

**WYDZIAŁ SNM Program studiów niestacjonarnych licencjackich
3 letnie, 6 semestralne, rok akademicki 2021/2022**

nazwa przedmiotu	ETCS	symb	godz./sem.		ROK I		ROK II		ROK III	
			wyk	ćw.	s. 1	s. 2	s. 3	s. 4	s. 5	s. 6
Historia sztuki 1	2	HIS1	16		Z					
Historia filmu	2	HIF	16		Z					
Podstawy informatyki	3	PIN1		16	Z					
Malarstwo 1	4	MALU1		32	Z					
Rysunek 1	4	RYSU1		32	Z					
Projektowanie a Ruch	4	PAR		32	Z					
Warsztaty informatyczne 1	4	WI1		16	Z					
Fotografia	1	FOT		16	Z					
Struktury wizualne	4	STRW		16	Z					
Język obcy 1	2	ANG1 HIS1 NIM1		16	Z					
	30		32	176	208					

Historia sztuki 2	2	HIS2	16			Z				
Historia Komunikacji Wizualnej	1	HKW	16			Z				
Typografia i liternictwo	2	TYP		16		Z				
Malarstwo 2	4	MALU2		32		Z				
Grafika artystyczna 1	6	GA1		32		Z				
Projektowanie graficzne 1	3	PGR1		32		Z				
Rysunek 2	4	RYSU2		32		Z				
Warsztaty informatyczne 2	4	WI2		16		Z				
Język obcy 2	2	ANG2 HIS2 NIM2		16		Z				
	30		32	206	238					

Historia sztuki 3	3	HIS3	16				E			
Modelowanie 3D1	4	M3D1		16			Z			
Animacja 1	4	ANI1		32			E			
Malarstwo 3	4	MALU3		32			Z			
Projektowanie graficzne 2	4	PGR2		32			Z			
Rysunek 3	4	RYSU3		32			Z			
Pracownia rzeźby i formy przestrzenne	5	PRZB		32			Z			

Język obcy 3	2	ANG3 HIS3 NIM3	16				Z		
	30		32	176	208				

Historia i kultura Japonii	3	HKJ	16				Z		
Grafika multimedialna 1	4	GMU1	32				Z		
Modelowanie 3D2	4	M3D2	32				Z		
Grafika wydawnicza	5	GRW	32				Z		
Animacja 2	5	ANI2	32				E		
Projektowanie graficzne 3	4	PGR3	32				Z		
Plener malarski*	3	PLE	56				Z		
Język obcy 4	2	ANG4 HIS4 NIM4	16				Z		
	30		16	232	248				

Animacja 3d, pr. gier komp.1	4	A3DG1	32				Z		
Filozofia	1	FIL	16				Z		
Animacja 3	5	ANI3	32				E		
Grafika multimedialna 2	4	GMU2	32				Z		
Dźwięk	2	DZW	32				Z		
Pracownia dyplomowa 1W**	8	PRD1W	32				Z		
Pracownia dyplomowa 1A**	[8]	PRD1A	[32]				Z		
Samodz. praca nad projektem 1W**	4	SPP1W	40				Z		
Samodz. praca nad projektem 1A**	[4]	SPP1A	[40]				Z		
Język obcy 5	2	ANG5 HIS5 NIM5	16				Z		
	30		16	216	232				

Animacja 3d, pr. gier komp. 2	6	ANI3d2	32						E
Podstawy prawa autorskiego	4	POPA	16						Z
Pracownia dyplomowa 2W**	11	PRD1W	80				Z		
Pracownia dyplomowa 2A**	[11]	PRD1A	[80]				Z		
Samodz. praca nad projektem 2W**	5	SPP1W	64				Z		
Samodz. praca nad projektem 2A**	[5]	SPP1A	[64]				Z		
Sztuka reklamy **	6	SZR	32						Z
Grafika artystyczna 2**	[6]	GA2	32						Z
Język obcy 6	2	ANG HIS6 NIM6	16						Z
	30		16	256	272				

* Plener malarski odbywa się we wrześniu; studenci mają do wyboru wykonanie prac rysunkowo-malarskich lub prac fotograficznych

** Przedmiot do wyboru

