

Zakresy specjalistyczne

Wydział Sztuki Nowych Mediów na kierunku grafika na studiach II Stopnia oferuje możliwość rozbudowania wybranego kierunku studiów o szerszy zakres zdobywanej wiedzy, umiejętności oraz praktyki w zakresie:

Wizualizacji: Wizualizacja informacji oraz Projektowanie graficzne

Animacji: Animacja klasyczna 2D oraz Animacja 3D

Wizualizacja

Studenci wybierający *Wizualizację* poznają problemy, metody i techniki oraz uzyskują umiejętności niezbędne do projektowania krótkich form filmowych, projektowania graficznego, tworzenia serii ilustracji, opakowań przestrzennych, przedmiotów użytkowych, fotografii, wystawiennictwa, projektowania oprawy wizualnej widowisk, stron internetowych oraz projektowania płaskiego i przestrzennego informacji wizualnej. Dyplom z wizualizacji – ilustracja, opakowania przestrzenne, fotografia, grafika artystyczna, musi dodatkowo uwzględniać elementy multimedialne, oparte o nowe technologie informatyczne.

Absolwenci wybierający tę wizualizację, po ukończeniu studiów II stopnia przygotowani są w szczególności do pracy na stanowiskach:

- wyspecjalizowany samodzielny grafik-projektant;
- *Senior Art Director* i *Creative Director* w agencjach reklamowych;
- dyrektora artystycznego (koordynator projektu) w wydawnictwach prasowych i książkowych;
- *Webdesigner* i *Screen Designer* w projektowaniu i wdrażaniu stron internetowych;
- samodzielnego projektanta graficznego interfejsu gier komputerowych i wideo;
- artysty-wystawiennika wykorzystującego szeroko pojęte multimedia;
- projektanta i realizatora rozbudowanych form filmowych;
- zarządzającego treścią i własnością intelektualną, także w roli kierownika zespołu.