	16					Z			0
38	Cyberbezpieczeństwo	CB	16	16						EZ		4
39	Uczenie maszynowe w języku Python	UMP	16	16						EZ		4
40	Przedmiot specjalizacyjny 3	/	16	16						EZ		6
41	Przedmiot specjalizacyjny 4	/	0	40						Z		6
42	Przedmiot obieralny 6	/	16	16						EZ		4
43	Lektorat	LEK	0	32						Z		3
44	Praktyki			720							Z	24
45	Interakcja człowiek-komputer	ICK	16	16							EZ	4
46	Przedmiot specjalizacyjny 5	/	16	16							EZ	6
47	Przedmiot specjalizacyjny 6	/	0	40							Z	6
48	Przedmiot obieralny 7	/	16	16							EZ	4
49	Lektorat	LEK	0	32							Z	3
Przedmioty obieralne												
50	Warsztaty projektowe 1A	WP1A	0	32	Z	224	224	216	152	136	136	5
51	Warsztaty projektowe 1B	WP1B	0	32	Z							5
52	Warsztaty projektowe 2A	WP2A	0	32		Z						4
53	Warsztaty projektowe 2B	WP2B	0	32		Z						4
54	Warsztaty projektowe 3A	WP3A	0	32			Z					4
55	Warsztaty projektowe 3B	WP3B	0	32			Z					4
56	Warsztaty projektowe 4A	WP4A	0	32				Z				4
57	Warsztaty projektowe 4B	WP4B	0	32				Z				4
58	Aplikacje baz danych	APBD	16	16					EZ			4
59	Technologie programowania rozproszonego	TPO	16	16					EZ			4
60	Metody Inżynierii Wiedzy	MIW	16	16						EZ		4
61	Środowiska uruchomieniowe AutoML	SML	16	16						EZ		4
62	Narzędzia konteneryzacji	NKO	16	16							EZ	4
63	Systemy zarządzania treścią	CMS	16	16							EZ	4
Przedmioty dla różnych specjalizacji												
64	Warsztaty projektowe S1 (specjalizacja SW)	WPSSW1	0	32					Z			6
65	Warsztaty projektowe S1 (specjalizacja GK)	WPSSGK1	0	32					Z			6
66	Warsztaty projektowe S1 (specjalizacja PM)	WPSSPM1	0	32					Z			6
67	Warsztaty projektowe S1 (specjalizacja AP)	WPSSAP1	0	32					Z			6
68	Warsztaty projektowe S2 (specjalizacja SW)	WPSSW2	0	32						Z		6
69	Warsztaty projektowe S2 (specjalizacja GK)	WPSSGK2	0	32						Z		6
70	Warsztaty projektowe S2 (specjalizacja PM)	WPSSPM2	0	32						Z		6
71	Warsztaty projektowe S2 (specjalizacja AP)	WPSSAP2	0	32						Z		6
72	Warsztaty projektowe S3 (specjalizacja SW)	WPSSW3	0	32							Z	6
73	Warsztaty projektowe S3 (specjalizacja GK)	WPSSGK3	0	32							Z	6
74	Warsztaty projektowe S3 (specjalizacja PM)	WPSSPM3	0	32							Z	6
75	Warsztaty projektowe S3 (specjalizacja AP)	WPSSAP3	0	32							Z	6
76	Symulacje komputerowe (specjalizacje GK, PM)	SYK	16	16					EZ			6
77	Akwizycja danych ruchu (specjalizacje GK, AP)	ADR	16	16						EZ		6
78	Inteligentne systemy sterowania (specjalizacje PM)	ISS	16	16							EZ	6
79	Diagnostyka na podstawie obrazu i wideo (specjalizacje: SW, AP)	DOW	16	16					EZ			6
80	Rozpoznawanie zachowań w danych wideo (specjalizacje: SW, AP)	RZW	16	16							EZ	6
81	Wizja maszynowa (spec. SW, PM)	WMA	16	16						EZ		6
82	Programowanie mobilne (specjalizacje GK)	PRM	16	16							EZ	6

Wymagane ECTS: 214

udział ECTS obieralnych: 30,37% udział ECTS praktycznych: 75,70%

Przedmioty wymagane: 214
W tym przedmioty obieralne: 65

Student jest obowiązany zrealizować przedmiot 1 obieralny w każdym semestrze

Specjalizacje:

SW: Programowanie systemów wizyjnych
GK: Programowanie gier komputerowych
PM: Programowanie autonomicznych platform mobilnych 2D i 3D
AP: Programowanie aplikacji paramedycznych

Łączna suma ECTS jaką student musi uzyskać z zajęć z bezpośrednim udziałem prowadzącego: 57 ECTS

Liczba ECTS z zajęć z dziedziny nauk humanistycznych i społecznych: 9 ECTS

Przedmioty z dziedziny nauk humanistycznych i nauk społecznych:
Historia i Kultura Japonii
Wstęp do zarządzania
Prawne podstawy działalności gospodarczej