

Program MA SNM na Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych

PROGRAM ANGLOJĘZCZNY – MA SNM

rok akademicki 2019/2020

SEMESTR 1

nazwa przedmiotu	symbol	ECTS	zał/egz	Ilość godzin w semestrze			
				wyk.	prac.	ćw.	
INFORMATYKA 1 / Information Technologies 1	MA I 1	10	Z			150	opcjonalnie konsultacje / zajęcia regularne
METODY BADAŃ DLA PROJEKTANTÓW / Designers' research methods	MBA 1	2	E	15		15	obowiązkowe
FILOZOFIA I ETYKA 1 / Philosophy and ethics 1	MA FIE 1	2	Z+E	15		15	konieczne 3 ECTS w module humanistycznym
WSTĘP DO NAUKA I TECHNOLOGIA 1 / Science and technologies Introduction 1	MA WST 1	1	E	15			
SPOTKANIA ZE SPECJALISTAMI 1 / MEETINGS with SPECIALISTS 1	MA SPOT 1	1	Z	15			
SEMINARIA TEMATYCZNE 1 / MONOGRAPHY SEMINARS 1	STEM 1	1	Z	15			
KOGNITYWISTYKA 1 / Cognitive science 1	MA KOG 1	1	Z	15			
TEORIA MEDIÓW I KOMUNIKACJI MULTIMEDIALNEJ 1	MA TEM 1	1	Z	15			
Historia filmu animowanego 1 / History of animation and movie 1 (pl)	HFA1	1	Z	15			
Historia designu 1 / History of Design 1	MA HD 1	1	Z	15			
Historia sztuki 1 / History of Art 1	HIS1	1	Z	15			
Sztuka i Społeczeństwo Informatyczne 1 / CONTEMPORARY ART AND GLOBALINFORMATION SOCIETY 1	COAGS 1	1	E	15			
Teksty akademickie 1 / ACADEMIC WRITING 1	MA AW 1	2	Z			30	obowiązkowe
SEMINARIUM MAGISTERSKIE 1 / MA SEMINAR 1	MASEMINAR 1	1	Z	15			
Pracownia multimediów 1/ MULTIMEDIA STUDIO 1	PMS 1	4	Z			60	studenci wybierają 2 z 9 pracowni
Pracownia Publikacji 1 / PUBLICATION STUDIO 1	MA PB 1	4	Z			60	
Pracownia sztuki obrazowania 1 / ART OF IMAGE STUDIO 1	MA SZO 1	4	Z			60	
Pracownia 3D 1 / 3D STUDIO 1	MAP 3D 1	4	Z			60	
Pracownia UX 1 / UX STUDIO 1	MAP UX 1	4	Z			60	
Pracownia filmowa 1 / MOVIE STUDIO 1	MA M 1	4	Z			60	
Pracownia projektów międzynarodowych 1 / International research 1	MA IR 1	4	Z			60	
Język i technologia / language and technologies	LTECH 1	4	Z			60	
Pracownia animacji 1 / ANIMATION STUDIO 1	MA ANIM 1	4	Z			60	
PROJEKTOWANIE PROSPOŁECZNE 1 / SOCIAL DESIGN COURSE 1 / opcjonalnie internship / professional work	PPS 1	4	Z			60	
		30					

SEMESTR 2

nazwa przedmiotu	symbol	ECTS	za/egz	Ilość godzin w semestrze			
				wyk.	prac.	ćw.	
INFORMATYKA 2 / Information Technologies 2	MA I 2	10	Z			150	opcjonalnie konsultacje / zajęcia regularne
METODY BADAŃ DLA PROJEKTANTÓW 2 / Designers' research methods 2	MBA 2	2	E	15		15	obowiązkowe
FILOZOFIA I ETYKA / Philosophy and ethics	MA FIE 2	2	Z+E	15		15	koniecznie 6 ECTS w module humanistycznym
WSTĘP DO NAUKA I TECHNOLOGIA / Science and technologies Introduction	MA WST 2	1	E	15			
SPOTKANIA ZE SPECJALISTAMI 2 / MEETINGS with SPECIALISTS 2	MA SPOT 2	1	Z	15			
SEMINARIA TEMATYCZNE 2 / MONOGRAPHY SEMINARS 2	STEM 2	1	Z	15			
KOGNITYWISTYKA 2 / Cognitive science 2	MA KOG 2	1	Z	15			
TEORIA MEDIÓW I KOMUNIKACJI MULTIMEDIALNEJ	MA TEM 2	1	Z	15			
Historia animacji i filmu / History of animation and movie	MA HAM 2	1	Z	15			
Historia designu / History of Design	MA HD 2	1	Z	15			
Historia sztuki / History of Art	MA HS 2	1	Z	15			
Sztuka i Społeczeństwo Informacyjne 1 / CONTEMPORARY ART. AND GLOBALINFORMATION SOCIETY 1	COAGS 2	1	E	15			
Teksty akademickie 2 / ACADEMIC WRITING 2	MA AW2	2	Z			30	obowiązkowe
SEMINARIUM MAGISTERSKIE 2 / MA SEMINAR 2	MASEMINAR 2	2	Z	30			
Pracownia multimediów 2/ MULTIMEDIA STUDIO 2	PMS 2	4	Z			60	studenci wybierają 2 z 9 pracowni
Pracownia Publikacji 2 / PUBLICATION STUDIO 2	MA PB 2	4	Z			60	
Pracownia sztuki obrazowania 2 / ART OF IMAGE STUDIO 2	MA SZO 2	4	Z			60	
Pracownia 3D 2 / 3D STUDIO 2	MAP 3D 2	4	Z			60	
Pracownia UX 2 / UX STUDIO 2	MAP UX 2	4	Z			60	
Pracownia filmowa 2 / MOVIE STUDIO 2	MA M 1	4	Z			60	
Pracownia projektów międzynarodowych 2 / International research 2	MA IR 1	4	Z			60	
Język i technologia 2 / language and technologies 2	LTECH 2	4	Z			60	
Pracownia animacji 2 / ANIMATION STUDIO 2	MA ANIM 2	4	Z			60	
Workshop 1	WAR 1	4	Z			60	
		30					

SEMESTR 3

nazwa przedmiotu	symbol	ECTS	za/egz	Ilość godzin w semestrze				
				wyk.	prac.	ćw.		
INFORMATYKA 3 / Information Technologies 3	MA I 3	10	Z			150	opcjonalnie konsultacje / zajęcia regularne	tylko w formie konsultacji
METODY BADAŃ DLA PROJEKTANTÓW 3 / Designers' research methods 3	MBA 3	2	E	15		15	obowiązkowe zajęcia	
FILOZOFIA I ETYKA 3 / Philosophy and ethics 3	MA FIE 3	2	Z+E	15		15	koniecznie 6 ECTS w module humanistycznym	tylko w formie konsultacji
SPOTKANIA ZE SPECJALISTAMI 3 / MEETINGS with SPECIALISTS 3	MA SPOT 3	1	Z	15				
SEMINARIA TEMATYCZNE 3 / MONOGRAPHY SEMINARS 3	STEM 3	1	Z	15				
Sztuka i Społeczeństwo Informacyjne 3 / CONTEMPORARY ART. AND GLOBALINFORMATION SOCIETY 3	COAGS3	1	Z	15				
KOGNITYWISTYKA 3 / Cognitive science 3	MA KOG 3	1	Z	15				
TEORIA MEDIÓW I KOMUNIKACJI MULTIMEDIALNEJ 3	MA TEM3	1	Z	15				
Teksty akademickie 3 / ACADEMIC WRITING 3	MA AW 3	2	Z			30	obowiązkowe zajęcia	
SEMINARIUM MAGISTERSKIE 3 / MA SEMINAR 3	MASEMINAR 3	2	Z	30				
Pracownia multimedialna 3 / MULTIMEDIA STUDIO 3	PMS 3	8	Z			120	studenci wybierają 1 z 9 pracowni	tylko w formie konsultacji
Pracownia Publikacji 3 / PUBLICATION STUDIO 3	MA PB 3	8	Z			120		
Pracownia sztuki obrazowania 3 / ART OF IMAGE STUDIO 3	MA SZO 3	8	Z			120		
Pracownia 3D 3 / 3D STUDIO 3	MAP 3D 3	8	Z			120		
Pracownia UX 3 / UX STUDIO 3	MAP UX 3	8	Z			120		
Pracownia filmowa 3 / MOVIE STUDIO 3	MA M 3	8	Z			120		
Pracownia projektów międzynarodowych 3 / International research 3	MA IR 3	8	Z			120		
Pracownia animacji 3 / ANIMATION STUDIO 3	MA ANIM 3	8	Z			120		
Workshop 2	WAR 2	8	Z			120		
		30						

SEMESTR 4

nazwa przedmiotu	symbol	ECTS	za/egz	Ilość godzin w semestrze				
				wyk.	prac.	ćw.		
INFORMATYKA 4 / Information Technologies 4	MA I 4	3	Z			45	opcjonalnie konsultacje / zajęcia regularne	tylko w formie konsultacji
Teksty akademickie 4 / ACADEMIC WRITING 4	MA AW4	2	Z			30	obowiązkowe	
SEMINARIUM MAGISTERSKIE 4 / MA SEMINAR 4	MASEMINAR1	2	Z	30				
Pracownia multimedialna 4 / MULTIMEDIA STUDIO 4	PMS 4	8	Z			120	studenci wybierają 1 z 8 pracowni	tylko w formie konsultacji
Pracownia Publikacji 4 / PUBLICATION STUDIO 4	MA PB 4	8	Z			120		
Pracownia sztuki obrazowania 4 / ART OF IMAGE STUDIO 4	MA SZO 4	8	Z			120		
Pracownia 3D 4 / 3D STUDIO 4	MAP 3D 4	8	Z			120		
Pracownia UX 4 / UX STUDIO 4	MAP UX 4	8	Z			120		
Pracownia filmowa 4 / MOVIE STUDIO 4	MA M 4	8	Z			120		
Pracownia projektów międzynarodowych 4 / International research 4	MA IR 4	8	Z			120		
Pracownia animacji 4 / ANIMATION STUDIO 4	MA ANIM 4	8	Z			120		
prezentacja i obrona dyplomu/ presentation and defence of graduation project	GRADP	15				225		
		30						

