

Graphic Design and Multimedia Art

Semestr	Przedmiot	Skrypt	Godziny w. 60	I rok			II rok			III rok ECTS	godziny ocенок
				zima	lato	zima	lato	zima	lato		
1	1 Interakcja Ciałowisk Komputer / Basics on HCI	BHCT	20	Z						20	
	2 Multimediaalne Narzędzia Informatyczne 1 / Multimedia IT Tools	MITT1	40	Z						4 40	
	3 Elementy Języka Wizualnego 1 / Visual Literacy Elements 1	VIL1	60	Z						5 60	
	4 Elementy i Lettering	LI	20	Z						2 20	
	5 Struktury Przestrzenne 1 / Spatial Forms 1	SF1	20	Z						2 20	
	6 Semiotyka Języka Wizualnego / Semiotics of Visual Language	SEME	10 20	E						2 20	
	7 Międzynarodowe Warsztaty Projektowe 1 / International Design Workshops 1	IDW1	120	Z						8 120	
	8 Elementy Teorii Komunikacji Wizualnej 1 / Elements of Visual Communication Theory 1	EVCT1	20	E						1	
	9 Akademickie Metody Zdobycia Wiedzy / Academic Learning Skills	ALS	10	Z						1	
	10 Sztuka i Kultura Japonii 1 / Japanese Art and Culture 1	JAC1	20	Z						1	
	11 Język, Sztuka i Tworzenie Znaczeń 1 / Language, Art and Making Meaning 1	LAMM	20	Z						1	
	12 Język Angielski 1 / English Language 1	ENGL	40	Z						2 40	
	13 Bezpieczeństwo i Higiena Pracy	BHP	4	Z						0	
	14 Podstawy Projektowania Interakcji / Basics on Interaction Design	PP1	20	Z						1 20	
	2	15 Fotografia / Photography	FOI	20	Z						1 20
16 Międzynarodowe Warsztaty Projektowe 2 / International Design Workshops 2		IDW2	90	Z						6 90	
17 Elementy Języka Wizualnego 2 / Visual Literacy Elements 2		VIL2	60	Z						5 60	
18 Od Znika do Systemu / From Sign to System		FSS	20	Z						2 20	
19 Struktury Przestrzenne 2 / Spatial Forms 2		SF2	40	Z						3 40	
20 Planer - Workshop Open Art International Workshop		OPWA	20	Z						2 20	
21 Projektowanie Graficzne 1 / Basics on Digital Design 1		DD1	20	Z						2 20	
22 Język, Sztuka i Tworzenie Znaczeń 2 / Language, Art and Making Meaning 2		LAMM	20	E						1 20	
23 Język Angielski 2 / English Language 2		ENGL	20	Z						1 20	
24 Elementy Teorii Multimediów 1 / Elements of Multimedia Theory 1		EMT1	10	E						1	
25 Elementy Teorii Komunikacji Wizualnej 2 / Elements of Visual Communication Theory 2		EVCT2	10	E						1	
26 Sztuka i Kultura Japonii 2 / Japanese Art and Culture 2		JAC2	10	E						1	
27 Podstawy Projektacji Dźwiękowej / Basics on Sound Production		PSD	20	Z						2 20	
28 Podstawy Interaktywnej Narracji / Basics on Interactive Storytelling		BIS	20	Z						2 20	
3		29 Podstawy Publikacji Internetowej / Basics on Internet Publication	BIP	20	Z						2 20
	30 Podstawy modelowania 3D / Basics on 3D Modeling	B3MD	40	Z						3 40	
	31 Usługi Linijne	UNI	20	Z						2 20	
	32 Animacja / Animation	ANI	10 20	E						3 20	
	33 Projektowanie Graficzne 2 / Basics on Digital Design 2	DD2	20	Z						1 20	
	34 Sztuka Transmedialna / Transmedial Art, Transmedia and Transmedia Art	ATA	20	Z						1 20	
	35 Międzynarodowe Warsztaty Projektowe 3 / International Design Workshops 3	IDW3	120	Z						8 90	
	36 Ilustracja / Illustration	IL	20	Z						1 20	
	37 Filozofia / Philosophy	PH	10	E						1	
	38 Język Angielski 3 / English Language 3	ENGL	20	Z						1 20	
	39 Elementy Teorii Multimediów 2 / Elements of Multimedia Theory 2	EMT2	10	E						1	
	40 obywateli 1 z 2 - Elementy Teorii Komunikacji Wizualnej 3 /	EVCT3	20	Z						1	
	41 obywateli 1 z 2 - Sztuka i Kultura Japonii 3 / Japanese Art and Culture 3	JAC3	20	E						1	
	42 Projektowanie Interakcji / Interaction Design	ID	20	Z						2 20	
	4	43 Elementy Sztucznej Inteligencji / AI Elements	AIE	20	Z						2 20
44 1 z 3 - Transmedia 1 / Transmedia and Animation		TA	20	Z						1 20	
45 1 z 3 - Projektowanie Gier / Game Design		GD	40	Z						5 40	
46 1 z 3 - Projektowanie Cyfrowe / Digital Design		DD	40	Z						4 40	
47 Przedmiot wspierający 1 z 3 - Narracje Wizualne 1 / Visual Storytelling 1		VNS1	20	Z						2 20	
48 Przedmiot wspierający 1 z 3 - Sztuka i Rzemiosła / Art and Craft		AR	20	Z						3 20	
49 Przedmiot wspierający 1 z 3 - ZIN druk / ZIN Printing		ZIN	20	Z						2 20	
50 Fotografika i Czynniki Tworzenia Wizerunku / Photography and Media Production		FPMP	30	Z						2 30	
51 Animacja i Efekty Specjalne / Animation and Visual Production		AVP	20	Z						2 20	
52 Międzynarodowe Warsztaty Projektowe 4 / International Design Workshops 4		IDW4	90	Z						6 90	
53 Teoria Filmu i Multimediów / Theory of Film and Multimedia		TFM	20	E						1	
54 Zarządzanie Procesem Projektowania / Design Process		DPMP	10 20	E						3 20	
55 Język Angielski 4 / English Language 4		ENGL	20	Z						1 20	
56 Seminarium dyplomowe 1 z 2 - Świat Cyfrowy / Graduate Seminar		GSDW	20	E						3 20	
57 Seminarium dyplomowe 1 z 2 - Komunikacja Multimedia / Graduate Seminar		GSMC	20	E						0 20	
58 WF 1	WF1	20	Z						0 20		
5	59 1 z 3 Dyplomowa Praca - Transmedia 1 / Animation 1 /	TAS1	40					Z		4 40	
	60 1 z 3 Dyplomowa Praca - Projektowanie Gier 1 / Game Design 1	GDS1	40					Z		4 40	
	61 1 z 3 Dyplomowa Praca - Projektowanie Cyfrowe 1 / Digital Design 1	DD1	40					Z		4 40	
	62 Indywidualne Konsultacje Projektów Dyplomowych 1 / Individual Consultations of Diploma Projects 1	ITGC	20					Z		4 20	
	63 Przedmiot wspierający 2 z 3 - Narracje Wizualne 2 / Visual Storytelling 2	VNS2	20					Z		3 40	
	64 Przedmiot II wspierający 2 z 3 - Ruch / Tętno - Motus	TUM	20					Z		3 20	
	65 Przedmiot II wspierający 2 z 3 Dźwięk / Tętno - Sound	TUS	20					Z		3 20	
	66 Akademicki Język Angielski 1 / Academic Writing in English 1	AW1	40					Z		4 40	
	67 Techniki Prezentacji / Presentation Techniques	PTC	40					Z		5 40	
	68 Podstawy Prawa Autorskiego / Basics on Copyright Law	CP	20					E		1	
	69 WF 2	WF2	20					Z		0 20	
	70 Projektowanie Komunikacji Miedzykulturowej 1 / Intercultural Communication Design 1	CCCD	20					Z		1	
	71 Indywidualne Konsultacje Prac Twórczych / Research Consultations	IC	20					E		1 20	
	72 1 z 3 Dyplomowa Praca - Transmedia 2 / Animation 2 /	TAS2	20					Z		2 20	
	73 1 z 3 Dyplomowa Praca - Projektowanie Gier 2 / Game Design 2	GDS2	20					Z		4 20	
74 1 z 3 Dyplomowa Praca - Projektowanie Cyfrowe 2 / Digital Design 2	DD2	20					Z		2 20		
6	75 Przechowywanie i Prezentacja / Individual Work	JWGP	100					E		10 100	
	76 Akademicki Język Angielski 2 / Academic Writing in English 2	AW2	40					E		6 40	
	77 Ekonomia i Zarządzanie Karierą / Economy and Career	EKM	20					E		2 20	
	78 WF 3	WF3	20					Z		0 20	
	79 Praktyki zawodowe / Professional Practice	PP2	120					Z		8 120	
suma godzin w semestrze				424	409	390	350	249	230		
Podpis Dziekana:				Suma godzin w cyklu studiów: 2124							
Data:											

\*wzajemnie formę zaliczenia E lub Z lub EZ

300	Przedmioty ściśle informatyczne	300
270	Przedmioty ściśle artystyczne	270
300	Przedmioty łączące komponenty informatyczne i artystyczne po	300
300	inne	300
60	WF	60
180	język	180
200	stipendia realizowane w strukturach indywidualnych	200
40h x 2	godziny techniczne pracowni studenckiej służące realizacji	80
40h x 2	Game Art Lab - open lab łączący przemysł gier i uczelniane tylko dla	80