

Mateusz Szewczyk  
Streszczenie rozprawy doktorskiej

Projekt Nestor\_2.0 to prospołeczne przedsięwzięcie badawczo-projektowe, którego głównym celem jest realizacja serii materiałów infograficznych propagujących wiedzę z obszaru najnowszych cyfrowych technik informacyjnych i komunikacyjnych. Grupą docelową projektu są osoby w wieku senioralnym zainteresowane poszerzaniem swoich kompetencji cyfrowych. Obecnie brakuje tego typu rozwiązań. Podobne inicjatywy dotyczące seniorów skupiają się głównie na grupach wykluczonych cyfrowo i ich wsparciu w zakresie podstawowej obsługi komputera czy smartfona. Niewiele jest projektów skierowanych do osób starszych o wyższych aspiracjach w zakresie korzystania z najnowocześniejszych rozwiązań informatycznych.

Prace nad projektem Nestor\_2.0 podjęto w toku współpracy naukowej w ramach międzyinstytucjonalnej inicjatywy badawczej Human Aspects in Science and Engineering (HASE) przy Stowarzyszeniu Kobo pod kierunkiem dra Wiesława Kopcia z XR Lab PJATK. Stowarzyszenie Kobo w ramach grupy badawczej HASE skupia specjalistów, praktyków i badaczy z czołowych polskich uczelni, m.in. z Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych, Uniwersytetu Warszawskiego, Uniwersytetu SWPS, Politechniki Warszawskiej, Ośrodka Przetwarzania Informacji (OPI) i instytutów Polskiej Akademii Nauk, w tym Instytutu Psychologii PAN. Członkowie stowarzyszenia specjalizują się m.in. w tematyce tworzenia, badania i rozwijania narzędzi informatycznych dla osób starszych, z wykorzystaniem transdyscyplinarnego, otwartego i partycypacyjnego podejścia do projektowania rozwiązań z użytkownikami, w szczególności z osobami starszymi i innymi grupami pomijanymi zazwyczaj w głównym dyskursie dotyczącym technik informacyjno-komunikacyjnych.

W toku prac badawczych rozwinięto szereg wątków związanych z procesem partycypacyjnego projektowania informacji wizualnej, w tym preferencji i predyspozycji wizualnych osób w wieku senioralnym. Uzyskane wyniki pomogły w opracowaniu języka wizualnego uwzględniającego szczególne zapotrzebowania tej grupy odbiorców. Dzięki stworzonemu systemowi wizualnemu powstała seria materiałów infograficznych dla seniorów, propagująca wiedzę z obszaru najnowszych technologii

cyfrowych oraz zachęcająca do poszerzania swoich kompetencji w tej dziedzinie. Niniejsza rozprawa stanowi opis całego procesu badawczo-projektowego.

Wypracowane rozwiązanie składa się zarówno z serii materiałów infograficznych, jak i materiałów promocyjnych przeznaczonych do prezentowania w przestrzeni publicznej. Materiały zostały udostępnione w formie elektronicznej w postaci dedykowanej strony internetowej. Serwis internetowy [nestor.kobo.org.pl](http://nestor.kobo.org.pl) zawiera ciągle rozbudowywaną bazę infografik. Udostępniona publiczności ekspozycja wystawiennicza składa się z wielkoformatowych plansz infograficznych, które następnie zostaną przeniesione do Interaktywnej Kawiarni Międzypokoleniowej XR Lab PJATK.