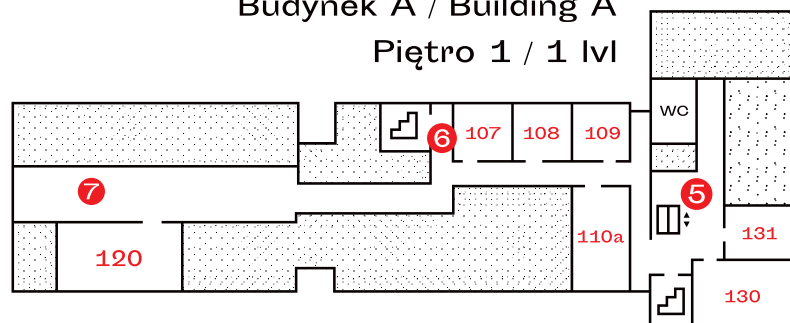


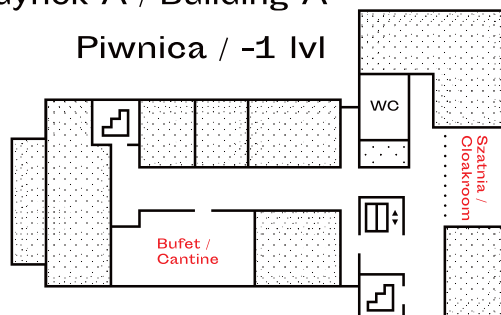
Budynek A / Building A
Piętro 1 / 1 lvl



Budynek A / Building A
Parter / 0 lvl



Budynek A / Building A
Piwnica / -1 lvl



☐ winda / lift 🪜 schody / stairs ⓘ informacja / information

Budynek A Program

piętro 1

- 6 korytarz Wystawa ikebany
- 5 korytarz za windą Teru Teru Bouzu – japońskie duszki
warsztaty dla najmłodszych z robienia duszków ze szmatek
- sala 107 Onomatopeje polsko-japońskie
projekt skierowany do najmłodszych
- sala 108 Noc Japońskich Bóstw i Demonów
- sala 109 Omikuji ticket: bilety z japońskimi wróżbami
i przepowiedniami
- sala 110a, 19:30 Wykład “Kyoto by night”, prof. Mitsuhiro Toho
- sala 120 Yukaty i furoshiki – pokaz zakładania yukat (19:30,
20:30, 21:30, 22:30, 23:30, 00:30)
oraz warsztaty ze składania chust furoshiki
- 7 korytarz przy 120 Fotobudka
- sala 131 Imiona po japońsku: sprawdź jak będzie wyglądało
Twoje imię napisane katakaną
- sala 130 “Storytelling”: interaktywne opowiadania
sam zdecyduj, jak potoczy się historia

parter

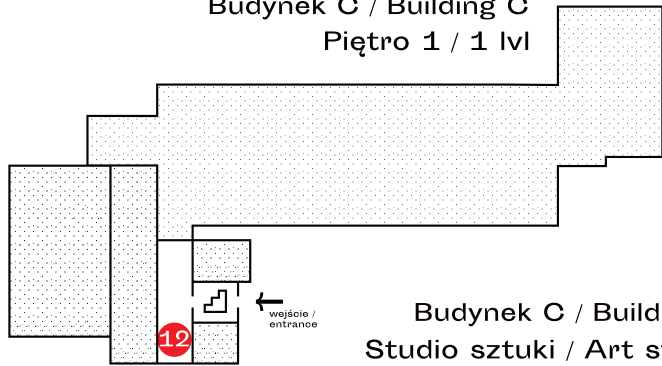
- Aula Główna Wykłady i pokazy filmów
19:00 Wykład “Noocy hulaka z Japonii. Stworek Tanuki w japońskiej kulturze”, Daniel Sadowski; 20:00 Projekcja filmu “Zły mózg z kosmosu”, dr Jacek Rokosz; 21:15 Pokaz filmów “Japanese week”, dr Jakub Karpoluk i Matt Subieta; 22:00 Bajki Japońskie przygotowane przez studentów PJATK; 23:00 Najlepsze animacje studentów PJATK.

- 1 Hol Główny Komiksy interaktywne – projekcja;
instalacja multimedialna
- 2 korytarz przy windzie „Sakura” połączenie gry terenowej
ze świętem kwitnących wiśni
zadaniem uczestników będzie odkrycie wszystkich ukrytych kwiatów
wiśni na terenie uczelni i odkodowanie zaszyfrowanych haseł
będących wskazówkami
- 3 korytarz przy windzie Wystawa tradycyjnego drzeworytu japońskiego
znajdź wszystkie wizerunki góry Fuji
- 4 korytarz przy sali 13 Mapping horyzontalny: instalacja multimedialna
- biblioteka Warsztaty kaligrafii
- sala 17 VR 2 – gry wykorzystujące okulary
do wirtualnej rzeczywistości
- szatnia “Rączka”, prototyp ręki ruszającej się w rytm muzyki;
„Binarne imię”

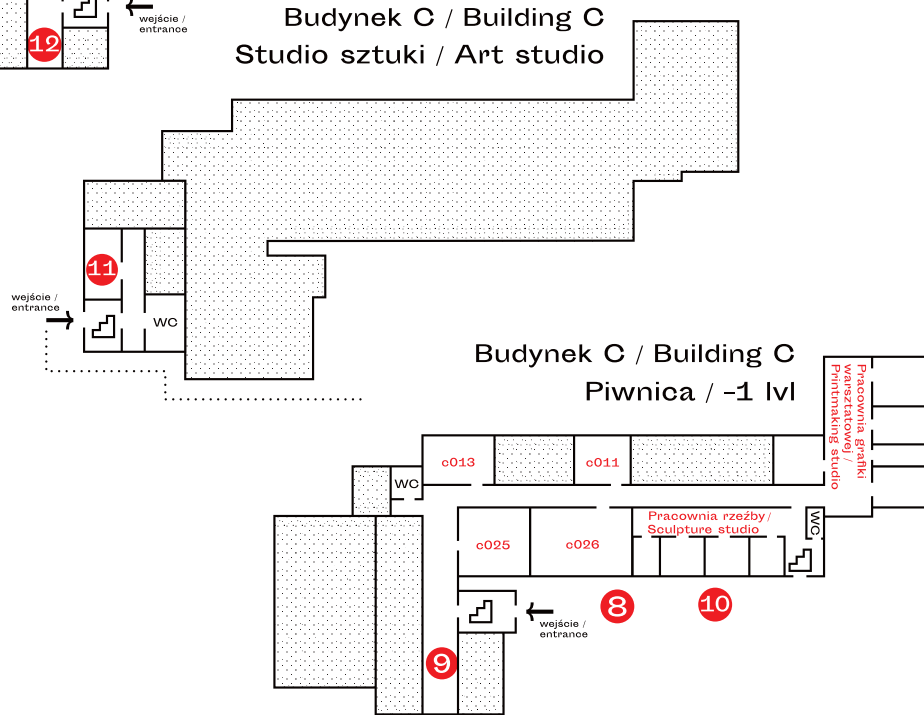
piwnica



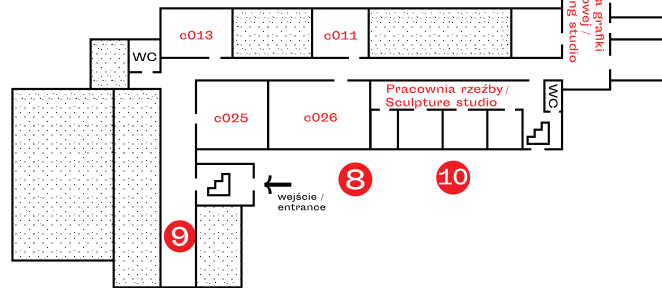
Budynek C / Building C
Piętro 1 / 1 lvl



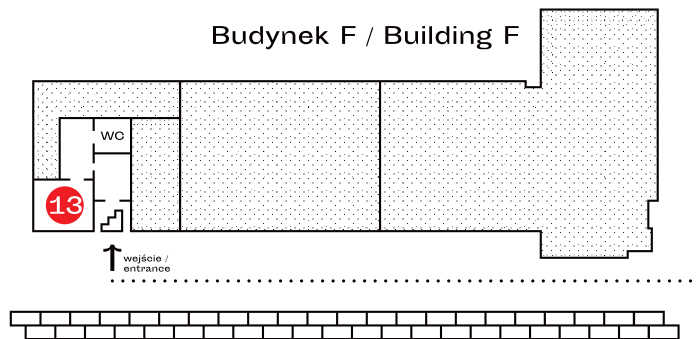
Budynek C / Building C
Studio sztuki / Art studio



Budynek C / Building C
Piwnica / -1 lvl



Budynek F / Building F



ul. Koszykowa

Budynek C Program

11 Studio sztuki

Japoński kiermasz

stoiska: My Onigiri, Maki Maki; Otedama - japońskie rękodzieło, Bizuteria Karoliny Radzymińskiej; Koiki.pl; Would Cut; Inu Gami Kimono; Kokoro Smaki Japonii; Crystal Cave: Magic Jewelry; Wisteria Gardens

12 korytarz

Wystawa „AR_U?”

9 korytarz

Ninjado – Droga Ninja

sprawdź swoje predyspozycje i umiejętności niezbędne dla każdego Ninja.

sala c011

Dome – mapping na okręgu

sala c013

Bunraku – mapping na przezroczystej makiecie nowego budynku PJATK

c025

Kumihimo

wyplatanie z kolorowych sznurków przy użyciu dysku kumihimo.

sala c026

Ninja quiz

Wykaż się ogólną wiedzą o Japonii, odpowiadając na pytania o elektronice, esporcie, grach, anime i zdobądź nagrodę.

Pracownia rzeźby

Pokaz prac rzeźbiarskich

“Między rzeczywistością a fantazją”

Pracownia grafiki warsztatowej

Linoryt i gipsoryt „Od projektu do wydruku”

8 parking

Mapping na bryle: instalacja multimedialna

10 parking

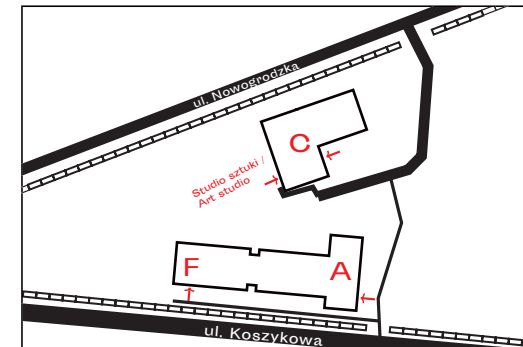
Foodtruck Yaki Kingu

Budynek F Program

13 korytarz

VR – gry wykorzystujące okulary do wirtualnej rzeczywistości

Kampus PJATK



Studio sztuki

piętro 1

piwnica