

## Zakresy specjalistyczne

Wydział Sztuki Nowych Mediów na kierunku grafika na studiach II Stopnia oferuje możliwość rozbudowania wybranego kierunku studiów o szerszy zakres zdobywanej wiedzy, umiejętności oraz praktyki w zakresie:

Wizualizacji: Wizualizacja informacji oraz Projektowanie graficzne

Animacji: Animacja klasyczna 2D oraz Animacja 3D

### Animacja

W ramach *Animacja* student uzyskuje szczegółową wiedzę na temat tworzenia gier komputerowych, wideoklipów, małych form filmowych, ale także komputerowej animacji i grafiki trójwymiarowej oraz komputerowej generacji efektów specjalnych.

Absolwenci wybierający Animację, po ukończeniu studiów II stopnia przygotowywani są w szczególności do pracy na stanowiskach:

- wyspecjalizowanego samodzielnego grafika-animatora w zakresie filmu animowanego i multimedialnych;
- samodzielnego projektanta graficznego interfejsu gier komputerowych i wideo;
- realizatora kreatywnego efektów specjalnych;
- twórcy i reżysera rozbudowanych form filmowych, wideoklipów i filmów animowanych;
- *Senior Art Director* i *Creative Director* w agencjach reklamowych;
- *Webdesigner* i *Screen Designer* w projektowaniu i wdrażaniu stron internetowych;
- zarządzającego treścią i własnością intelektualną, także w roli kierownika zespołu;
- samodzielnego redaktora graficznego przekazów multimedialnych.